

Funkcje wbudowane

print()	wypisuje wiadomość na ekran
input()	pobiera informacje od użytkownika
int()	zamienia na typ liczba naturalna
float()	zamienia na typ liczba z przecinkiem
str()	zamienia na typ tekstowy
round(l, n=0)	zakrągla liczbę l do n miejsc po przecinku
len()	mierzy długość przekazanego obiektu
abs()	wartość absolutna z liczby
type()	zwraca typ obiektu
range(p=0, k, s=1)	generuje kolejne liczby w zakresie od p do k co s.

Porównania i logika

==	równe
<	mniej
>	wieksze
<=	mniej lub równe
>=	wieksze lub równe
!=	różne
is	dokładnie to samo
in	zawiera się w
not	nie jest - logiczne zaprzeczenie
and	logiczne i
or	logiczne lub

[] - listy

lista = []	Utworzenie listy
lista.append('cos')	Create - tworzenie
lista[0]	Read - odczyt
lista[0] = 'cos innego'	Update - aktualizacja
lista.pop(0)	Delete - usuwanie
lista.remove('cos')	Delete - usuwanie

{ } - słowniki

slo = {}	Utworzenie listy
slo['klucz'] = 'wartosc'	Create - tworzenie
slo['klucz']	Read - odczyt
slo['klucz'] = 'nowe'	Update - aktualizacja
del slo['klucz']	Delete - usuwanie

if - konstrukcja warunkowa

if a < 3:	jeśli prawda to...
print(a * 2)	
elif a > 4:	jeśli inna prawda to...
print(a / 2)	
else:	pozostałe przypadki...
print(a*a)	

PAMIĘTAJ O:

INDENTACJA - WCIECIA (4 spacje)

pętla for

for a in 'asd':	dla każdego...
print(a * 2)	zrób...

pętla while

while True:	dopóki...
print(a * 2)	zrób...

funkcje

def nazwa(a, k=0):	a - argument
pass	obowiązkowy
	k - argument słowny,
	opcjonalny z domyślną
	wartością

ładny print

from pprint import pprint as pp
pp(struktura_danych)