

UML class Menu

Menu

- Name : string

- Price : double

+ Menu (name: string, Price: double)

+ getName() : string

+ setName (name: string) : void

+ getPrice() : double

+ setPrice (Price: double) : void

+ toString() : string

## \* UML CLASS Restaurant

### Restaurant

- menuList : Menu[]

- menuCount : int

+ Restaurant(size : int) (constructor)

+ addMenu(menu : Menu) : void

+ updateMenu(index : int, newMenu :  
menu) : void

+ deleteMenu(index : int) : void

+ showMenu() : void



UML class Aplikasi Restaurant

+ main (args : String []) : void