

Inżynieria Oprogramowania

„BigInJapan”

Pisemna dokumentacja wewnętrzna

Politechnika Śląska

Wydział Matematyki Stosowanej

Konrad Chęciński

Magdalena Cichy

Michał Gierak



Gliwice, 2023

Dobór wzorców architektonicznych oprogramowania, w szczególności z wykorzystaniem zasad projektowania obiektowego, zastosowane struktury danych.

Stos technologiczny naszej aplikacji:

- React Native – frontend, natywna nawigacja, UI/UX, komunikacja z bazą danych
- Expo - narzędzie ułatwiające produkcję i testowanie aplikacji
- Laravel – backend, przechowywanie, zabezpieczanie i dostarczanie danych, logika

Inne wykorzystane narzędzia:

- GitHub – serwis wspomagający współpracę i dzielenie się aktualną wersją projektu
- Git – system kontroli wersji
- VSCode, PhpStorm – IDE, z których korzystaliśmy
- Figma – tworzenie designu naszej aplikacji
- Trello - narzędzie wspomagające harmonogramowanie i ustalanie pracy oraz terminów
- Word – dokumentacja projektu
- Excel – harmonogramowanie i analiza czasu

Nasza aplikacja korzysta ze wzorca architektonicznego MVC. Zarówno backend jak i frontend korzysta z podziału na model - najważniejsze funkcjonalności i dane, view – przedstawienie informacji użytkownikowi, jak i controller, czyli warstwa logiczna zajmująca się danymi wprowadzanymi przez użytkownika.

Aplikacja składa się z hierarchii komunikujących się ze sobą, dynamicznie renderowanych komponentów, obiektów i funkcji, które przetwarzają dane, dostarczone i zabezpieczone przez serwer.

Schemat graficzny struktury systemu:

