

# Python及其应用

主讲人：钱惠敏

*E-mail: amandaqian@hhu.edu.cn*

# 第9讲 错误类型和异常捕获

9.1 错误类型

9.2 语法错误

9.3 异常

9.4 捕获异常

## 9.1 错误类型

### ➤ 错误类型

#### ✓ 语法错误（Syntax errors）

代码**编译**时的错误，不符合Python语言规则的代码会停止编译并返回错误信息

#### ✓ 异常（Exceptions）

相较于语法错误，异常比较难发现，因为它只在代码**运行**时才会发生，如类型错误、数值错误、索引错误和属性错误等。

#### ✓ 语法错误包含在异常基类中

## 9.2 语法错误

### ➤ 常见的语法错误（SyntaxError）

- ✓ 缺少起始符号或结尾符号（括号、引号等）
- ✓ 缩进错误
- ✓ 关键词拼写错误

```
path='./Pokemon.csv
```

```
File "<ipython-input-30-c3992727067c>", line 1  
path='./Pokemon.csv
```

```
SyntaxError: EOL while scanning string literal
```

## 9.2 语法错误(续1)

### ➤ 常见的语法错误（SyntaxError）

- ✓ 缺少起始符号或结尾符号（括号、引号等）
- ✓ 缩进错误
- ✓ 关键词拼写错误

```
series=[1,2,3,4]
for num in series:
    print (num)
    print (num)
```

```
File "<ipython-input-32-faa063183e22>", line 4
    print (num)
    ~
```

**IndentationError:** unexpected indent

## 9.2 语法错误(续2)

### ➤ 常见的语法错误（SyntaxError）

- ✓ 缺少起始符号或结尾符号（括号、引号等）
- ✓ 缩进错误
- ✓ 关键词拼写错误

```
for i in range(20):  
    if i%2==0 and i%3:  
        print (i)  
    else:  
        print(i)
```

```
File "<ipython-input-39-a52daf9d3880>", line 4  
    else:  
        ~
```

```
SyntaxError: invalid syntax
```

## 9.3 异常

- 异常通常由以下问题引起:
  - ✓ 在定义函数之前就引用该函数
  - ✓ 调用不属于某个对象的方法或者属性
  - ✓ 试图将某个值转换为不恰当的数据类型

## 9.3 异常(续1)

### ➤ 六种典型的异常

① 除零错误 (ZeroDivisionError) : 除数为0

② 名称错误 (NameError) : 变量使用前未进行声明或者初

```
num=3  
num/0
```

**ZeroDivisionError**

<ipython-input-40-60346af1ca64> in <mo

```
1 num=3  
----> 2 num/0
```

**ZeroDivisionError:** division by zero

```
variable_a
```

**NameError**

<ipython-input-42-3f13b4e447b4> in <module>

```
----> 1 variable_a
```

**NameError:** name 'variable\_a' is not defined



## 9.3 异常(续2)

### ➤ 六种典型的异常

- ③ 类型错误 (TypeError)：某些函数或者方法只适用于特定的数据类型，如果对数据类型的操作不当，就会产生类型错误

```
num = 3  
num + '3'
```

TypeError Traceback (most recent call last):

```
<ipython-input-21-804b0101d483> in <module>()  
      1 num = 3  
----> 2 num + '3'
```

TypeError: unsupported operand type(s) for +: 'int' and 'str'

```
float('3')  
float('hackdata')
```

ValueError Traceback (most recent call last):

```
<ipython-input-23-8bd82f67428d> in <module>()  
      1 float('3')  
----> 2 float('hackdata')
```

ValueError: could not convert string to float: hackdata

## 9.3 异常(续3)

### ➤ 六种典型的异常

⑤ 索引错误 (IndexError) : 超出序列长度的索引操作

⑥ 属性错误 (AttributeError) : 方法或者属性不适用该对象

```
list_hack = ['h','a','c','k']  
list_hack[4]
```

-----  
IndexError Trace

```
<ipython-input-25-92bac5b43ef3> in <module>()  
      1 l = ['h','a','c','k']  
----> 2 l[4]
```

IndexError: list index out of range

```
tuple_hack = ('h','a','c')  
tuple.append('k')
```

-----  
AttributeError Traceback (most recent call)

```
<ipython-input-26-38f0e0e728dc> in <module>()  
      1 tuple_hack = ('h','a','c')  
----> 2 tuple.append('k')
```

AttributeError: 'tuple' object has no attribute 'append'

## ➤ 异常层级

异常	描述
<code>SyntaxError</code>	语法错误
<code>ZeroDivisionError</code>	除数为0
<code>NameError</code>	尝试访问一个没有声明的变量
<code>TypeError</code>	对某种类型进行不恰当的操作
<code>ValueError</code>	传给函数的参数类型不正确，比如给 <code>float()</code> 函数传入字符串型变量
<code>IndexError</code>	索引超出序列范围
<code>AttributeError</code>	尝试访问未知的对象属性

```

BaseException
+-- SystemExit
+-- KeyboardInterrupt
+-- GeneratorExit
+-- Exception
    +-- StopIteration
    +-- StandardError
        +-- BufferError
        +-- ArithmeticError
            +-- FloatingPointError
            +-- OverflowError
            +-- ZeroDivisionError
        +-- AssertionError
        +-- AttributeError
        +-- EnvironmentError
            +-- IOError
            +-- OSError
                +-- WindowsError (Windows)
                +-- VMSError (VMS)
        +-- EOFError
        +-- ImportError
        +-- LookupError
            +-- IndexError
            +-- KeyError
        +-- MemoryError
        +-- NameError
            +-- UnboundLocalError
        +-- ReferenceError
        +-- RuntimeError
            +-- NotImplementedError
        +-- SyntaxError
            +-- IndentationError
            +-- TabError
        +-- SystemError
        +-- TypeError
        +-- ValueError
            +-- UnicodeError
                +-- UnicodeDecodeError
                +-- UnicodeEncodeError
                +-- UnicodeTranslateError
    +-- Warning
        +-- DeprecationWarning
        +-- PendingDeprecationWarning
        +-- RuntimeWarning
        +-- SyntaxWarning
        +-- UserWarning
        +-- FutureWarning
        +-- ImportWarning
    
```

## 9.4 捕获异常

- 代码编写环境自带的高亮显示
  - ✓ 便于发现常规语法错误
  - ✓ 但难于发现异常

Jupyter Notebook

```
In [ ]: import csv #引入csv模块

path = './Pokemon.csv'
f = open(path, 'r')

reader = csv.reader(f) #用csv.reader()方法生成reader对象
content = [] #用于数据存储

#for循环, 从reader中逐个添加存储
for con in reader:
    content.append(con)
f.close()

print content[0]
print content[1]
```

Spyder

```
1 #-*- coding: utf-8 -*-
2 """
3 Created on Thu Apr  2 22:37:58 2020
4
5 @author: qhmin
6 """
7
8 #####猜字游戏
9 import random
10 se=random.randint(1,10) #生成整型随机数
11 #print(se)
12 count=0 #记录猜测次数
13 #猜测次数小于3时, 比较输入数据与生成随机数的大小, 并做相应动作
14 while count<3:
15     a=int(input("input the data:"))
16     if a>se:
17         print("the data is too big")
18         count=count+1
19     elif a<se:
20         print("the data is too small")
21         count+=1
22     else:
23         count+=1
24         print("%d times is right" %count)
25         break
26 else:
27     print("you guessed too many times:%d"%se)
28
```

## 9.4 捕获异常(续1)

- 程序要遇到异常的时候，往往是直接中断，跳出执行。但是有些时候，我们需要在遇到异常的时候另外处理，而不是直接停止。
- 解决方法：
  - ✓ `try...except...` 语句
  - ✓ `try...except...else` 语句
  - ✓ `finally` 子句

## 9.4 捕获异常(续2)

✓ try...except...语句

`try...except...` 是捕获异常最常用的语句，具体语法如下：

```
try:
    # 正常运行代码
except:
    # 不正常运行时的处理
```

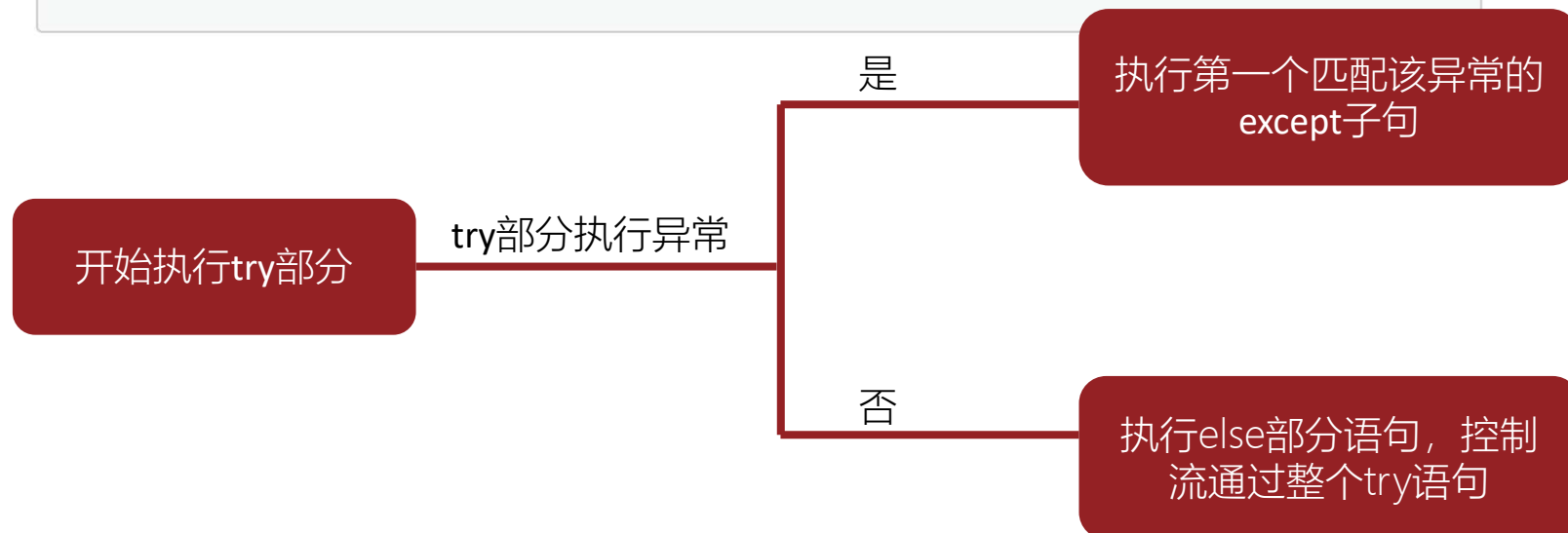
`try` 关键词内执行的是正常代码，当这部分代码出错的时候，会跳过错误代码后进入 `except` 关键词内部，执行此部分的代码

## 9.4 捕获异常(续3)

✓ try...except...else语句

当在 try...except... 后加入的 else 指，当程序没发生错误时执行的部分

```
try:
    # 正常运行
except(Exception1, Exception2, ...),e:
    # 发生Exception1, Exception2,...时的处理方式
else:
    # 正确时执行
```



## 9.4 捕获异常(续4)

### ✓ finally子句

finally 语句是指，无论程序运行对或错，都会执行的部分

```
try:
    # 正常运行
except(Exception1, Exception2, ...),e:
    # 发生Exception1, Exception2,...时的处理方式
else:
    # 正确时执行
finally:
    # 无论对错都执行
```



## 9.4 捕获异常(续5)

### ➤ assert语句

- 当Expression部分为True时，则正确执行，程序继续下去；当判断为False时，则抛出后面的e错误提示。
- 在大型的项目中，assert常被用来作为“防御性编程”

```
assert Expression, e
```

## 9.4 捕获异常(续6)

### ➤ with语句

有时候打开了文件却忘记关闭，或者是在读取文件过程出错，那么"with"语句能够很好解决关于文件读取、写入的问题

```
with open() as f:  
    content = f.readlines()
```

上面的语句等价于

```
f=open()  
  
content=f.readlines() #代码块  
  
f.close()
```

## 9.4 捕获异常(续7)

### ➤ 自主控制异常：用户自定义异常

#### ✓ 自定义异常的原因

- Python提供的内建异常不够用
- 可以预估某个错误的产生

#### ✓ 定义异常类

- 继承于Exception类，由它开始扩展

```
class MyError(Exception):  
    pass  
  
raise MyError(u'something error')
```

```
-----  
--  
MyError                                Traceback (most recent call las  
t)  
<ipython-input-4-d538cdc34e5a> in <module>()  
      2     pass  
      3  
----> 4 raise MyError(u'something error')
```

MyError: something error

- ✓ 自定义的NotIntError异常类，捕获非整型错误

```
class NotIntError(Exception):  
  
    def __init__(self, error):  
        self.error = error  
  
a = [1, 2, "", 4, 5, "a", ['1', '2', '3']]  
  
for i in range(len(a)):  
  
    try:  
        if type(a[i]) != int:  
            raise NotIntError("错误")  
  
    except NotIntError,e:  
        print (e.error)  
  
    finally:  
        print (a[i])
```

## 9.4 捕获异常(续8)

### ➤ 使用异常代替返回状态码

- ✓ 编写工具类函数时，函数处理流程会产生很多状态
- ✓ 用返回值代表函数处理状态，调用者需要去理解每个状态码的意义，存在学习成本

```
# 定义函数
def write(content):
    if isinstance(content, str):
        f = open("file.txt", 'w')
        try:
            f.write(content)
        except Exception:
            return -2    # 写入文件失败
        else:
            return 0     # 写入文件成功
        finally:
            f.close()
    else:
        return -1       # 输入类型错误
```

```
# 调用函数
import logging # 打印日志信息
result = write(2)
if result == -1:
    logging.error(u"type error")
elif result == -2:
    logging.error(u"write error")
else:
    logging.info("ok")

ERROR:root:type error
```

## 9.4 捕获异常(续9)

### ➤ 异常处理与流程控制

- 异常处理应该与正常流程控制分离

异常处理搞乱了代码逻辑

```
try:
    action_a()
    action_b()
    action_c()
except ActionException as e:
    logging.error(e)
else:
    action_d()
```

将异常代码块抽离到另外的函数中

```
def action_executor():
    action_a()
    action_b()
    action_c()

def action():
    try:
        action_executor()
    except ActionException as e:
        logging.error(e)

action()
action_d()
```