

Esercizi di Reti

Università di Verona Imbriani Paolo -VR500437 Professor Damiano Carra

November 28, 2024

Contents

1	\mathbf{Ese}	rcizi ir	ı classe																		3
	1.1	Eserci	zi su indirizza	m	e	nt	О														:
		1.1.1	Esercizio 1																		:
		1.1.2	Esercizio 2																		:
		1.1.3	Esercizio 3																		4
		1.1.4	Esercizio 4																		4
	1.2	Eserci	zi su TCP .																		6
		1.2.1	Esercizio 1																		(
		1.2.2	Esercizio 2																		7
		1.2.3	Esercizio 3																		7
		1.2.4	Esercizio 4																		8
2	\mathbf{Ese}	rcizi ir	ı preparazio	ne	Э	al	11	es	\mathbf{a}	m	\mathbf{e}										E
	2.1	Eserci	zio numero 2	24	1/	9/	$^{\prime}2$	01	9												(

1 Esercizi in classe

1.1 Esercizi su indirizzamento

1.1.1 Esercizio 1

Qual'è l'indiizzo di rete se ho il seguente indirizzo IP?

Primo passo: tradurre in binario l'indirizzo e identificare i bit che appartengono al prefisso.

Secondo passo: azzerrare i bit del suffisso:

Scrivere la subnet mask con notazione decimale puntata:

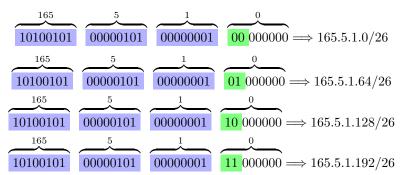
1.1.2 Esercizio 2

All'insieme delle 3 LAN è stato assegnato il blocco:

Creare 3 sottoreti per le 3 LAN in modo che abbiano tutte lo stesso numero di hosts.

Primo passo:

Devo allungare il prefisso ma un singolo bit non è sufficiente, con 2 bit ho le seguenti combinazioni:



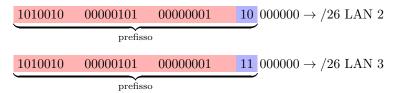
Ciascun blocco ha un numero di indirizzi pari a $2^6=64$. Uso 3 blocchi dei 4 creati per le 3 LAN, e l'ultimo rimane libero per utilizzi futuri.

1.1.3 Esercizio 3

Variante nello specifico \rightarrow LAN ha un numero doppio rispetto alle altre



Una di queste sottoreti andrà alla LAN1. Andiamo a scorporare ulteriormente il suffisso...



Da un blocco /24 (256 indirizzi ottengo:

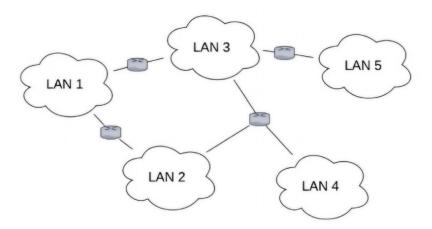
- 1 blocco /25 (128 ind)
- 2 blocchi /26 (64 ind)

$$\begin{array}{c} \text{LAN1} \Longrightarrow 165.5.1.0/25 \\ \text{LAN2} \Longrightarrow 165.5.1.128/26 \\ \text{LAN3} \Longrightarrow 165.5.1.192/26 \end{array}$$

Altre soluzioni ugualmente valide dati i vincoli erano: dare a L1 0, L2 11, L3, 10 oppure dare L0, L2 10, L3 11 ecc.

1.1.4 Esercizio 4

Testo dell'esercizio. Si consideri la seguente rete suddivisa in 5 sottoreti:



Ci sono due indirizzi già assegnati alla rete:

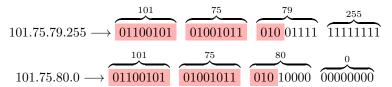
- 101.75.79.255
- 101.75.80.0

Domande

- 1. Qual è il blocco **CIDR** più piccolo (con il minor numero di indirizzi) che contiene tali indirizzi?
- 2. Dato il blocco **CIDR** del blocco precedente, si creano 5 sottoreti con i seguenti vincoli:
 - LAN 1: deve essere una sottorete /21
 - LAN 2: deve ospitare fino a 1000 host
 - LAN 3: deve essere una sottorete /23
 - LAN 4: deve ospitare fino a 400 host
 - LAN 5: deve ospitare metà host rispetto al blocco iniziale

Prima domanda:

Per prima cosa dobbiamo trovare il prefisso CIDR che può includere entrambi questi indirizzi IP. Converto in binario i due indirizzi e considero solo i bit in comune:

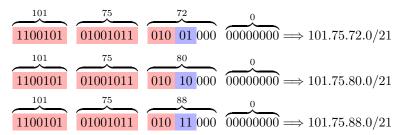


La parte comune è lunga 19 bit. Quindi, il blocco CIDR più piccolo che contiene entrambi gli indirizzi è:

$Seconda\ domanda:$

1. La **prima LAN** ha bisogno di una sottorete /21. Per fare ciò basta allungare il prefisso di 2 bit.

In base alla preferenze o al bisogno si potrebbero scegliere le seguenti alternative reti:



2. La seconda LAN ha bisogno di 1000 host. Per indirizzare 1000 utenti abbiamo bisogno di 10 bit poiché 2¹⁰ = 1024. Quindi la rete sarà un /22. (Poiché se ho 32 bit totali e 10 devo riservarli per gli host, mi rimangono 22 bit per la sottorete.) Un tipo di configurazione che potrei scegliere per la sottorete potrebbe essere:

Ma ce ne sono molteplici per questo caso.

3. La **terza LAN** deve essere una sottorete /23. Anche qua ci basta allungare il prefisso di 1 bit.

- 4. Per la **quarta LAN** la procedura è la stessa della seconda LAN solo che in questo caso per indirizzare 400 host basterà riservare 9 bit $\rightarrow 2^9 = 512$.
- 5. Per la **quinta LAN** la procedura è la stessa della seconda LAN. In questo caso se il blocco iniziale doveva ospitare 2^{32-19} host, ovvero 8912 ora se dobbiamo ospitarne la metà ovvero 4096 dovremmo avere bisogno di una sottorete /20.

1.2 Esercizi su TCP

1.2.1 Esercizio 1

Un'applicazione A deve trasferire verso un'applicazione B 96000 byte. Si suppone che la connessioen sia già stata instaurata:

- MSS = 10000 byte
- \bullet RCVWND = 320000 byte, costante per l'intero trasferimento dei dati
- SSTHRESH = RCVWND iniziale / 2
- RTT = costante, pari 0,5 secondi
- RTO = 2RTT, raddoppia in caso di perdite sequenziali
- Down di rete (rete fuori uso in cui tutti i segmenti vengono persi)

$$t_1 = 3 \rightarrow t_2 = 3.5$$

$$t_3 = 7 \rightarrow t_4 = 7.5$$

Obiettivo: Valutare l'evoluzione temporale della cwnd fino a fine a trasmissione

segmenti da trasmettere
$$\rightarrow \frac{96000}{1000} = 96$$
 segmenti RCVWND iniziale = $\frac{320000byte}{1000} \rightarrow 32$ segmenti SSTHRESH = 16 segmenti cwnd = 1 segmento

1.2.2 Esercizio 2

Un'applicazione A deve trasferire 46500 byte verso un'applicazione B. Si suppone che la connessione sia già stata instaurata:

- MSS = 1500 byte
- \bullet RCVWND (iniziale) = 24000 byte e rimane costante
- STT (iniziale) = RCVWND / 2
- RTT = 0.5 secondi, costante per tutto il tempo di trasmissione
- RTO = 2RTT (raddoppia in caso di perdite sequenziali)
- Down di rete (rete fuori uso in cui tutti i segmenti vengono persi)

$$D_1 = [1.5 \rightarrow 3.5]$$

$$D_2 = [7 \rightarrow 7.5]$$

Quindi calcoliamo il numero di segmenti, la RCVWND iniziale e la SSTHRESH iniziale:

- # segmenti = $\frac{46500}{1500}$ = 31
- RCVWND = $\frac{24000}{1500}$ = 16 segmenti
- STT = 8 segmenti

1.2.3 Esercizio 3

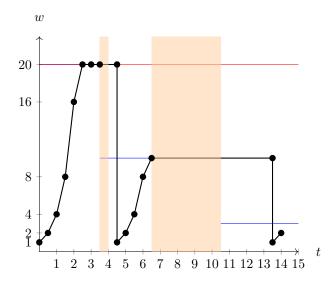
Appl A \rightarrow 104000 byte \rightarrow Appl B

- MSS = 1200 byte
- RCVWND = 24000 byte (costante)
- STT = RCWND
- RTT = 0.5 secondi
- RTO = 2RTT (raddoppia in caso di perdite sequenziali)
- Down di Rete (rete fuori uso in cui tutti i segmenti vengono persi)

$$D_1 = [3.5 \to 4]$$

$$D_2 = [6.5 \rightarrow 10.5]$$

- # segmenti = $\frac{104000}{1200}$ = 87
- RCVWND = $\frac{24000}{1200}$ = 20 segmenti = 20 STT



$$SEG = 1 + 2 + 4 + 8 + 16 + 20 + 20 + 1 + 2 + 4 + 8 + 1 = 87$$

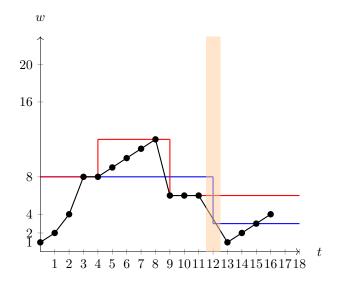
1.2.4 Esercizio 4

Un'applicazione A deve trasferire 104400 byte verso un'applicazione B. Si suppone che la connessione sia già stata instaurata:

- MSS = 1200 byte
- RCVWND (iniziale) = 9600 byte e rimane costante
- \bullet A partire dall'istante $t_a > 4$ la destinazione annuncia una RCWND = 14400 byte
- \bullet A partire dall'istante $t_b>9$ la destinazione annuncia una RCWND = 7200 byte
- STT (iniziale) = RCVWND
- RTT = 1 secondo, costante per tutto il tempo di trasmissione
- RTO = 2RTT (raddoppia in caso di perdite sequenziali)
- Down di rete (rete fuori uso in cui tutti i segmenti vengono persi)

$$D_1 = [11.5 \rightarrow 12.5]$$

- # segmenti = $\frac{104400}{1200}$ = 87
- RCVWND = $\frac{9600}{1200}$ = 8 segmenti = 8 = STT
- RCVWND > $4 = \frac{14400}{1200} = 12$
- RCVWND > $9 = \frac{7200}{1200} = 6$



$$SEG = 1 + 2 + 4 + 8 + 8 + 9 + 10 + 11 + 12 + 6 + 6 + 6 + 6 + 6 + 1 + 2 + 3 = 87$$

$$CWND finale = CWNDold = \frac{\# ACK}{CWND_{old}} = 3 + \frac{1}{3}$$

finisce in t = 16

2 Esercizi in preparazione all'esame

2.1 Esercizio numero 2 24/9/2019

4 LAN

- LAN1 130 host
- LAN2 270
- LAN 3 65
- LAN 4 35

LAN1 contiene l'indirizzo 46.144.141.41

- Blocco CIDR totale
- Indirizzi di rete per le 4 LAN