

Universitatea Tehnică din Cluj-Napoca
Facultatea de Automatică și Calculatoare

APLICATIE WEB E-COMMERCE ARTICOLE DESIGN INTERIOR

Proiect Ingineria Sistemelor
Student: Creț Maria-Magdalena
Grupa: 30233

CUPRINS

1. Prezentare generală
2. Fundamentele teoretice
3. Tehnologii IT utilizate
4. Arhitectură și design
5. Modul de operare



PREZENTARE GENERALA

Acest proiect propune dezvoltarea unei aplicații software dedicată comerțului electronic, menită să faciliteze experiența de cumpărare online, atât pentru utilizatori, cât și pentru vânzători. Aplicația va oferi funcționalități precum catalog de produse, coș de cumpărături și metode variate de plată, pentru a asigura o experiență completă și eficientă de e-commerce.

Această aplicație de design interior este destinată să ajute utilizatorii să-și vizualizeze și planifice spațiile interioare, fie că e vorba de locuințe private, birouri sau spații comerciale. Utilizatorii pot să experimenteze diferite stiluri de amenajare, având la dispoziție un catalog cu produse de design interior.



FUNDAMENTE TEORETICE

În acest proiect, vom folosi conceptul de Web 2.0 care oferă utilizatorilor posibilitatea de a produce conținut și de a-l partaja cu alții și facilitează accesul public la baze de date prin API-uri, lucruri care îl fac să se preteze foarte bine pe proiectul curent, și pe toate aplicațiile web de tip e-commerce.

Design pattern-uri de bază: MVC (Model-View-Controller) pentru separarea logicii de afaceri de interfața grafică.



TEHNOLOGII IT UTILIZATE



Backend – Java și Spring:

Java asigură o infrastructură robustă și scalabilă, iar Spring Boot facilitează dezvoltarea rapidă a aplicațiilor web, oferind suport pentru crearea de servicii RESTful care gestionează cererile și trimit date către frontend.

Frontend - React:

React este o bibliotecă JavaScript foarte populară pentru dezvoltarea de interfețe interactive și rapide.

Bază de date:

MySQL: pentru stocarea datelor referitoare la utilizatori, proiectele de design, preferințele acestora, istoricul comenzilor și produsele disponibile.

ARHITECTURA SI DESIGN

DIAGRAMA GENERALA A SISTEMULUI

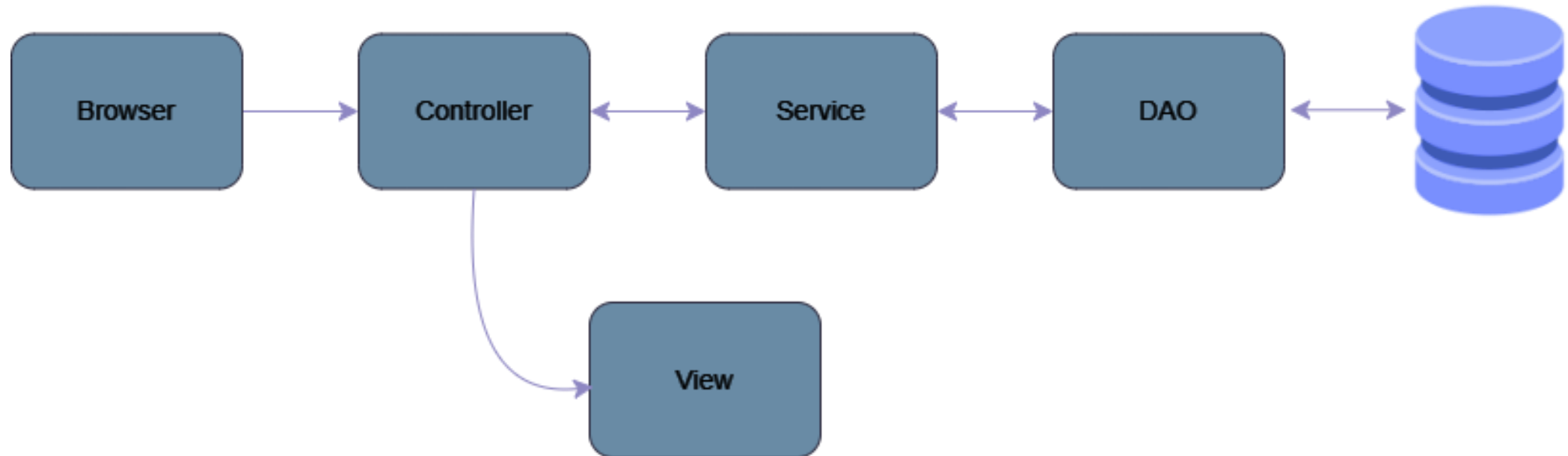


DIAGRAMA USE-CASE

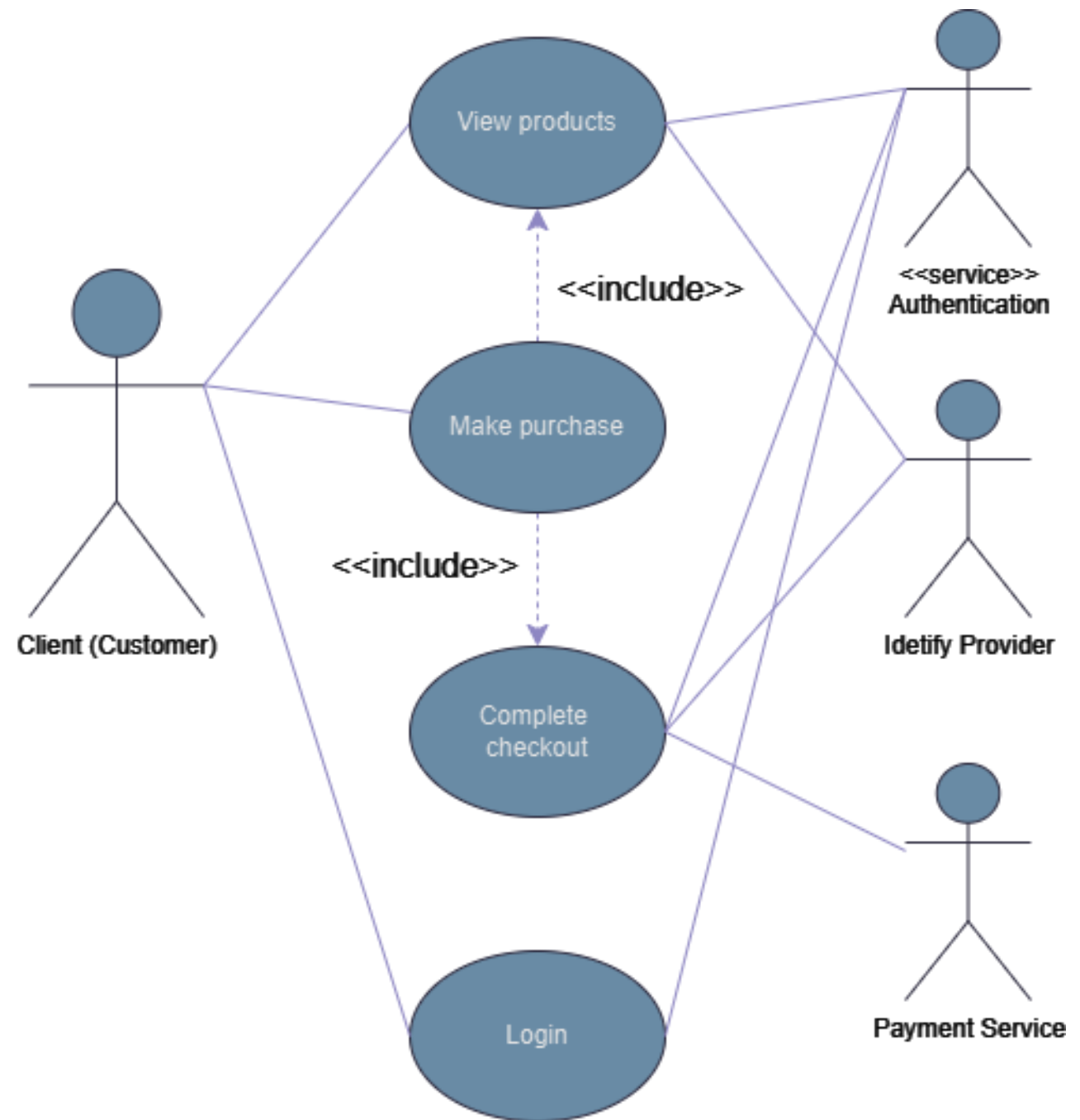
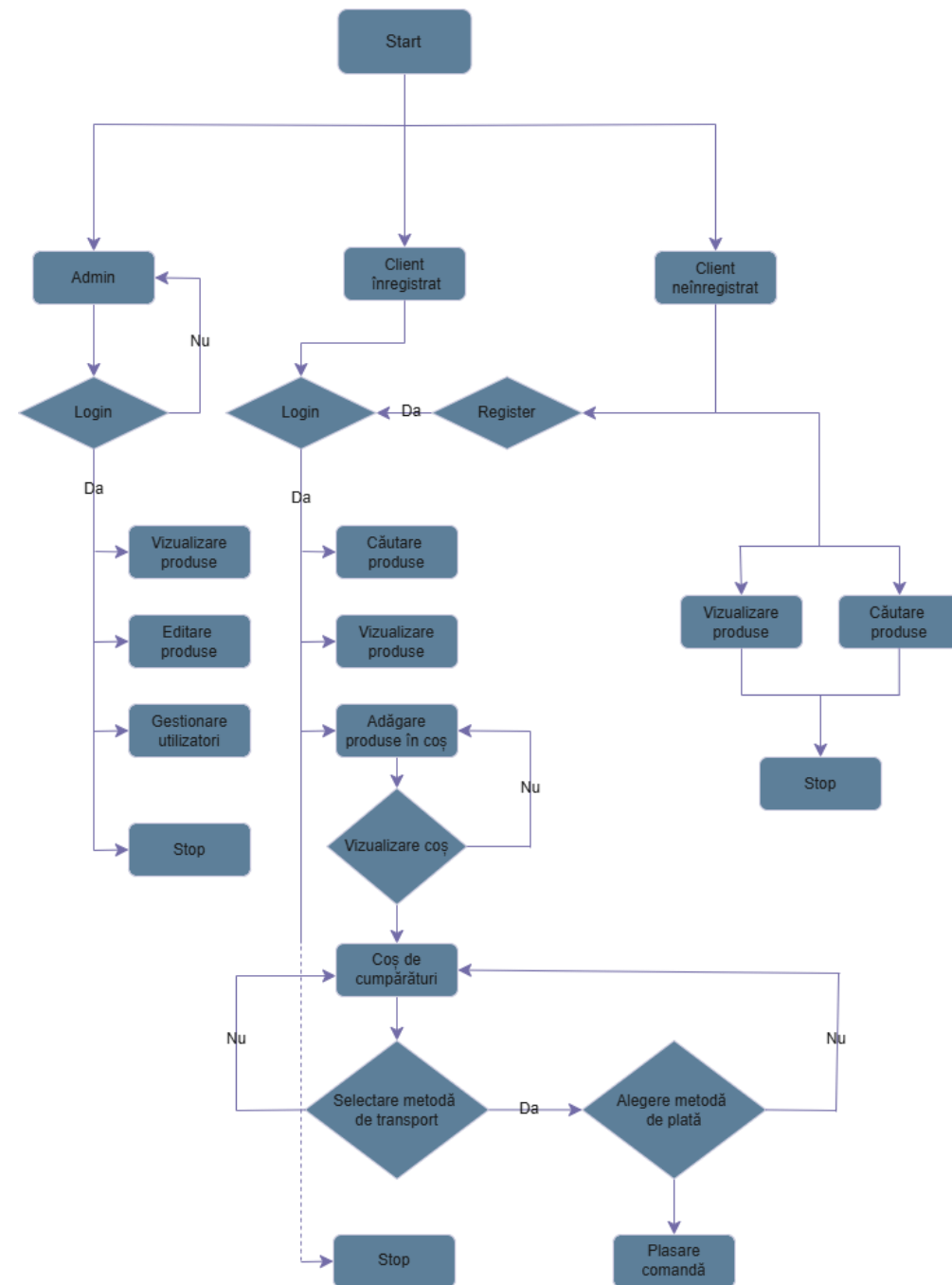


DIAGRAMA FLOWCHART



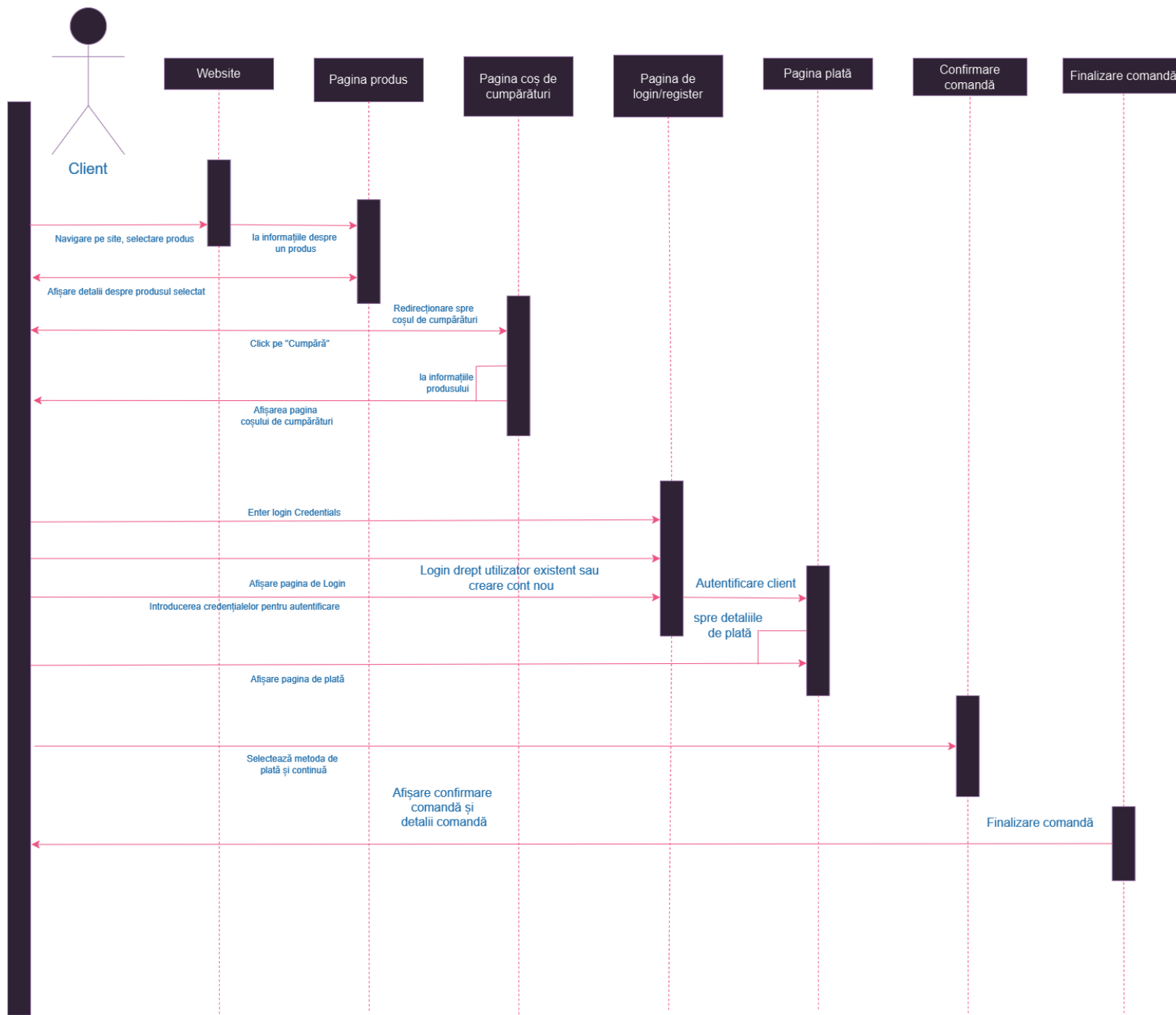


DIAGRAMA DE SECVENTE

DIAGRAMA DE INTERACTIUNE

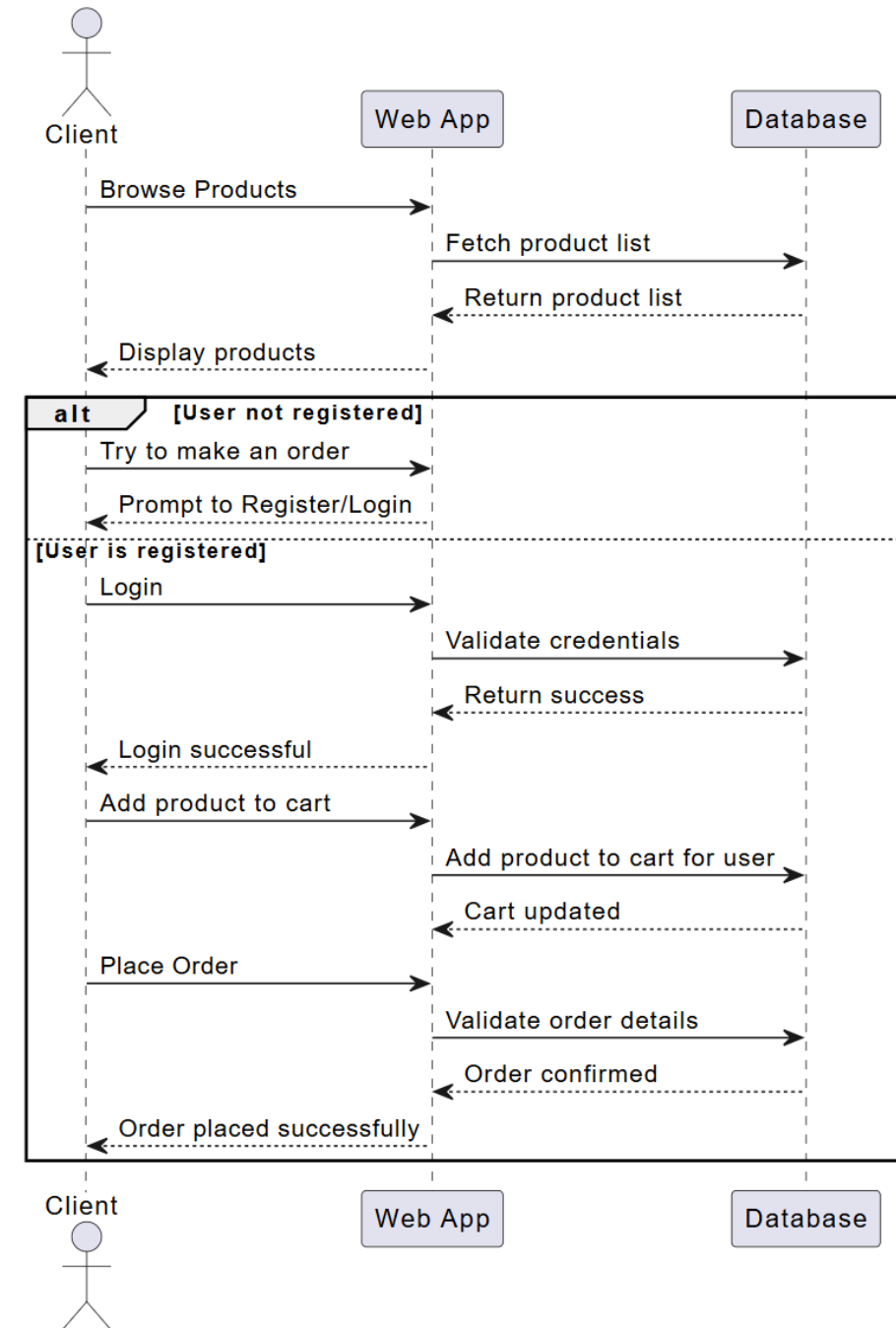


DIAGRAMA DE ACTIVITATI

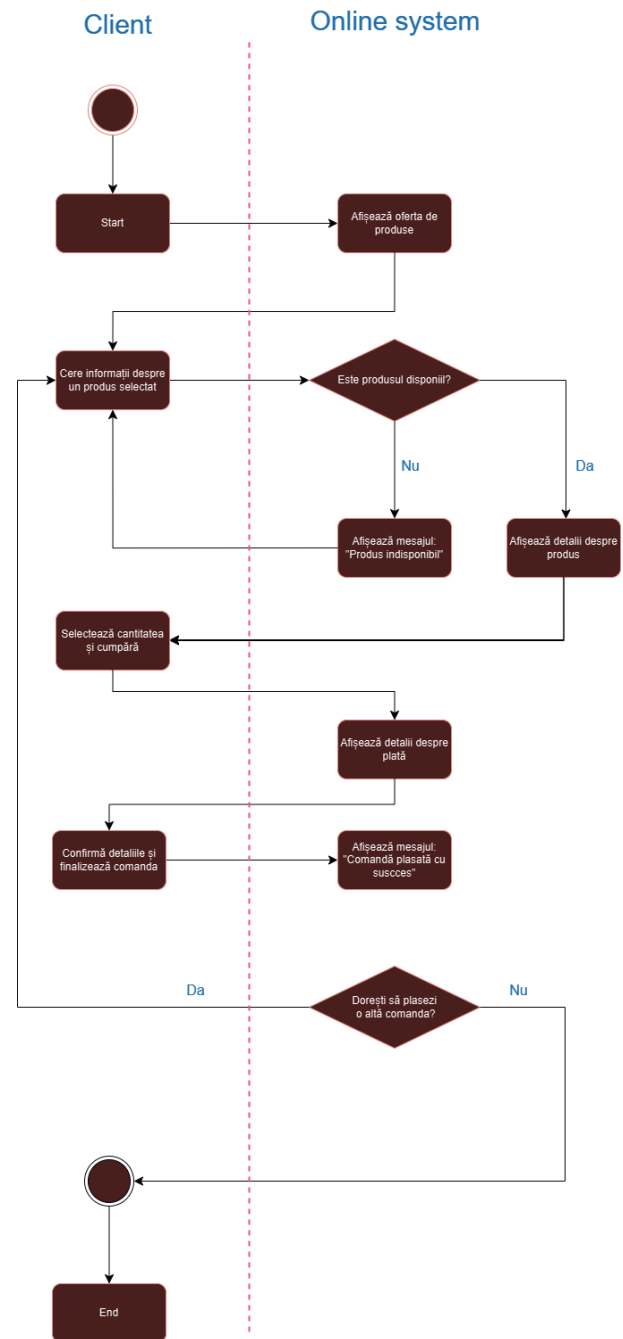
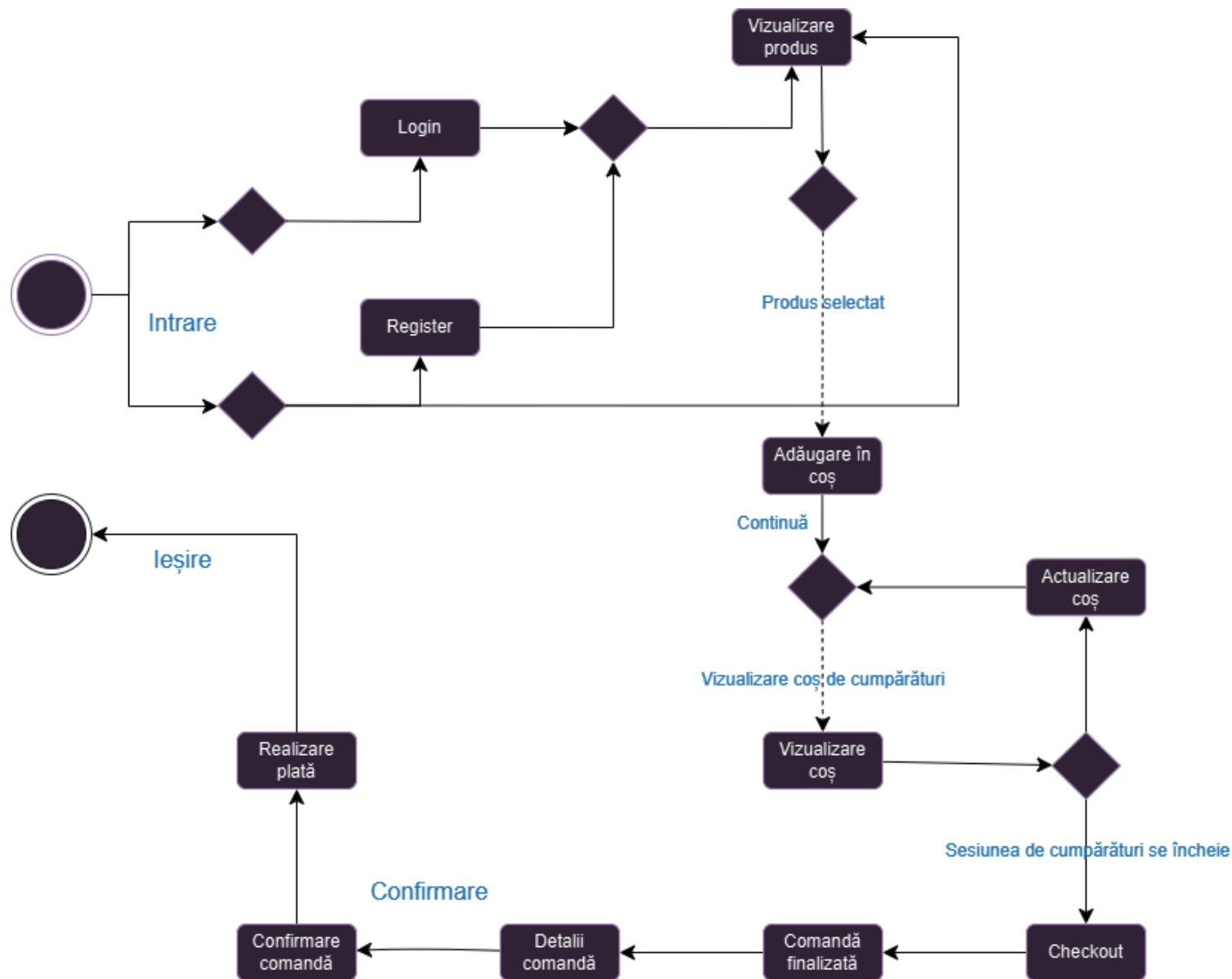


DIAGRAMA DE STARI



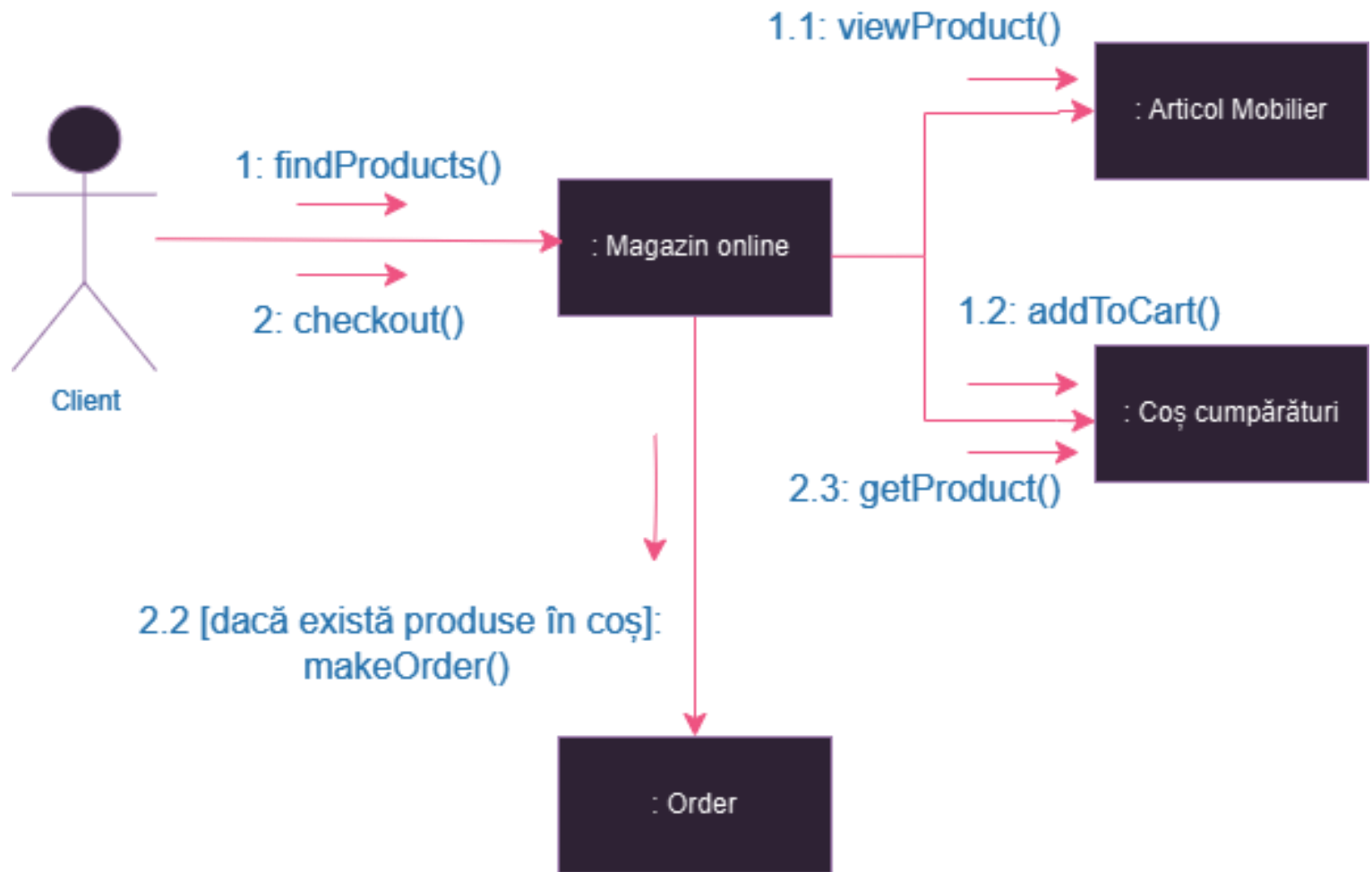


DIAGRAMA DE COMUNICARE

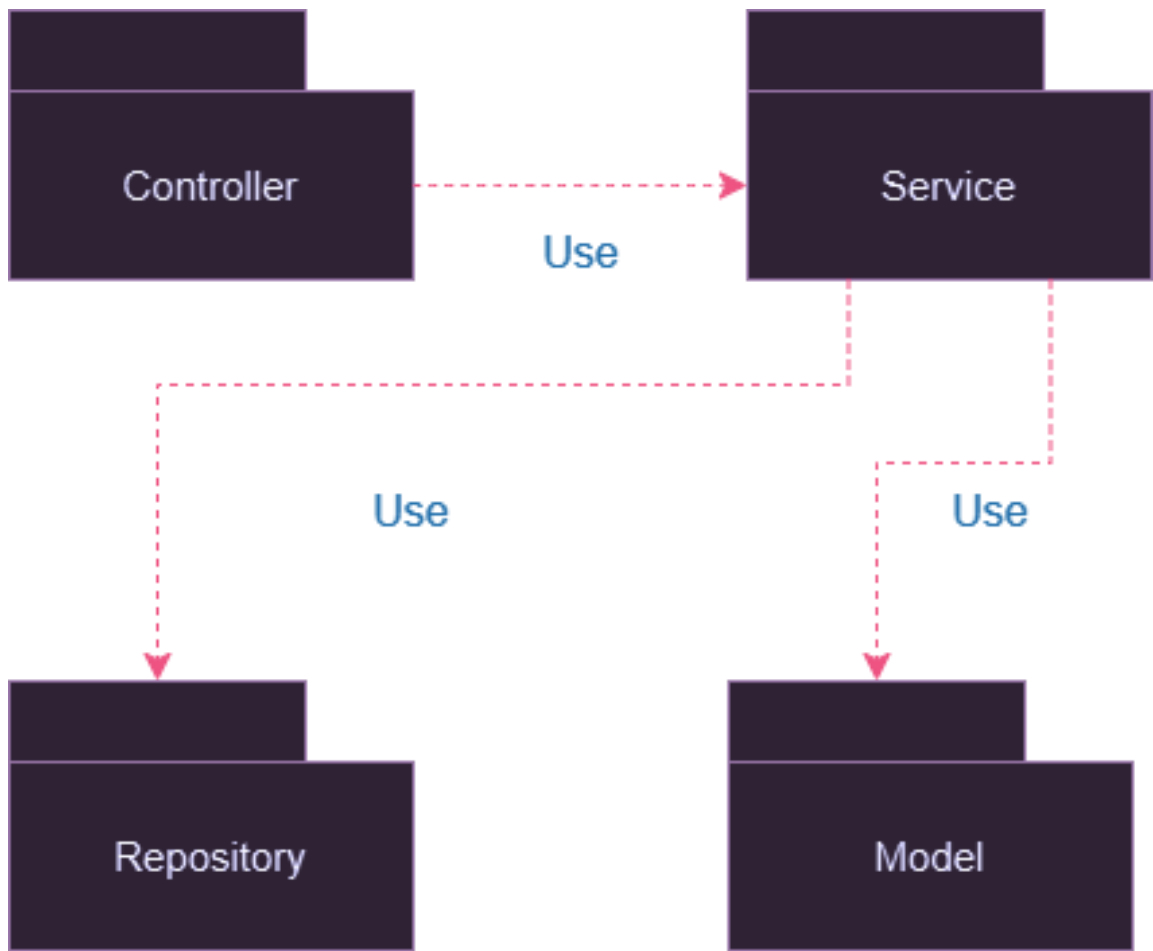
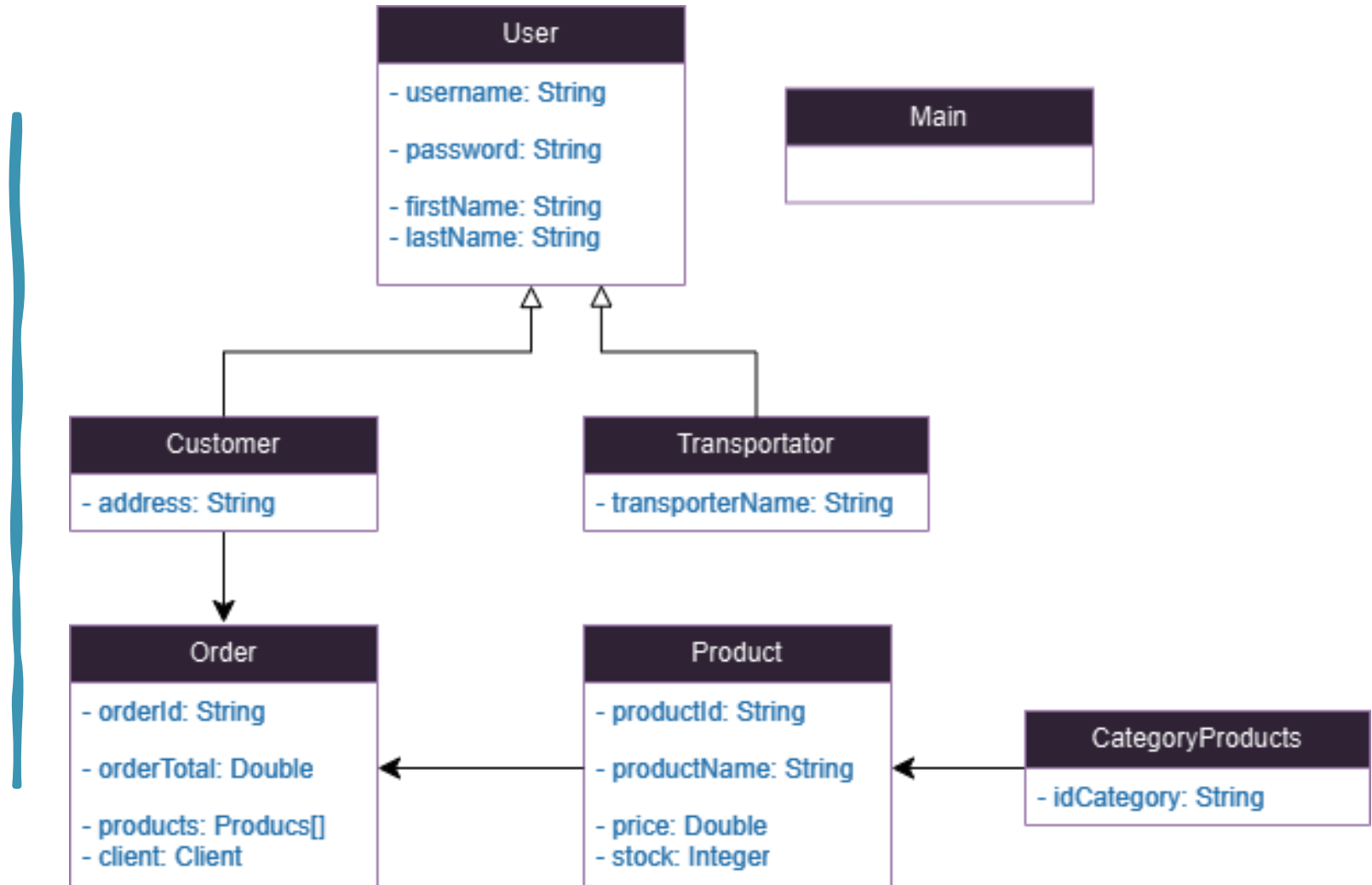


DIAGRAMA DE PACHETE

DIAGRAMA DE CLASE



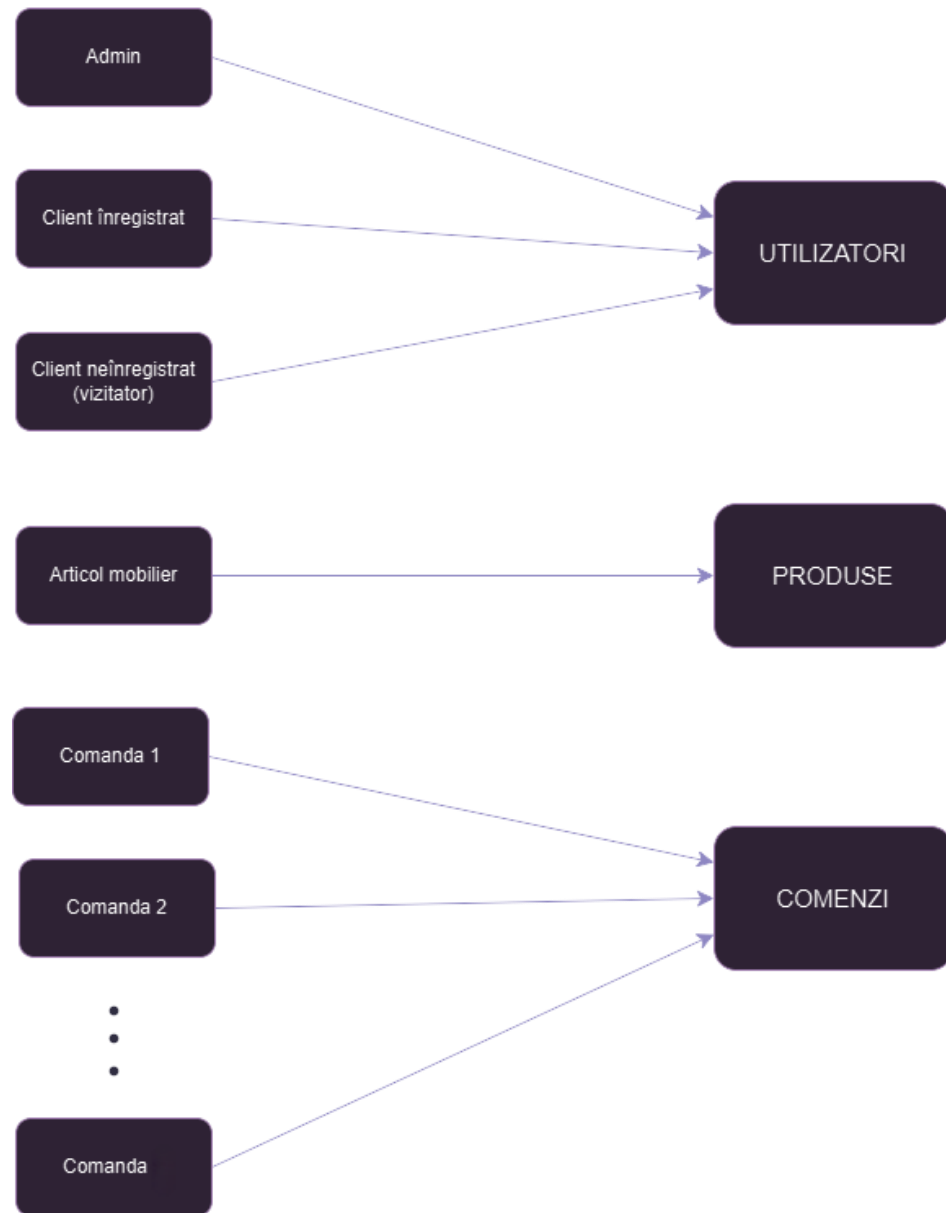


DIAGRAMA DE OBIECTE

DIAGRAMA BAZEI DE DATE



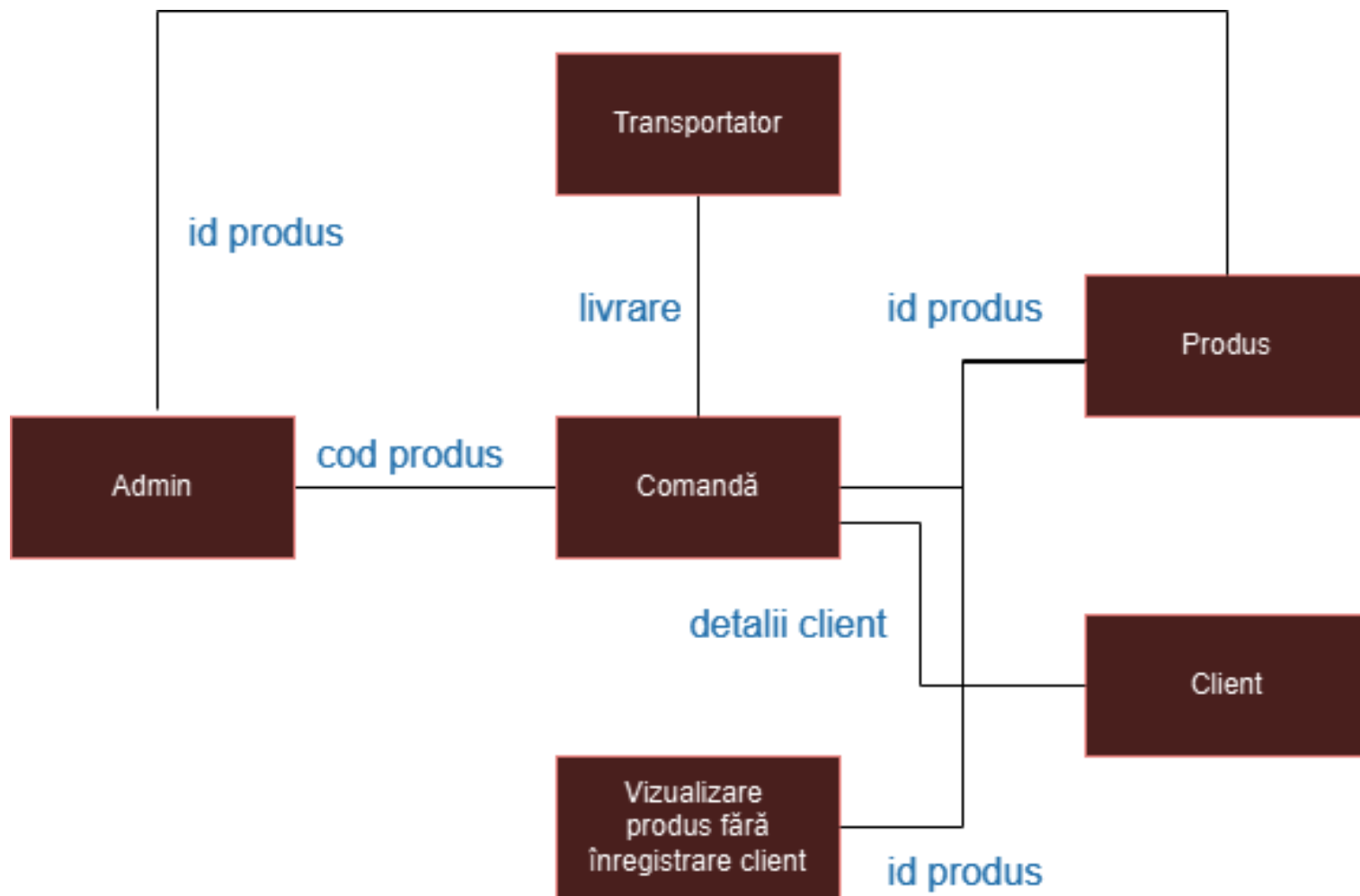
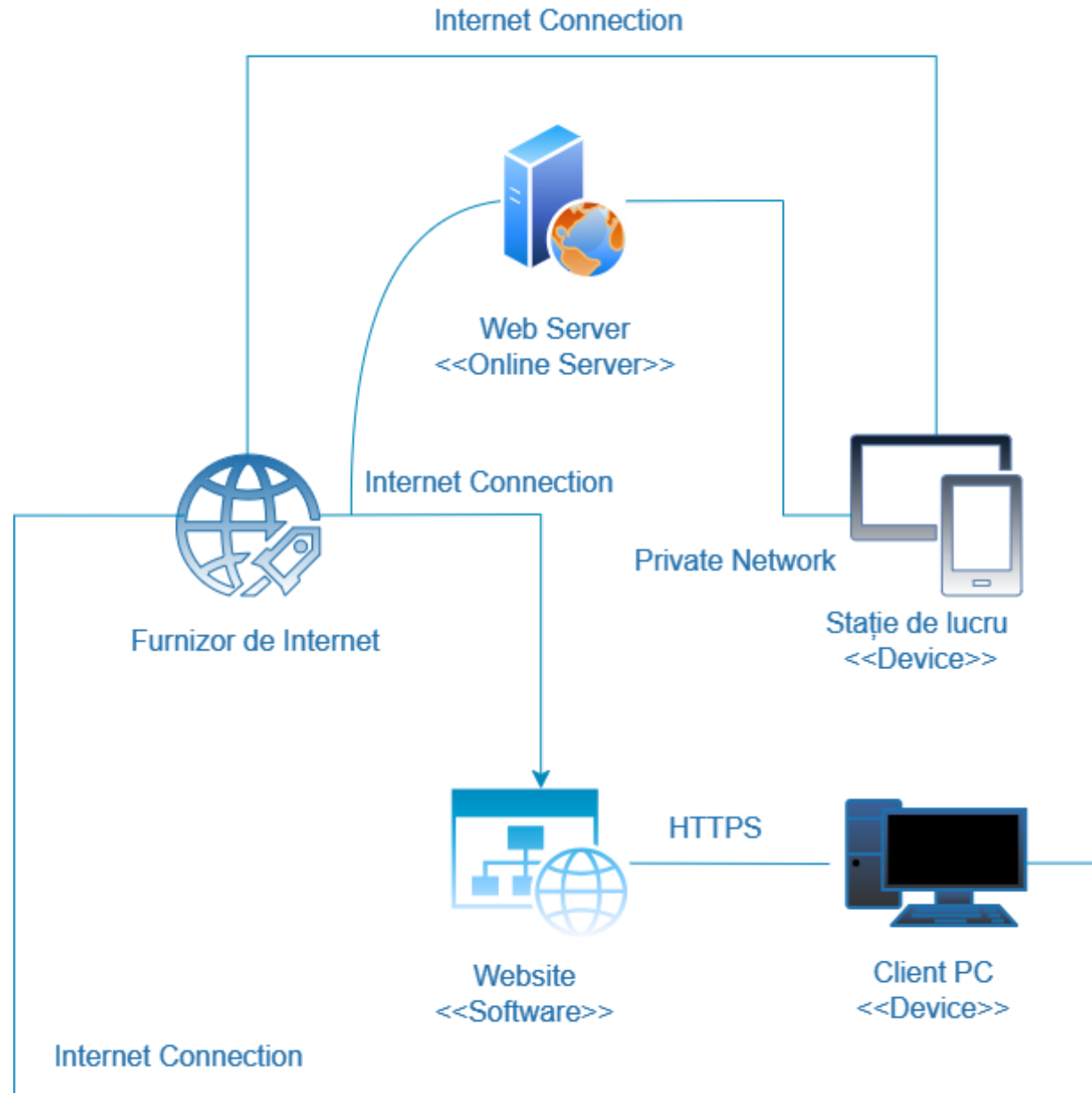
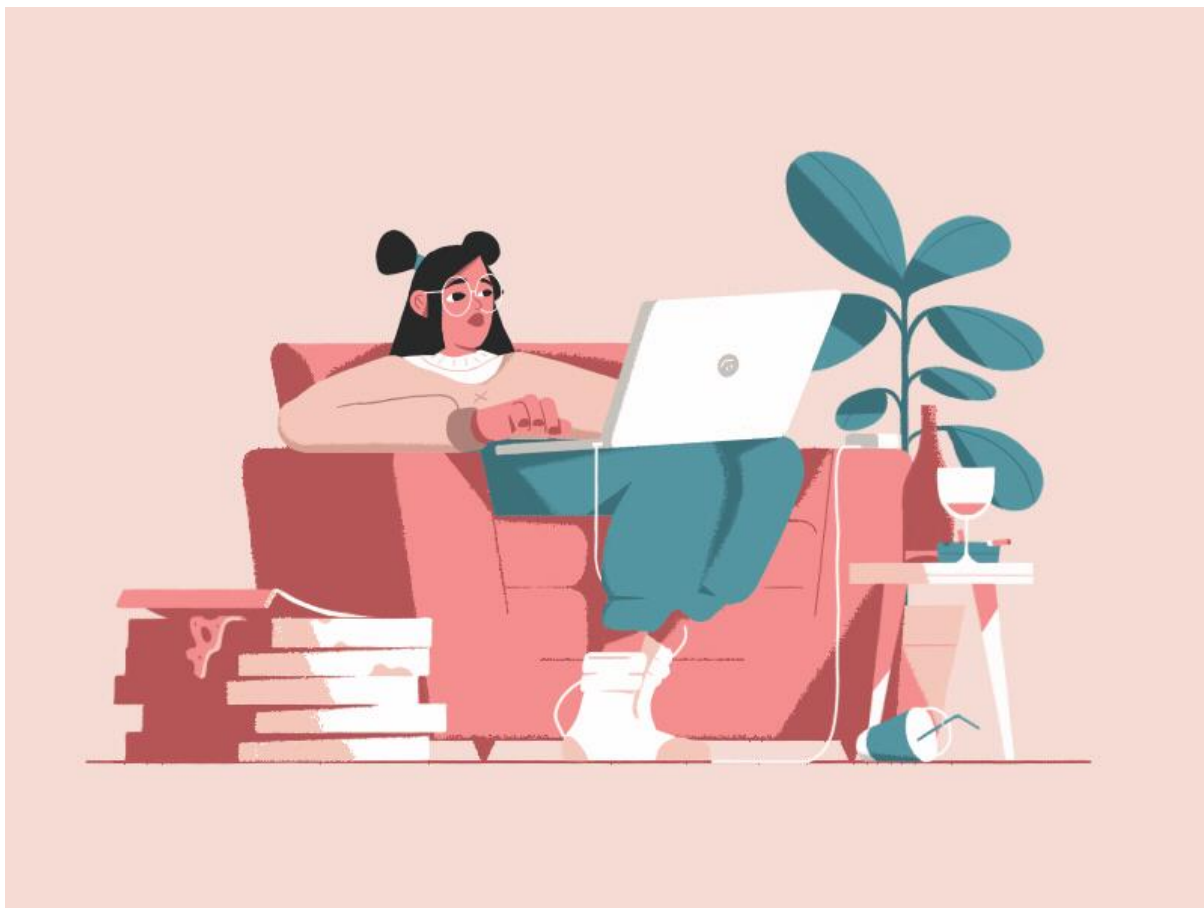


DIAGRAMA DE COMPONENTE

DIAGRAMA DE DEPLOYMENT

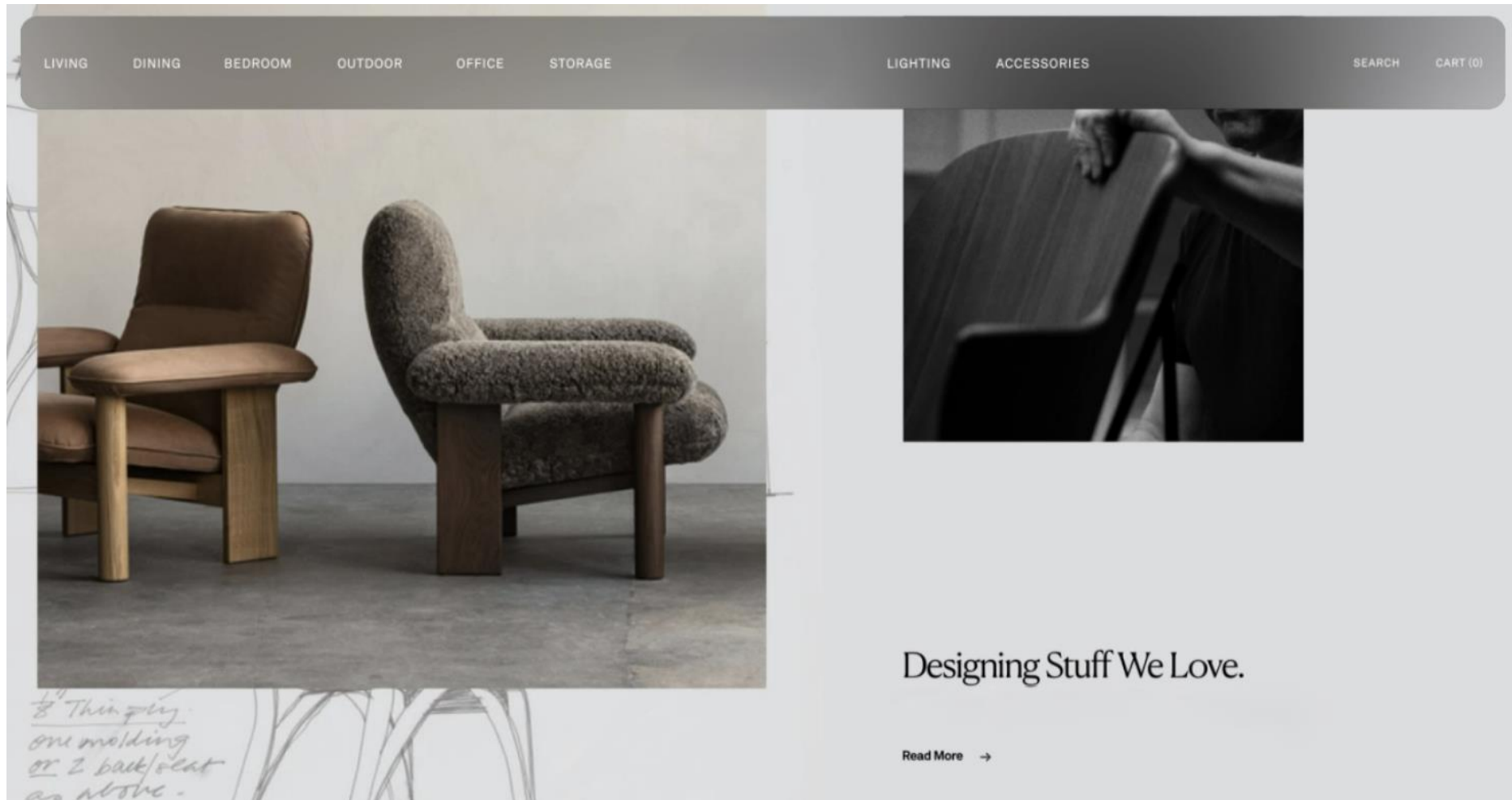




MODULUL DE OPERARE

Pentru a exemplifica modul de operare s-au realizat imagini de tip Mockup, care au rolul de a oferi o demonstrație pentru felul în care se dorește să arate rezultatul final. De menționat este că interfața proiectului trebuie să fie cât mai prietenoasă pentru utilizator, intuitivă și ușor de utilizat.

PAGINA DE START



Join Now for Success

Name*

Courtney Henry

Email*

courtneyhenry11@gmail.com

Password*

px#Qszxza1



Your password needs to include:

- ✓ Must contain one number
- ✓ Min 8 characters

☐ I agree to the Term&Privacy

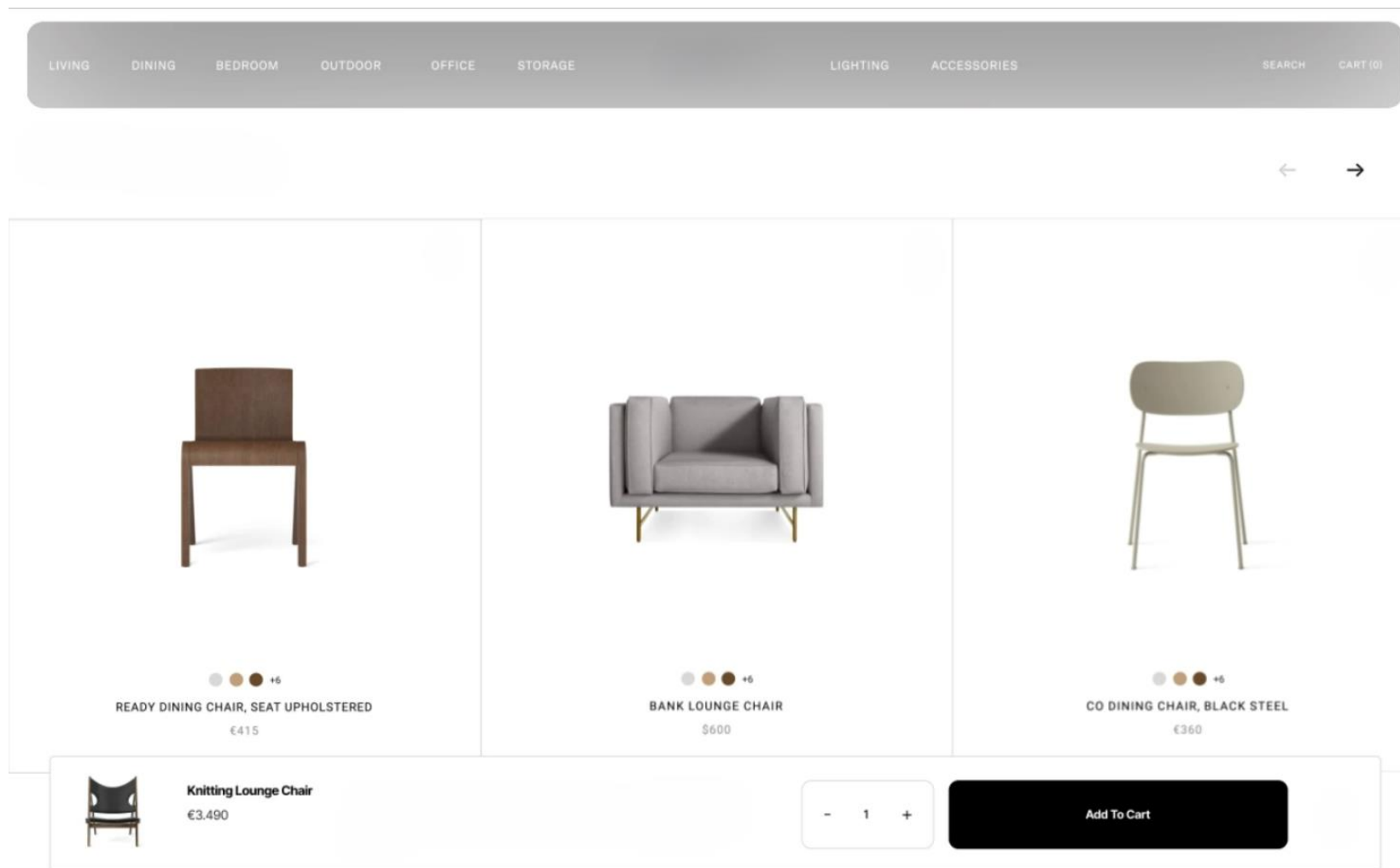
SIGN ME UP!

Already have an account? [Log in](#)

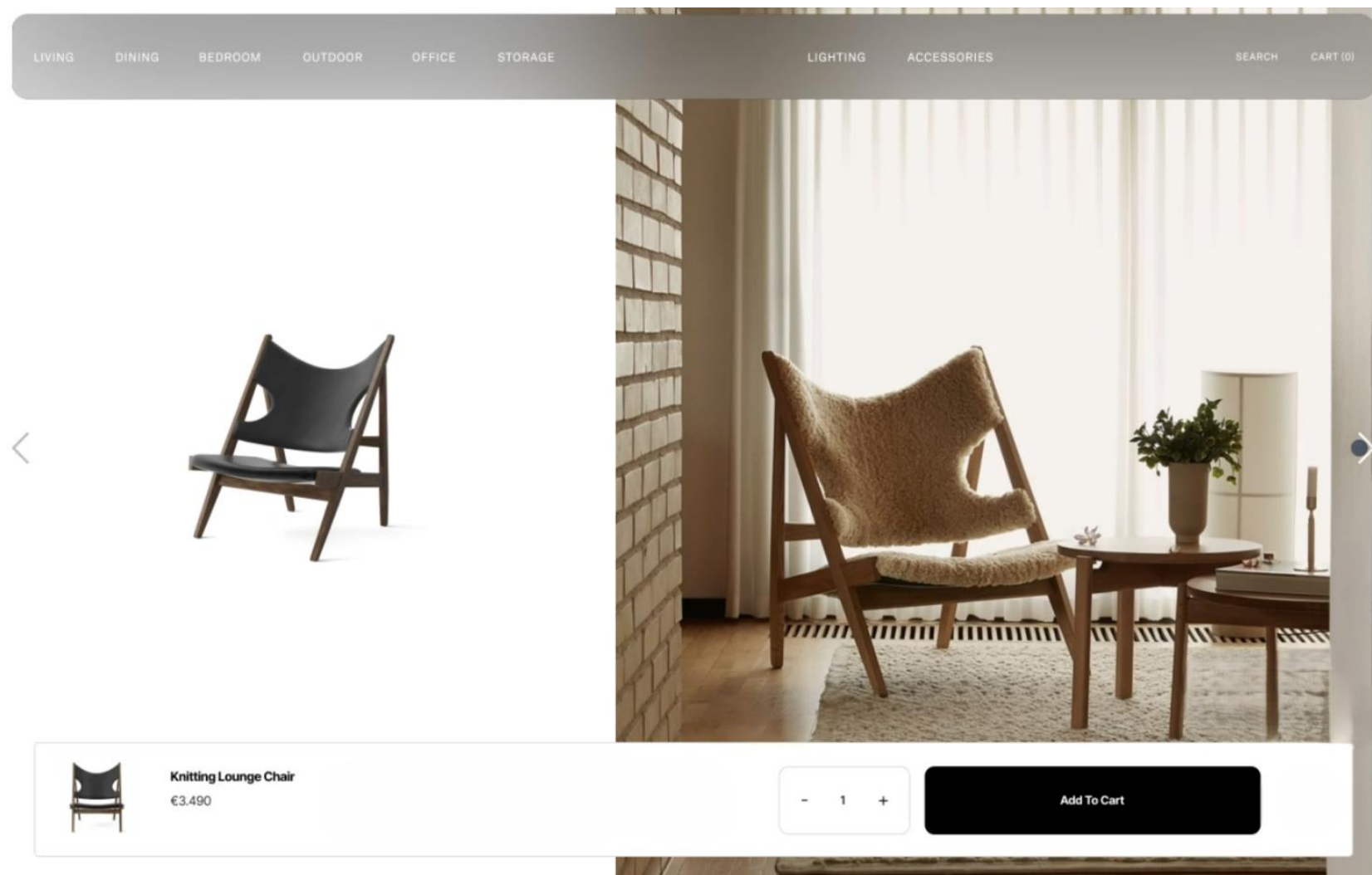
PAGINA DE REGISTER/LOGIN



PAGINA PREZENTARE PRODUSE



PAGINA PREZENTARE PRODUS





MULTUMESC !
