



**Politechnika
Śląska**

Dokumentacja projektu

Kalendarz

*Projekt zaliczeniowy na przedmiot
Mobilne Aplikacje Webowe*

Kierunek: Informatyka

Członkowie zespołu:

Konrad Chęciński

Magdalena Cichy

Michał Gierak

Gliwice, 2022/2023

Spis treści

1	Wprowadzenie	2
1.1	Cel projektu — zasada działania	2
1.2	Funkcjonalność	2
1.3	Pliki projektu	2
1.4	Film z działaniem aplikacji	2
2	Działanie oraz instalacja aplikacji	3
2.1	Instrukcja obsługi aplikacji	3
2.2	Sposób instalacji aplikacji	8
3	Technologia oraz szczegóły działania	8
3.1	Używane środki technologiczne	8
3.2	Interesujące szczegóły działania	8
4	Wnioski	8
4.1	Podsumowanie projektu	8
4.2	Potencjał rozwoju	8

1 Wprowadzenie

1.1 Cel projektu — zasada działania

Projekt ten polegał na stworzeniu aplikacji mobilnej z kalendarzem cyfrowym. Aplikacja ta jest przeznaczona do użytku osobistego i służy do zarządzania czasem z kalendarzem, w którym można śledzić zaplanowane wcześniej wydarzenia, a także tworzyć nowe. Kalendarz zawiera również opcję śledzenia pogody, wschodów i zachodów słońca, faz księżyca oraz świąt nietypowych. Użytkownicy mogą w nim wprowadzać własne wydarzenia oraz zmieniać widoczność (dzień/tydzień/miesiąc oraz czy zawiera informację o pogodzie/świętach nietypowych).

Głównym naszym celem było to, aby połączyć to, co najlepsze w dostępnych rozwiązaniach, żeby aplikacja była przejrzysta i intuicyjna, oraz aby dostarczyć użytkownikom informacji na temat świąt nietypowych.

Aplikacja przeznaczona jest jedynie do użytku osobistego, a użytkownicy mają do niej dostęp jedynie po zalogowaniu.

1.2 Funkcjonalność

- aplikacja daje możliwość wyświetlania kalendarza w trzech różnych trybach (miesiąc, tydzień, dzień),
- nawigacja po aplikacji jest intuicyjna,
- zalogowany użytkownik ma możliwość dodania wydarzeń do kalendarza (wyświetlają się one w każdym z trzech widoków),
- użytkownik ma możliwość włączenia lub wyłączenia opcji wyświetlania świąt nietypowych i/lub pogody,
- użytkownik może na aplikacji sprawdzić prognozę pogody na nadchodzące dni,
- użytkownik może sprawdzić, jakie jest obchodzone święto nietypowe w danym dniu,
- jest możliwość sprawdzenia informacji na temat fazy księżyca,
- jest możliwość sprawdzenia informacji na temat godziny wschodu i zachodu słońca.

1.3 Pliki projektu

Pliki aplikacji zostały wysłane na Platformę Zdalnej Edukacji.

1.4 Film z działaniem aplikacji

Film demonstrujący działanie aplikacji został wysłany razem z resztą plików na Platformie Zdalnej Edukacji.

2 Działanie oraz instalacja aplikacji

2.1 Instrukcja obsługi aplikacji

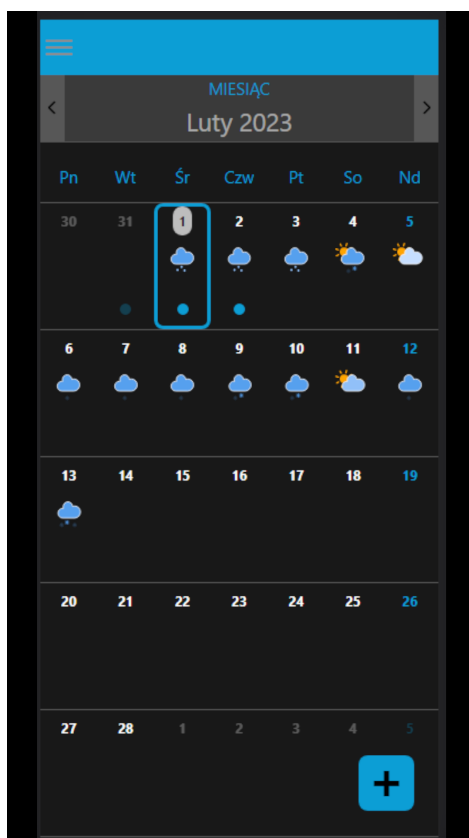
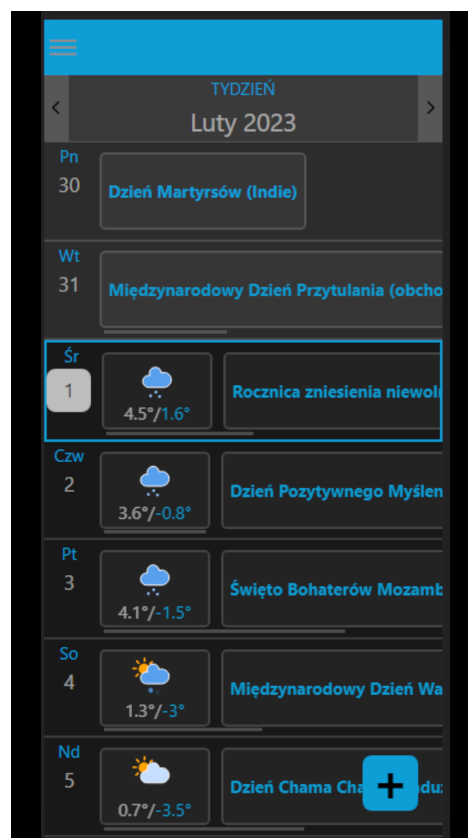
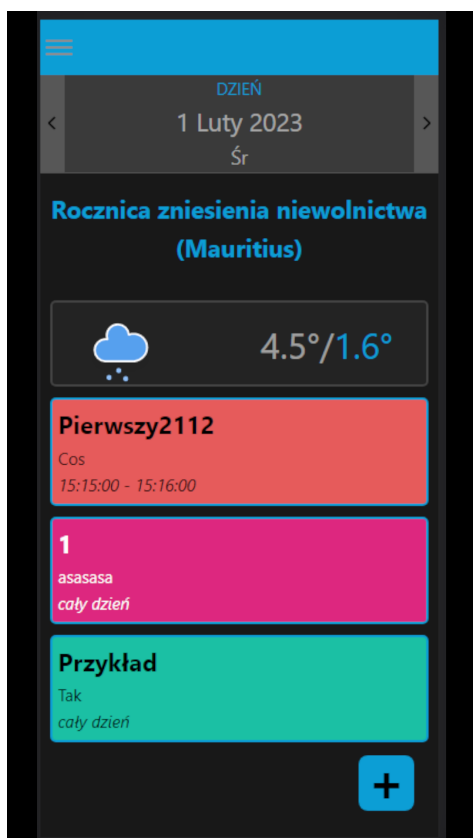
Ekran logowania do systemu:

The screenshot shows a mobile application login screen. At the top, there is a dark blue header with the text "Zaloguj się" in white. Below the header, there are two input fields: the first is labeled "Email / Nazwa użytkownika" and the second is labeled "Enter Password". Both fields have a blue icon on the left. Below the input fields, there is a blue button with the text "Zaloguj się". At the bottom, there is a link that says "Nie masz konta? Zarejestruj się".

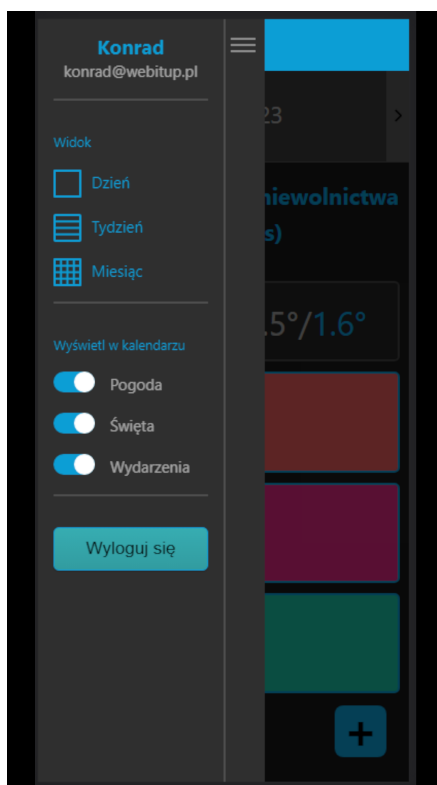
Możliwość utworzenia nowego konta w aplikacji:

The screenshot shows a mobile application registration screen. At the top, there is a dark blue header with the text "Utwórz konto" in white. Below the header, there are four input fields: "Nazwa użytkownika", "Email", "Hasło", and "Powtórz hasło". Each field has a blue icon on the left. Below the input fields, there is a blue button with the text "Zarejestruj się". At the bottom, there is a link that says "Masz już konto? Zaloguj się".

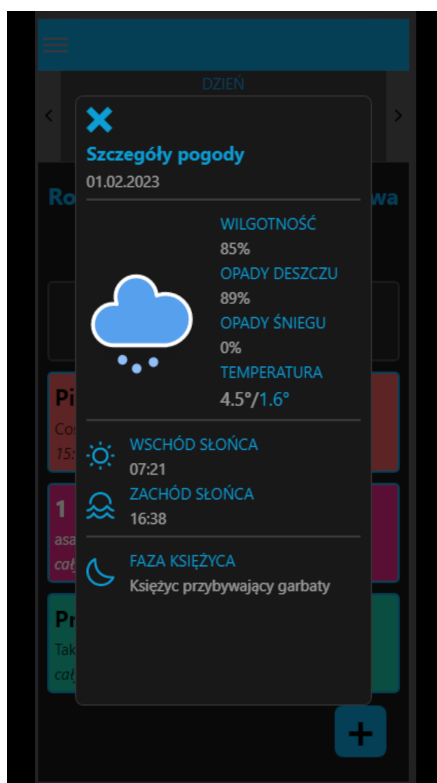
Trzy różne widoki (dzień, tydzień i miesiąc)



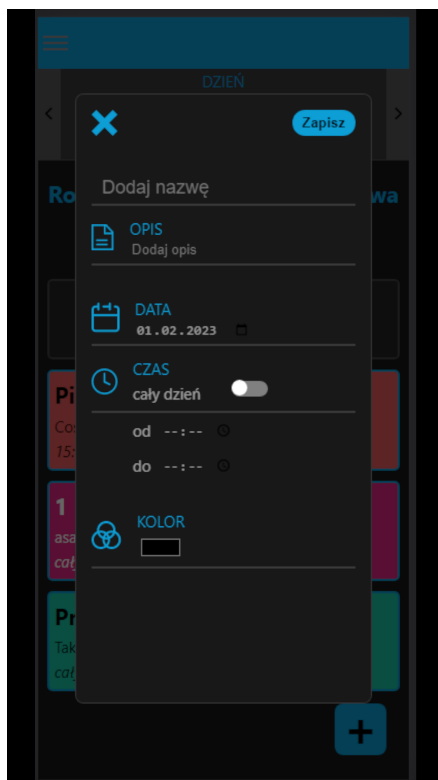
Wysuwany panel boczny, w którym możemy m.in. wybrać jeden z trzech widoków oraz wyłączyć lub włączyć podgląd pogody, świąt nietypowych oraz wydarzeń



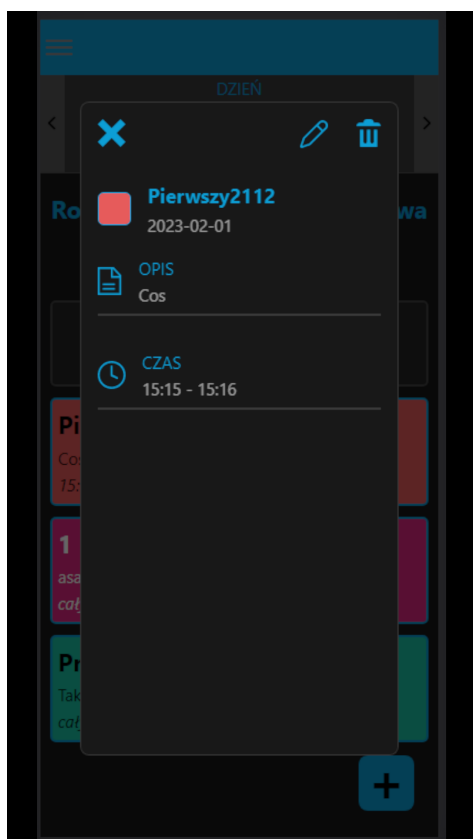
Podgląd szczegółów pogody po kliknięciu ikonki pogody



Dodawanie nowego wydarzenia (na ikonke plusa)



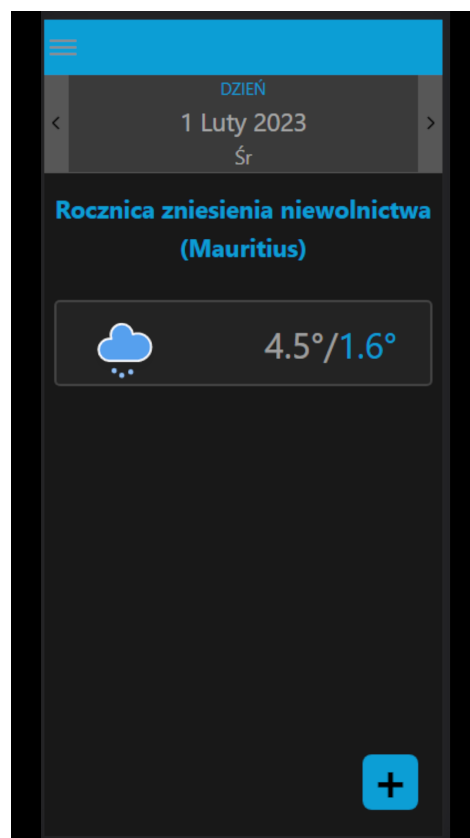
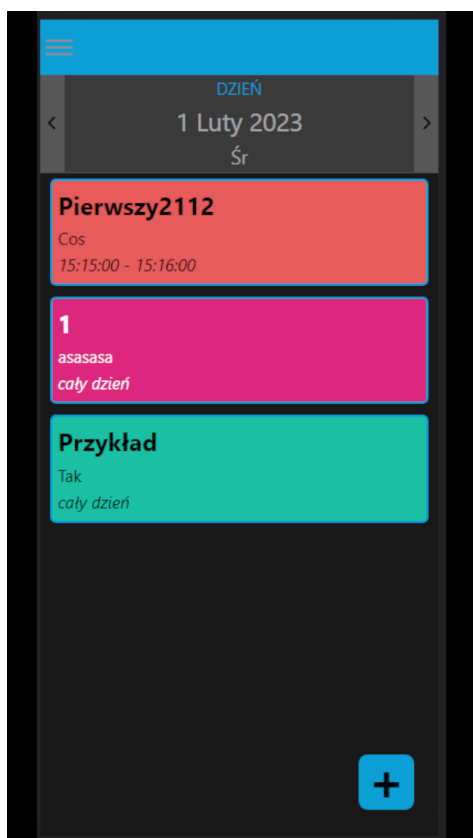
Podgląd wydarzenia i jego edycja po wybraniu ikonki ołówka



Widok dnia po wyłączeniu podglądu pogody



Widok dnia po wyłączeniu podglądu pogody i świąt oraz drugi widok po wyłączeniu wydarzeń



2.2 Sposób instalacji aplikacji

Nasza aplikacja jest aplikacją webową. Więc docelowo byłaby dostępna pod jakąś domeną, jako strona internetowa. Instalowanie dodatkowych plików czy programów nie jest konieczne.

3 Technologia oraz szczegóły działania

3.1 Używane środki technologiczne

- HTML5 + CSS3,
- VueJS,
- PHP8.1 + Laravel,
- MySQL,
- WeatherAPI,
- Kalendarz-swiat-nietypowych API.

3.2 Interesujące szczegóły działania

Jedną z interesujących właściwości naszej aplikacji jest to, że jest ona Single-page application. Oznacza to, że aplikacja, zamiast przeładowywać stronę, aby wyświetlać użytkownikowi nowe informacje, nadpisuje dynamicznie obecnie wyświetlane dane — w praktyce oznacza to, że strona nigdy nie musi zostawać przeładowywana.

4 Wnioski

4.1 Podsumowanie projektu

Udało nam się stworzyć wygodną w użytkowaniu aplikację mobilną z kalendarzem. Aplikacja pozwala na przeglądanie oraz edycję utworzonych przez nas wydarzeń. Dzięki połączeniu z zewnętrznymi API użytkownik ma również wgląd do informacji na temat prognozy pogody oraz świąt nietypowych. Udało nam się spełnić wszystkie z założeń projektowych.

4.2 Potencjał rozwoju

Projekt jest w pełni funkcjonalny, jednak ma on potencjał do dalszego rozwoju. W przyszłości można wzbogacić go o funkcję wyboru różnych motywów kolorystycznych lub wglądu do większej ilości zewnętrznych API.