Variables:

Boolean: True, Fale

String: Variables de texto. Se asigna con `´ o “”

Number: Integer= 1, Decimal= 0.1, float= 0.1

Undefined: Variables no definidas. =undefined

Null: Variables definidas, pero sin valor. =undefined

Array: Es una lista. Se asigna con []. Los arreglos parten de 0

Ejemplo: [ ´1´, true, ´2´];

Object: {}.

Ejemplo: {

´Cola´:true,

´garrapatas´: 100,

´color´: ´negro´

´Ladrar´: Función

}

Se definen con var (Versión antigua) o Let y const (Versión nueva).

Const: Variable que jamás nunca va a cambiar en la historia de la vida.

Let: Se puede modificar.

Ejemplo: var minombre=´Miguel´;

Ejemplo: let minutostrans=1;

Minutos=2;

Concadeación. Permite la unión de dos variables usando “+”, 2 string, 2 números, o 1 string y número.

Ejemplo:

Const nombre = ´Miguel´;

Const apellido = ´Curilén´;

Const = nombrecompleto = nombre + ´ ´ + apellido;

Consolelog(nombrecompeto);

Funciones: Son trozos de código que me permiten su reutilización

Ejemplo:

Function DecirHola (Mensaje) {

Alert(Mensaje)

}

DecirHola (´Hola Mundo´)

DecirHola (´Hola idiota´)

Document.getElementById(´ElTexto´) = Esto sirve para buscar algo dentro de html con el ID “ElTexto”

Document.getElementById(´ElTexto´).innerHTML =

Window.OnLoad=Function(){

}

SC6

Document.querryselector

Largo del arreglo