



Esercizi di Reti

Università di Verona
Imbriani Paolo -VR500437
Professor Damiano Carra

November 19, 2024

Contents

1	Esercizi in classe	3
1.1	Esercizi su indirizzamento	3
1.1.1	Esercizio 1	3
1.1.2	Esercizio 2	3
1.1.3	Esercizio 3	4
1.1.4	Esercizio 4	4
1.2	Esercizi su TCP	6
1.2.1	Esercizio 1	6
1.2.2	Esercizio 2	7
1.2.3	Esercizio 3	7
1.2.4	Esercizio 4	8

1 Esercizi in classe

1.1 Esercizi su indirizzamento

1.1.1 Esercizio 1

Qual'è l'indirizzo di rete se ho il seguente indirizzo IP?

140.120.84.20/20

Primo passo: tradurre in binario l'indirizzo e identificare i bit che appartengono al prefisso.

$\begin{array}{cccc} \text{140} & \text{120} & \text{84} & \text{20} \\ \hline 10001100 & 01111000 & 01010100 & 00010100 \end{array} \Rightarrow 140.120.84.20/20$

Secondo passo: azzerrare i bit del suffisso:

$\begin{array}{cccc} \text{140} & \text{120} & \text{80} & \text{0} \\ \hline 10001100 & 01111000 & 01010000 & 00000000 \end{array} \Rightarrow 140.120.80.0/20$

Scrivere la **subnet mask** con notazione decimale puntata:

$\begin{array}{cccc} \text{140} & \text{120} & \text{80} & \text{0} \\ \hline 11111111 & 11111111 & 11110000 & 00000000 \end{array} \Rightarrow 255.255.240.0/20$

1.1.2 Esercizio 2

All'insieme delle 3 LAN è stato assegnato il blocco:

165.5.1.0/24

Creare 3 sottoreti per le 3 LAN in modo che abbiano tutte lo stesso numero di hosts.

Primo passo:

$\begin{array}{cccc} \text{165} & \text{5} & \text{1} & \text{0} \\ \hline 10100101 & 00000101 & 00000001 & 00000000 \end{array} \Rightarrow 165.5.1.0/24$

Devo allungare il prefisso ma un singolo bit non è sufficiente, con 2 bit ho le seguenti combinazioni:

$\begin{array}{cccc} \text{165} & \text{5} & \text{1} & \text{0} \\ \hline 10100101 & 00000101 & 00000001 & 00000000 \end{array} \Rightarrow 165.5.1.0/26$

$\begin{array}{cccc} \text{165} & \text{5} & \text{1} & \text{0} \\ \hline 10100101 & 00000101 & 00000001 & 01000000 \end{array} \Rightarrow 165.5.1.64/26$

$\begin{array}{cccc} \text{165} & \text{5} & \text{1} & \text{0} \\ \hline 10100101 & 00000101 & 00000001 & 10000000 \end{array} \Rightarrow 165.5.1.128/26$

$\begin{array}{cccc} \text{165} & \text{5} & \text{1} & \text{0} \\ \hline 10100101 & 00000101 & 00000001 & 11000000 \end{array} \Rightarrow 165.5.1.192/26$

Ciascun blocco ha un numero di indirizzi pari a $2^6 = 64$. Uso 3 blocchi dei 4 creati per le 3 LAN, e l'ultimo rimane libero per utilizzi futuri.

1.1.3 Esercizio 3

Variante nello specifico → LAN ha un numero doppio rispetto alle altre

$$\underbrace{1010010 \quad 00000101 \quad 00000001}_{\text{prefisso}} \quad 0 \quad 0000000 \rightarrow /25$$
$$\underbrace{1010010 \quad 00000101 \quad 00000001}_{\text{prefisso}} \quad 1 \quad 0000000 \rightarrow /25$$

Una di queste sottoreti andrà alla LAN1. Andiamo a scorporare ulteriormente il suffisso...

$$\underbrace{1010010 \quad 00000101 \quad 00000001}_{\text{prefisso}} \quad 10 \quad 000000 \rightarrow /26 \text{ LAN 2}$$
$$\underbrace{1010010 \quad 00000101 \quad 00000001}_{\text{prefisso}} \quad 11 \quad 000000 \rightarrow /26 \text{ LAN 3}$$

Da un blocco /24 (256 indirizzi ottengo:

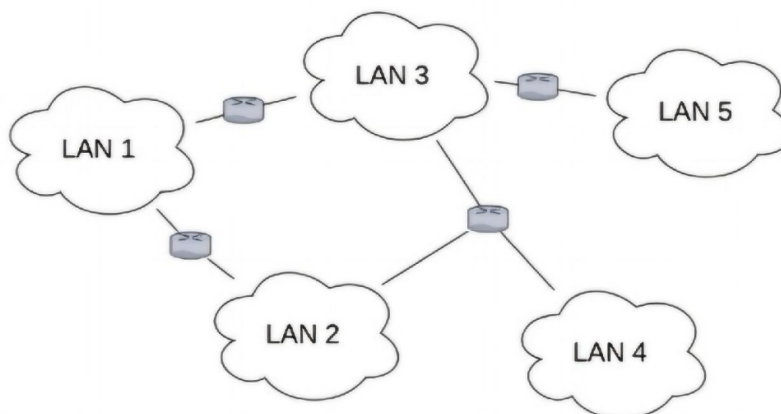
- 1 blocco /25 (128 ind)
- 2 blocchi /26 (64 ind)

$$\begin{aligned} \text{LAN1} &\Rightarrow 165.5.1.0/25 \\ \text{LAN2} &\Rightarrow 165.5.1.128/26 \\ \text{LAN3} &\Rightarrow 165.5.1.192/26 \end{aligned}$$

Altre soluzioni ugualmente valide dati i vincoli erano: dare a L1 0, L2 11, L3, 10 oppure dare L0, L2 10, L3 11 ecc.

1.1.4 Esercizio 4

Testo dell'esercizio. Si consideri la seguente rete suddivisa in 5 sottoreti:



Ci sono due indirizzi già assegnati alla rete:

- 101.75.79.255
- 101.75.80.0

Domande

1. Qual è il blocco **CIDR** più piccolo (con il minor numero di indirizzi) che contiene tali indirizzi?
2. Dato il blocco **CIDR** del blocco precedente, si creano 5 sottoreti con i seguenti vincoli:
 - LAN 1: *deve essere una sottorete /21*
 - LAN 2: *deve ospitare fino a 1000 host*
 - LAN 3: *deve essere una sottorete /23*
 - LAN 4: *deve ospitare fino a 400 host*
 - LAN 5: *deve ospitare metà host rispetto al blocco iniziale*

Prima domanda:

Per prima cosa dobbiamo trovare il prefisso CIDR che può includere entrambi questi indirizzi IP. **Converto in binario i due indirizzi e considero solo i bit in comune:**

$$\begin{array}{l}
 101.75.79.255 \rightarrow \overbrace{01100101}^{101} \overbrace{01001011}^{75} \overbrace{010\ 01111}^{79} \overbrace{11111111}^{255} \\
 101.75.80.0 \rightarrow \overbrace{01100101}^{101} \overbrace{01001011}^{75} \overbrace{010\ 10000}^{80} \overbrace{00000000}^0
 \end{array}$$

La parte comune è lunga 19 bit. Quindi, il blocco CIDR più piccolo che contiene entrambi gli indirizzi è:

$$\begin{array}{l}
 101.75.79.255 \rightarrow \overbrace{01100101}^{101} \overbrace{01001011}^{75} \overbrace{010\ 00000}^{64} \overbrace{00000000}^0 \\
 \Rightarrow \mathbf{101.75.64.0/19}
 \end{array}$$

Seconda domanda:

1. La **prima LAN** ha bisogno di una sottorete /21. Per fare ciò basta allungare il prefisso di 2 bit.

$$\overbrace{1100101}^{101} \overbrace{01001011}^{75} \overbrace{010\ 00\ 000}^{64} \overbrace{00000000}^0 \Rightarrow 101.75.64.0/21$$

In base alla preferenze o al bisogno si potrebbero scegliere le seguenti alternative reti:

$$\overbrace{1100101}^{101} \overbrace{01001011}^{75} \overbrace{010\ 01\ 000}^{72} \overbrace{00000000}^0 \Rightarrow 101.75.72.0/21$$

$$\overbrace{1100101}^{101} \overbrace{01001011}^{75} \overbrace{010\ 10\ 000}^{80} \overbrace{00000000}^0 \Rightarrow 101.75.80.0/21$$

$$\overbrace{1100101}^{101} \overbrace{01001011}^{75} \overbrace{010\ 11\ 000}^{88} \overbrace{00000000}^0 \Rightarrow 101.75.88.0/21$$

2. La **seconda LAN** ha bisogno di 1000 host. Per indirizzare 1000 utenti abbiamo bisogno di 10 bit poiché $2^{10} = 1024$. Quindi la rete sarà un /22. (Poiché se ho 32 bit totali e 10 devo riservarli per gli host, mi rimangono 22 bit per la sottorete.) Un tipo di configurazione che potrei scegliere per la sottorete potrebbe essere:

$$\overbrace{1100101}^{101} \overbrace{01001011}^{75} \overbrace{010 \text{ } 010 \text{ } 00}^{72} \overbrace{00000000}^0 \Rightarrow 101.75.72.0/22$$

Ma ce ne sono molteplici per questo caso.

3. La **terza LAN** deve essere una sottorete /23. Anche qua ci basta allungare il prefisso di 1 bit.

$$\overbrace{1100101}^{101} \overbrace{01001011}^{75} \overbrace{010 \text{ } 0001 \text{ } 0}^{66} \overbrace{00000000}^0 \Rightarrow 101.75.66.0/23$$

4. Per la **quarta LAN** la procedura è la stessa della seconda LAN solo che in questo caso per indirizzare 400 host basterà riservare 9 bit $\rightarrow 2^9 = 512$.
5. Per la **quinta LAN** la procedura è la stessa della seconda LAN. In questo caso se il blocco iniziale doveva ospitare 2^{32-19} host, ovvero 8912 ora se dobbiamo ospitarne la metà ovvero 4096 dovremmo avere bisogno di una sottorete /20.

1.2 Esercizi su TCP

1.2.1 Esercizio 1

Un'applicazione A deve trasferire verso un'applicazione B 96000 byte. Si suppone che la connessione sia già stata instaurata:

- MSS = 10000 byte
- RCVWND = 320000 byte, costante per l'intero trasferimento dei dati
- SSTHRESH = RCVWND iniziale / 2
- RTT = costante, pari 0,5 secondi
- RTO = 2RTT, raddoppia in caso di perdite sequenziali
- Down di rete (rete fuori uso in cui tutti i segmenti vengono persi)

$$t_1 = 3 \rightarrow t_2 = 3.5$$

$$t_3 = 7 \rightarrow t_4 = 7.5$$

Obiettivo: Valutare l'evoluzione temporale della **cwnd** fino a fine a trasmissione

$$\begin{aligned} \# \text{ segmenti da trasmettere} &\rightarrow \frac{96000}{1000} = 96 \text{ segmenti} \\ \text{RCVWND iniziale} &= \frac{320000 \text{ byte}}{1000} \rightarrow 32 \text{ segmenti} \\ \text{SSTHRESH} &= 16 \text{ segmenti} \\ \text{cwnd} &= 1 \text{ segmento} \end{aligned}$$

1.2.2 Esercizio 2

Un'applicazione A deve trasferire 46500 byte verso un'applicazione B. Si suppone che la connessione sia già stata instaurata:

- MSS = 1500 byte
- RCVWND (iniziale) = 24000 byte e rimane costante
- STT (iniziale) = RCVWND / 2
- RTT = 0.5 secondi, costante per tutto il tempo di trasmissione
- RTO = 2RTT (raddoppia in caso di perdite sequenziali)
- Down di rete (rete fuori uso in cui tutti i segmenti vengono persi)

$$D_1 = [1.5 \rightarrow 3.5]$$

$$D_2 = [7 \rightarrow 7.5]$$

Quindi calcoliamo il numero di segmenti, la RCVWND iniziale e la SSTHRESH iniziale:

- # segmenti = $\frac{46500}{1500} = 31$
- RCVWND = $\frac{24000}{1500} = 16$ segmenti
- STT = 8 segmenti

1.2.3 Esercizio 3

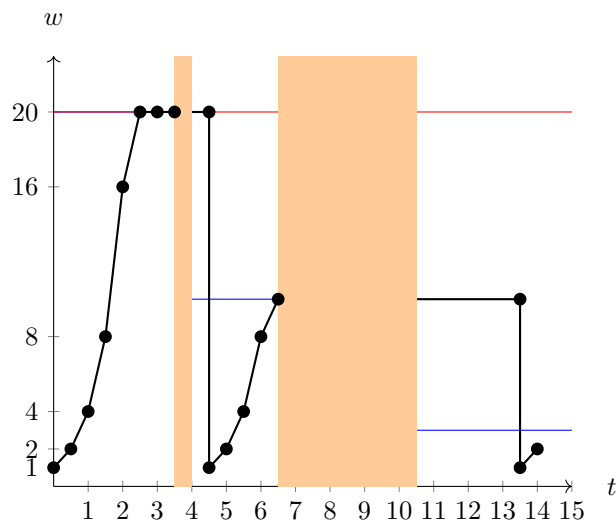
Appl A \rightarrow 104000 byte \rightarrow Appl B

- MSS = 1200 byte
- RCVWND = 24000 byte (costante)
- STT = RCWND
- RTT = 0.5 secondi
- RTO = 2RTT (raddoppia in caso di perdite sequenziali)
- Down di Rete (rete fuori uso in cui tutti i segmenti vengono persi)

$$D_1 = [3.5 \rightarrow 4]$$

$$D_2 = [6.5 \rightarrow 10.5]$$

- # segmenti = $\frac{104000}{1200} = 87$
- RCVWND = $\frac{24000}{1200} = 20$ segmenti = 20 STT



$$SEG = 1 + 2 + 4 + 8 + 16 + 20 + 20 + 1 + 2 + 4 + 8 + 1 = 87$$

1.2.4 Esercizio 4

Un'applicazione A deve trasferire 104400 byte verso un'applicazione B. Si suppone che la connessione sia già stata instaurata:

- MSS = 1200 byte
- RCVWND (iniziale) = 9600 byte e rimane costante
- A partire dall'istante $t_a > 4$ la destinazione annuncia una RCWND = 14400 byte
- A partire dall'istante $t_b > 9$ la destinazione annuncia una RCWND = 7200 byte
- STT (iniziale) = RCVWND
- RTT = 1 secondo, costante per tutto il tempo di trasmissione
- RTO = 2RTT (raddoppia in caso di perdite sequenziali)
- Down di rete (rete fuori uso in cui tutti i segmenti vengono persi)

$$D_1 = [11.5 \rightarrow 12.5]$$