

Règles du serveur Minecraft

Magelfik

1^{er} février 2018

Table des matières

1	Joueurs	3
2	Zones	4

1 Joueurs

On définit un joueur comme une personne rejoignant le serveur à l'adresse suivante :

magelfik.verygames.net OU *pasteque.magelfik.sexy* OU *164.132.67.10*

Tout nouveau joueur doit prendre connaissance des règles (ce document) régulièrement. L'administrateur (ici Magelfik) s'engage à annoncer les modifications.

Tout joueur s'engage, en se connectant (jusqu'au moment où il se déconnecte), à :

1. n'utiliser que les ressources proposées par l'administrateur ;
2. ne pas ajouter, supprimer ou modifier de fichiers, peu importe leur nature, les avantageant, hormis :
 - (a) Les fichiers améliorant la performance (images par secondes, latence) du jeu ;
 - (b) Les fichiers compensant un handicap comme le daltonisme ;
 - (c) Les fichiers de réglages fournis dans la distribution standard du jeu, comme les réglages clavier.
3. respecter autrui, sa propriété et ses droits ;
4. signaler tout problème, peu importe sa nature, du moment qu'elle concerne directement le serveur.
5. impérativement suivre les règles à la lettre.

Le joueur reconnaît que l'administrateur est la *seule* autorité établissant les règles, et qu'aucun autre règlement ne fait et ne fera foi, sauf dans les cas suivants :

1. La loi du pays dans lequel se trouve le joueur
2. La loi du pays dans lequel se trouve le serveur (ici, la France)
3. Le règlement de la zone dans laquelle se trouve le joueur (ville, base, etc.).

Enfin, le joueur accepte s'exposer à des sanctions, dut-il ne pas respecter le présent règlement.

En contrepartie, l'administrateur s'engage à :

1. fournir un service fonctionnel dans les limites du possible ;
2. fournir un support aux joueurs dans la limite de ses connaissances ;
3. régulièrement mettre à jour la plateforme de jeu (serveur) pour refléter les demandes des joueurs.

L'administrateur écoute les propositions des joueurs du serveur et les met en place à sa discrétion sur la plateforme.

2 Zones

On définit par zones un espace en trois dimensions d'au moins 9 blocs de côté.