



## Esercizi di Reti

Università di Verona  
Imbriani Paolo -VR500437  
Professor Damiano Carra

November 25, 2024

# Contents

<b>1</b>	<b>Esercizi in classe</b>	<b>3</b>
1.1	Esercizi su indirizzamento . . . . .	3
1.1.1	Esercizio 1 . . . . .	3
1.1.2	Esercizio 2 . . . . .	3
1.1.3	Esercizio 3 . . . . .	4
1.1.4	Esercizio 4 . . . . .	4
1.2	Esercizi su TCP . . . . .	6
1.2.1	Esercizio 1 . . . . .	6
1.2.2	Esercizio 2 . . . . .	7
1.2.3	Esercizio 3 . . . . .	7
1.2.4	Esercizio 4 . . . . .	8

# 1 Esercizi in classe

## 1.1 Esercizi su indirizzamento

### 1.1.1 Esercizio 1

Qual'è l'indirizzo di rete se ho il seguente indirizzo IP?

140.120.84.20/20

**Primo passo:** tradurre in binario l'indirizzo e identificare i bit che appartengono al prefisso.

$\begin{array}{cccc} \overbrace{10001100}^{140} & \overbrace{01111000}^{120} & \overbrace{0101}^{84}0100 & \overbrace{00010100}^{20} \end{array} \Rightarrow 140.120.84.20/20$

**Secondo passo:** azzerrare i bit del suffisso:

$\begin{array}{cccc} \overbrace{10001100}^{140} & \overbrace{01111000}^{120} & \overbrace{0101}^{80}0000 & \overbrace{00000000}^0 \end{array} \Rightarrow 140.120.80.0/20$

Scrivere la **subnet mask** con notazione decimale puntata:

$\begin{array}{cccc} \overbrace{11111111}^{140} & \overbrace{11111111}^{120} & \overbrace{1111}^{80}0000 & \overbrace{00000000}^0 \end{array} \Rightarrow 255.255.240.0/20$

### 1.1.2 Esercizio 2

All'insieme delle 3 LAN è stato assegnato il blocco:

165.5.1.0/24

Creare 3 sottoreti per le 3 LAN in modo che abbiano tutte lo stesso numero di hosts.

**Primo passo:**

$\begin{array}{cccc} \overbrace{10100101}^{165} & \overbrace{00000101}^5 & \overbrace{00000001}^1 & \overbrace{00000000}^0 \end{array} \Rightarrow 165.5.1.0/24$

Devo allungare il prefisso ma un singolo bit non è sufficiente, con 2 bit ho le seguenti combinazioni:

$\begin{array}{cccc} \overbrace{10100101}^{165} & \overbrace{00000101}^5 & \overbrace{00000001}^1 & \overbrace{00}^000000 \end{array} \Rightarrow 165.5.1.0/26$

$\begin{array}{cccc} \overbrace{10100101}^{165} & \overbrace{00000101}^5 & \overbrace{00000001}^1 & \overbrace{01}^000000 \end{array} \Rightarrow 165.5.1.64/26$

$\begin{array}{cccc} \overbrace{10100101}^{165} & \overbrace{00000101}^5 & \overbrace{00000001}^1 & \overbrace{10}^000000 \end{array} \Rightarrow 165.5.1.128/26$

$\begin{array}{cccc} \overbrace{10100101}^{165} & \overbrace{00000101}^5 & \overbrace{00000001}^1 & \overbrace{11}^000000 \end{array} \Rightarrow 165.5.1.192/26$

Ciascun blocco ha un numero di indirizzi pari a  $2^6 = 64$ . Uso 3 blocchi dei 4 creati per le 3 LAN, e l'ultimo rimane libero per utilizzi futuri.

### 1.1.3 Esercizio 3

Variante nello specifico → LAN ha un numero doppio rispetto alle altre

$\underbrace{1010010 \quad 00000101 \quad 00000001}_{\text{prefisso}} \quad 0 \quad 0000000 \rightarrow /25$

$\underbrace{1010010 \quad 00000101 \quad 00000001}_{\text{prefisso}} \quad 1 \quad 0000000 \rightarrow /25$

Una di queste sottoreti andrà alla LAN1. Andiamo a scorporare ulteriormente il suffisso...

$\underbrace{1010010 \quad 00000101 \quad 00000001}_{\text{prefisso}} \quad 10 \quad 000000 \rightarrow /26 \text{ LAN 2}$

$\underbrace{1010010 \quad 00000101 \quad 00000001}_{\text{prefisso}} \quad 11 \quad 000000 \rightarrow /26 \text{ LAN 3}$

Da un blocco /24 (256 indirizzi ottengo:

- 1 blocco /25 (128 ind)
- 2 blocchi /26 (64 ind)

LAN1  $\Rightarrow$  165.5.1.0/25

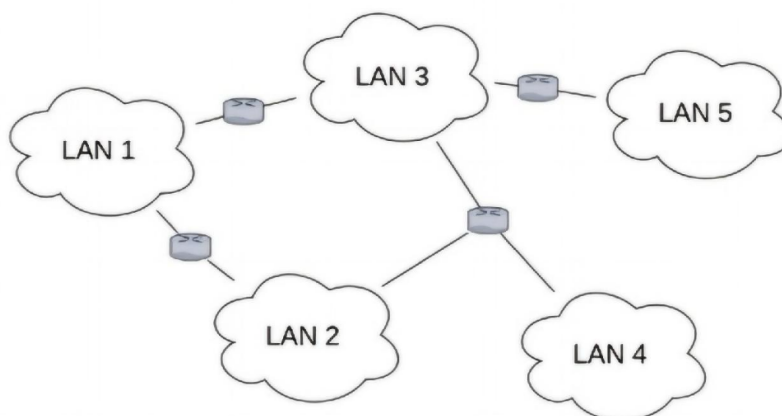
LAN2  $\Rightarrow$  165.5.1.128/26

LAN3  $\Rightarrow$  165.5.1.192/26

Altre soluzioni ugualmente valide dati i vincoli erano: dare a L1 0, L2 11, L3, 10 oppure dare L0, L2 10, L3 11 ecc.

### 1.1.4 Esercizio 4

**Testo dell'esercizio.** Si consideri la seguente rete suddivisa in 5 sottoreti:



Ci sono due indirizzi già assegnati alla rete:

- 101.75.79.255
- 101.75.80.0

### Domande

1. Qual è il blocco **CIDR** più piccolo (con il minor numero di indirizzi) che contiene tali indirizzi?
2. Dato il blocco **CIDR** del blocco precedente, si creano 5 sottoreti con i seguenti vincoli:
  - LAN 1: *deve essere una sottorete /21*
  - LAN 2: *deve ospitare fino a 1000 host*
  - LAN 3: *deve essere una sottorete /23*
  - LAN 4: *deve ospitare fino a 400 host*
  - LAN 5: *deve ospitare metà host rispetto al blocco iniziale*

### Prima domanda:

Per prima cosa dobbiamo trovare il prefisso CIDR che può includere entrambi questi indirizzi IP. **Converto in binario i due indirizzi e considero solo i bit in comune:**

$$\begin{array}{l}
 101.75.79.255 \rightarrow \overbrace{01100101}^{101} \overbrace{01001011}^{75} \overbrace{010\ 01111}^{79} \overbrace{11111111}^{255} \\
 101.75.80.0 \rightarrow \overbrace{01100101}^{101} \overbrace{01001011}^{75} \overbrace{010\ 10000}^{80} \overbrace{00000000}^0
 \end{array}$$

La parte comune è lunga 19 bit. Quindi, il blocco CIDR più piccolo che contiene entrambi gli indirizzi è:

$$\begin{array}{l}
 101.75.79.255 \rightarrow \overbrace{01100101}^{101} \overbrace{01001011}^{75} \overbrace{010\ 00000}^{64} \overbrace{00000000}^0 \\
 \Rightarrow \mathbf{101.75.64.0/19}
 \end{array}$$

### Seconda domanda:

1. La **prima LAN** ha bisogno di una sottorete /21. Per fare ciò basta allungare il prefisso di 2 bit.

$$\overbrace{1100101}^{101} \overbrace{01001011}^{75} \overbrace{010\ 00}^{64} \overbrace{000}^0 \overbrace{00000000}^0 \Rightarrow 101.75.64.0/21$$

In base alla preferenze o al bisogno si potrebbero scegliere le seguenti alternative reti:

$$\overbrace{1100101}^{101} \overbrace{01001011}^{75} \overbrace{010\ 01}^{72} \overbrace{000}^0 \overbrace{00000000}^0 \Rightarrow 101.75.72.0/21$$

$$\overbrace{1100101}^{101} \overbrace{01001011}^{75} \overbrace{010\ 10}^{80} \overbrace{000}^0 \overbrace{00000000}^0 \Rightarrow 101.75.80.0/21$$

$$\overbrace{1100101}^{101} \overbrace{01001011}^{75} \overbrace{010\ 11}^{88} \overbrace{000}^0 \overbrace{00000000}^0 \Rightarrow 101.75.88.0/21$$

2. La **seconda LAN** ha bisogno di 1000 host. Per indirizzare 1000 utenti abbiamo bisogno di 10 bit poiché  $2^{10} = 1024$ . Quindi la rete sarà un /22. (Poiché se ho 32 bit totali e 10 devo riservarli per gli host, mi rimangono 22 bit per la sottorete.) Un tipo di configurazione che potrei scegliere per la sottorete potrebbe essere:

$$\overbrace{1100101}^{101} \overbrace{01001011}^{75} \overbrace{010 \text{ } 010 \text{ } 00}^{72} \overbrace{00000000}^0 \Rightarrow 101.75.72.0/22$$

Ma ce ne sono molteplici per questo caso.

3. La **terza LAN** deve essere una sottorete /23. Anche qua ci basta allungare il prefisso di 1 bit.

$$\overbrace{1100101}^{101} \overbrace{01001011}^{75} \overbrace{010 \text{ } 0001 \text{ } 0}^{66} \overbrace{00000000}^0 \Rightarrow 101.75.66.0/23$$

4. Per la **quarta LAN** la procedura è la stessa della seconda LAN solo che in questo caso per indirizzare 400 host basterà riservare 9 bit  $\rightarrow 2^9 = 512$ .
5. Per la **quinta LAN** la procedura è la stessa della seconda LAN. In questo caso se il blocco iniziale doveva ospitare  $2^{32-19}$  host, ovvero 8912 ora se dobbiamo ospitarne la metà ovvero 4096 dovremmo avere bisogno di una sottorete /20.

## 1.2 Esercizi su TCP

### 1.2.1 Esercizio 1

Un'applicazione A deve trasferire verso un'applicazione B 96000 byte. Si suppone che la connessione sia già stata instaurata:

- MSS = 10000 byte
- RCVWND = 320000 byte, costante per l'intero trasferimento dei dati
- SSTHRESH = RCVWND iniziale / 2
- RTT = costante, pari 0,5 secondi
- RTO = 2RTT, raddoppia in caso di perdite sequenziali
- Down di rete (rete fuori uso in cui tutti i segmenti vengono persi)

$$t_1 = 3 \rightarrow t_2 = 3.5$$

$$t_3 = 7 \rightarrow t_4 = 7.5$$

Obiettivo: Valutare l'evoluzione temporale della **cwnd** fino a fine a trasmissione

$$\begin{aligned} \# \text{ segmenti da trasmettere} &\rightarrow \frac{96000}{1000} = 96 \text{ segmenti} \\ \text{RCVWND iniziale} &= \frac{320000 \text{ byte}}{1000} \rightarrow 32 \text{ segmenti} \\ \text{SSTHRESH} &= 16 \text{ segmenti} \\ \text{cwnd} &= 1 \text{ segmento} \end{aligned}$$

### 1.2.2 Esercizio 2

Un'applicazione A deve trasferire 46500 byte verso un'applicazione B. Si suppone che la connessione sia già stata instaurata:

- MSS = 1500 byte
- RCVWND (iniziale) = 24000 byte e rimane costante
- STT (iniziale) = RCVWND / 2
- RTT = 0.5 secondi, costante per tutto il tempo di trasmissione
- RTO = 2RTT (raddoppia in caso di perdite sequenziali)
- Down di rete (rete fuori uso in cui tutti i segmenti vengono persi)

$$D_1 = [1.5 \rightarrow 3.5]$$

$$D_2 = [7 \rightarrow 7.5]$$

Quindi calcoliamo il numero di segmenti, la RCVWND iniziale e la SSTHRESH iniziale:

- # segmenti =  $\frac{46500}{1500} = 31$
- RCVWND =  $\frac{24000}{1500} = 16$  segmenti
- STT = 8 segmenti

### 1.2.3 Esercizio 3

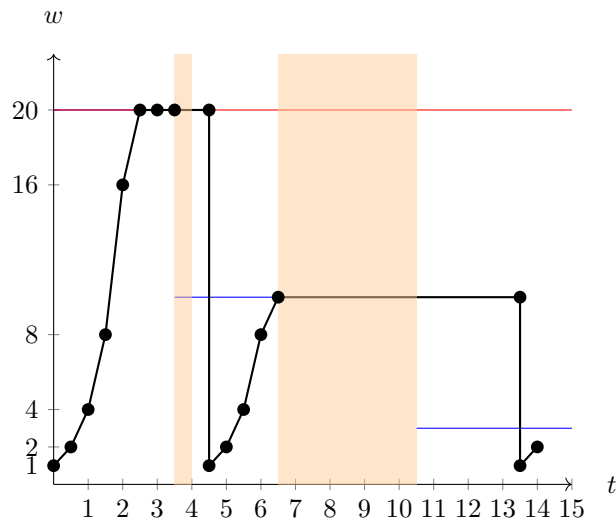
Appl A  $\rightarrow$  104000 byte  $\rightarrow$  Appl B

- MSS = 1200 byte
- RCVWND = 24000 byte (costante)
- STT = RCWND
- RTT = 0.5 secondi
- RTO = 2RTT (raddoppia in caso di perdite sequenziali)
- Down di Rete (rete fuori uso in cui tutti i segmenti vengono persi)

$$D_1 = [3.5 \rightarrow 4]$$

$$D_2 = [6.5 \rightarrow 10.5]$$

- # segmenti =  $\frac{104000}{1200} = 87$
- RCVWND =  $\frac{24000}{1200} = 20$  segmenti = 20 STT



$$SEG = 1 + 2 + 4 + 8 + 16 + 20 + 20 + 1 + 2 + 4 + 8 + 1 = 87$$

#### 1.2.4 Esercizio 4

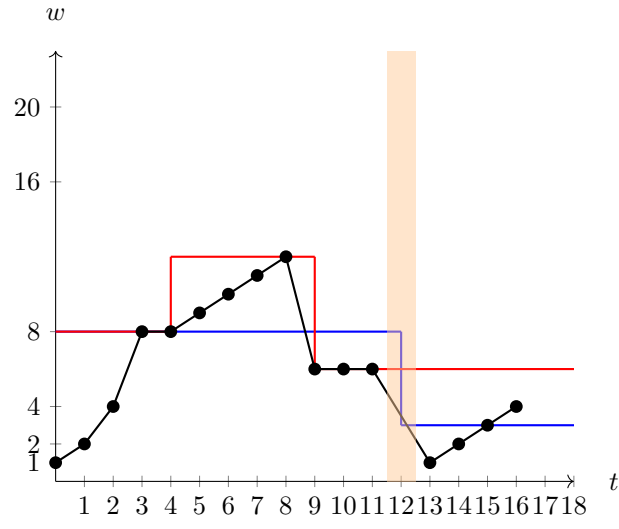
Un'applicazione A deve trasferire 104400 byte verso un'applicazione B. Si suppone che la connessione sia già stata instaurata:

- MSS = 1200 byte
- RCVWND (iniziale) = 9600 byte e rimane costante
- A partire dall'istante  $t_a > 4$  la destinazione annuncia una RCWND = 14400 byte
- A partire dall'istante  $t_b > 9$  la destinazione annuncia una RCWND = 7200 byte
- STT (iniziale) = RCVWND
- RTT = 1 secondo, costante per tutto il tempo di trasmissione
- RTO = 2RTT (raddoppia in caso di perdite sequenziali)
- Down di rete (rete fuori uso in cui tutti i segmenti vengono persi)

$$D_1 = [11.5 \rightarrow 12.5]$$

- # segmenti =  $\frac{104400}{1200} = 87$
- RCVWND =  $\frac{9600}{1200} = 8$  segmenti = 8 = STT
- RCVWND > 4 =  $\frac{14400}{1200} = 12$
- RCVWND > 9 =  $\frac{7200}{1200} = 6$





$$SEG = 1 + 2 + 4 + 8 + 8 + 9 + 10 + 11 + 12 + 6 + 6 + 6 + \cancel{6} + 1 + 2 + \overbrace{3}^1 = 87$$

$$CWND_{finale} = CWND_{old} = \frac{\# ACK}{CWND_{old}} = 3 + \frac{1}{3}$$

finisce in  $t = 16$