# Generic Classes and Methods

#### Agenda

- ความหมาย คุณสมบัติ และเหตุผลในการใช้ Generic class
- การลบล้างชนิดข้อมูล
- ชนิดข้อมูลดิบ
- เมทอดเจเนอริก
- Wildcard parameter

#### Generic class

- คือ คลาสที่ไม่เจาะจงชนิดข้อมูล
  - ไม่ระบุชนิดตัวจัดเก็บข้อมูลโดยตรงในการสร้างคลาส
  - แต่จะรับพารามิเตอร์เพื่อนำไประบุชนิดข้อมูลในคลาสอีกทีหนึ่ง (type parameter)
  - นำไปใช้กับข้อมูลชนิดใดก็ได้ที่เป็นตัวแปรอ้างอิง (Reference type) เช่น Integer, Double, Float, Character, array, enum, Object เป็นต้น
  - Primitive data type ไม่สามารถนำมาใช้ร่วมได้
- นำมาใช้เพื่อแก้ปัญหาคลาสที่ไม่มีความแตกต่างในแง่สาระสำคัญ แต่ต้องแยกคลาส เนื่องจากต้องรองรับข้อมูลต่างชนิดกัน
  - การแยกทำให้ระดับในการบำรุงรักษาต่ำ (Low maintainability)

## ตัวอย่างคลาสที่ไม่มีความแตกต่างในแง่สาระสำคัญ

```
public class PairInteger{
         private int x;
 2
         private int v:
         public PairInteger(){ ...
         public PairInteger(int x, int y){
              this.x = x;
 8
              this.y = y;
10
          public int getX(){
11
12
              return this.x;
13
14 >
          public int getY(){...
17
          public void swap(){
18
              int temp;
19
              temp = this.x;
20
              this.x = y;
21
              this.y = temp;
22
23
         @Override
24
         public String toString(){
25
              return String.format(
                  "X = %d and Y = %d",
26
27
                  this.x,this.y);
28
29
```

```
public class PairDouble{
         private double x;
         private double y;
         public PairDouble(){ ...
         public PairDouble(Double x, Double y){
             this.x = x;
             this.y = y;
10
11 V
         public double getX(){
12
             return this.x;
13
         public double getY(){ ...
14 >
         public void swap(){
17
18
             double temp;
19
             temp = this.x;
             this.x = y;
20
21
             this.y = temp;
22
23
         @Override
         public String toString(){
24 \
25
             return String.format(
26
                  "X = %.2f and Y = %.2f",
                 this.x,this.y);
27
28
29
```

## ตัวอย่างคลาสที่ไม่มีความแตกต่างในแง่สาระสำคัญ (ต่อ)

```
PairInteger d1 = new PairInteger(5,10);
System.out.println("Before swap: "+d1.toString());
d1.swap();
System.out.println("After swap: "+d1.toString());
PairDouble d2 = new PairDouble(5.0,10.0);
System.out.println("Before swap: "+d2.toString());
d2.swap();
System.out.println("After swap: "+d2.toString());
```

```
Before swap: X = 5 and Y = 10
After swap: X = 10 and Y = 5
Before swap: X = 5.00 and Y = 10.00
After swap: X = 10.00 and Y = 5.00
```

• คลาส PairInteger และคลาส PairDouble มีพฤติกรรมที่ เหมือนกันมาก แต่ต้องสร้าง คลาสแยกกัน

## ตัวอย่างการแก้ปัญหาด้วยคลาสเจเนอริก

```
public class Pair<T>{
         private T x;
 2
         private T y;
         public Pair(){ …
         public Pair(T x, T y){
             this.x = x;
 8
             this.y = y;
10
11 \
         public T getX(){
12
             return this.x;
13
         public T getY(){ ...
         public void swap(){
18
             T temp;
19
             temp = this.x;
20
             this.x = y;
21
             this.y = temp;
22
23
         @Override
24
         public String toString(){
25
             return String.format(
26
                  "X = "+this.x+" Y = "+this.y);
27
```

```
Pair<Integer> d3 = new Pair<>(5, 10);
System.out.println("Before swap: "+d3.toString());
d3.swap();
System.out.println("After swap: "+d3.toString());
Pair<Double> d4 = new Pair<>(5.0, 10.0);
System.out.println("Before swap: "+d4.toString());
d4.swap();
System.out.println("After swap: "+d4.toString());
```

- Generic class ในที่นี้คือ คลาส Pair
  - ไม่ระบุชนิดข้อมูล แต่รับชนิดข้อมูลผ่าน พารามิเตอร์ที่ส่งมาจากผู้เรียก
- ผู้เรียกส่งพารามิเตอร์เป็น Wrapper class ของ int คือ Integer (สืบทอดจากคลาส Object)
- ใช้•diamond operator (<>) ได้ทำให้ไม่ต้อง ระบุชนิดข้อมูลซ้ำอีกรอบ

# ตัวอย่างการแก้ปัญหาด้วยคลาสเจเนอริก (ต่อ)

```
Pair<Integer> d3 = new Pair<>(5, 10);
```

```
1
```

```
public Pair(T first, T second) {
    this.first = first;
    this.second = second;
}

public Pair(Integer first, Integer second) {
    this.first = first;
    this.second = second;
}
```

## ตัวอย่างการแก้ปัญหาด้วยคลาสเจเนอริกที่ไม่ถูกต้อง

```
Pair<int> d5 = new Pair<>(5, 10);
```

• ไม่สามารถระบุพารามิเตอร์เป็น primitive type ได้ การคลาสเจเนอริกที่มีข้อมูลมากกว่าหนึ่งชนิด

```
public class MultiPair <A,B>{
    private A x;
    private B y;
    public MultiPair(){
        this(null, null);
    public MultiPair(A x, B y){
        this.x = x;
        this.y = y;
    public A getX(){
        return this.x;
    public B getY(){
        return this.y;
    @Override
    public String toString(){
        return String.format(
            "X = "+this.x+" Y = "+this.y);
```

```
System.out.println("----Multi generic class----");
MultiPair<Integer,Double> d5 = new MultiPair<>(5, 10.0);
System.out.println("Before swap: "+d5.toString());
```

```
----Multi generic class----
Before swap: X = 5 Y = 10.0
```

- A และ B ถูกนำมาใช้เป็นตัวกำหนดชนิด ข้อมูลที่แตกต่างกัน
- ที่มี 2 ตัว ไม่ใช่เพราะต้องการรับค่าสองค่า แต่เป็นเพราะมีข้อมูลสองชนิด
- Type parameter มักนิยมใช้เป็นตัวพิมพ์ ใหญ่ เช่น T (จากคำว่า type), E (จากคำว่า
   element), K (จากคำว่า key) และ V (จากคำว่า value)

## การลบล้างชนิดข้อมูล (Type erasure)

```
public class Pair {
    private Object first;
    private Object second;
    public Pair(Object first, Object second) {
        this.first = first;
        this.second = second;
    public Object getFirst() {
        return first;
    public Object getSecond() {
        return second;
    public void swap() {
        Object temp = first;
        first = second;
        second = temp;
    @Override
    public String toString() {
        return "(" + first + ", " + second + ")";
```

- เบื้องหลังคลาสเจเนอริกจะแทนที่ พาร<mark>ามิ</mark>เตอร์ระบุชนิดด้วยคลาส Object ทั้งหมด
  - ด้วยคุณสมบัติ Polymorphism
- เมื่อคอมไพล์โค้ดไปเป็น bytecode แล้ว ข้อมูลชนิดของคลาส Pair<Integer> จะไม่เหลืออีก ดังนั้น เมื่อโปรแกรมรัน เราจะไม่สามารถ ตรวจสอบย้อนหลังได้ว่า Pair ตัวนี้ถูก ประกาศเป็น Pair<Integer> เรียก ข้อจำกัดนี้ว่า "type erasure"

## ชนิดข้อมูลดิบ (Raw type)

```
ArrayList scores = new ArrayList();
scores.add(new Double(28.5));
scores.add(new Integer(15));
scores.add("John");
scores.add(new Boolean(false));
System.out.printf("scores: %s%n", scores);

Double first = (Double)scores.get(0);
Integer second = (Integer)scores.get(1);
String third = (String)scores.get(2);
Boolean fourth = (Boolean)scores.get(3);
```

scores: [28.5, 15, John, false]

- Java 1.0 ยังไม่มีคุณสมบัติเจเนอริก มีแต่แบบที่ รับข้อมูลชนิด Object จึงทำให้นำคลาสชนิดใด มาใช้ก็ได้
  - แต่ไม่สะดวก เพราะตอนเรียกใช้ต้องทำการ casting และเสี่ยงที่จะ cast ผิดชนิด
  - การใช้งานคลาสแบบนี้เรียก "Raw type"
- ArrayList ใน Java 1.0 มีความแตกต่างจาก ปัจจุบัน (ArrayList<>)
- Java รุ่นปัจจุบันยังคงอนุญาตให้ใช้แบบ raw type เพื่อให้โปรแกรมเก่าใช้งานได้ แต่คนรุ่น ใหม่ควรหลีกเลี่ยง
- Autoboxing ทำให้ใช้คลาสแบบ raw type ได้ สะดวกยิ่งขึ้น แต่ก็ยังเสี่ยงที่จะ casting ผิดอยู่ดี

#### เมทอดเจเนอริก

- กำหนดเมทอดให้เป็นเจเนอริกได้ โดยที่คลาสของเมทอดนั้นไม่ จำเป็นต้องเป็นเจเนอริกด้วย
- ตัวอย่างนี้เป็นการทำ
   overloading method โดย
   method เหมือนกัน แต่
   พารามิเตอร์ที่มีชนิดต่างกัน

```
integerArray contains:
1 2 3 4 5 6
doubleArray contains:
1.1 2.2 3.3 4.4 5.5 6.6 7.7
characterArray contains:
H E L L O
```

```
public class OverloadedMethods {
         public static void main(String[] args) {
             Integer[] integerArray = { 1, 2, 3, 4, 5, 6 };
             Double[] doubleArray = { 1.1, 2.2, 3.3, 4.4, 5.5, 6.6, 7.7 };
             Character[] characterArray = { 'H', 'E', 'L', 'L', '0' };
             System.out.println("integerArray contains: ");
             printArray(integerArray);
             System.out.println("doubleArray contains: ");
10
             printArray(doubleArray);
             System.out.println("characterArray contains: ");
12
             printArray(characterArray);
13
14
15 >
         public static void printArray(Integer[] inputArray) { ...
21
22 >
         public static void printArray(Double[] inputArray) { ...
28
29
         public static void printArray(Character[] inputArray) {
30
             for (Character element : inputArray) {
                 System.out.printf("%s ", element);
31
32
33
             System.out.println();
```

#### เมทอดเจเนอริก (ต่อ)

public static <T> void printArray(T[] inputArray)

```
public class GenericMethod {
   public static void main(String[] args) {
       Integer[] integerArray = { 1, 2, 3, 4, 5, 6 };
       Double[] doubleArray = { 1.1, 2.2, 3.3, 4.4, 5.5, 6.6, 7.7 };
       Character[] characterArray = { 'H', 'E', 'L', 'L', '0' };
       System.out.println("integerArray contains: ");
       printArray(integerArray);
       System.out.println("doubleArray contains: ");
       printArray(doubleArray);
       System.out.println("characterArray contains: ");
       printArray(characterArray);
   public static <T> void printArray(T[] inputArray) {
       for (T element : inputArray) {
           System.out.printf("%s ", element);
       System.out.println();
```

- รูปแบบการประกาศเมทอดเจ เนอริก คือ
  - ประกาศพารามิเตอร์ระบุ
    ชนิด (type parameter)
    อยู่ในเครื่องหมาย <> โดย
    อยู่หน้า return type

```
integerArray contains:
1 2 3 4 5 6
doubleArray contains:
1.1 2.2 3.3 4.4 5.5 6.6 7.7
characterArray contains:
H E L L O
```

#### เมทอดเจเนอริก (ต่อ)

```
public static <T> void printArray(T[] inputArray) {
    for (T element : inputArray) {
        System.out.printf("%s ", element);
    }
    System.out.println();
}
System.out.println();
}
```

```
public static void printArray(Object[] inputArray) {
   for (Object element : inputArray) {
      System.out.printf("%s ", element);
   }
   System.out.println();
}
```

• เบื้องหลังของเมทอดเจเนอริก ในตัวอย่าง printArray() เป็น เมทอดเดียวกันคือ ข้อมูลชนิด Object

#### เมทอดเจเนอริก (ต่อ)

```
System.out.println("integerArray contains: ");
printArray(integerArray);
System.out.println("doubleArray contains: ");
printArray(doubleArray);
System.out.println("characterArray contains: ");
printArray(characterArray);

printArray(characterArray);

public static <T> void printArray(T[] inputArray) {
    for (T element : inputArray) {
        System.out.printf("%s ", element);
    }
System.out.println();
}
System.out.println();
}
```



```
System.out.println("----Multi generic class----");
MultiPair<Integer,Double> d5 = new MultiPair<>(5, 10.0);
System.out.println("Before swap: "+d5.toString());
```

- ข้อแตกต่างระหว่างเมทอดเจ เนอริกกับคลาสเจอเนอริก คือ เมทอดเจอเนอริกไม่ต้องระบุ ขนิดข้อมูลเวลาเรียกใช้
- คอมไพเลอร์จะดูเองจากชนิด
   ของอาร์กิวเมนต์ที่ผ่านให้กับเมทอด

## ปัญหาในการใช้เมทอดเจเนอริก

```
public class MaximumTest {
   public static void main(String[] args) {
        System.out.printf("Maximum of %d, %d, and %d is %d%n",
                          3, 4, 5,
                          maximum(3, 4, 5));
        System.out.printf("Maximum of %.1f, %.1f, and %.1f is %.1f%n",
                          6.6, 8.8, 7.7,
                          maximum(6.6, 8.8, 7.7));
        System.out.printf("Maximum of %s, %s, and %s is %s%n",
                          "pear", "apple", "orange",
                          maximum("pear", "apple", "orange"));
        System.out.println(MaximumTest.maximum(1, 2, 3).getClass());
    public static <T extends Comparable<T>> T maximum(T x, T y, T z) {
        T \max = x;
        if (y.compareTo(max) > 0)
           max = y;
        if (z.compareTo(max) > 0)
            max = z;
        return max;
```

- ในตัวอย่าง มีการรับค่ามา 3 ตัว ซึ่งไม่ระบุชนิด และคืนกลับเป็นชนิด ที่รับมา
  - ในช่วงที่เมทอดรับค่า Java มีคุณสมบัติ autoboxing ทำให้เกิด การ Casting ชนิดข้อมูลที่เหมาะสมที่สุด (ในที่นี้แปลงจาก primitive -> wrapper class)
  - ชนิดของคลาสที่คืนกลับคือ Wrapper class
  - Wrapper class ทุกชนิดสร้างขึ้นจากการ implement interface Comparable<T> เอาไว้แล้ว
  - T ในที่นี้ จึงไม่ใช่คลาสใดก็ได้ แต่ต้องเป็นคลาสที่ implement interface Comparable<T> เท่านั้น
  - หากไม่กำหนดชนิดของค่าคืนกลับ Java จะกำหนดคลาส ปริยายเป็น Object ซึ่งไม่สามารถใช้เมทอด compareTo() ได้ (ในที่นี้คือ <T extends Comparable<T>>)
- การเปรียบเทียบค่าไม่ใช้ Relational Operators เพราะเป็นการ เปรียบเทียบ ระหว่าง Object (จากคลาสเดียวกัน)
  - นำ compareTo() มาใช้เพื่อการเปรียบเทียบ ซึ่งเป็น ความสามารถของคลาสที่อิมพลีเมนต์อินเทอร์เฟซ Comparable<T>

#### การใช้ wildcard ในพารามิเตอร์ของเมทอด

```
public class WildcardTest {
   public static void main(String[] args) {
       // Integer-only list
       ArrayList<Integer> integerList = new ArrayList<>();
       Collections.addAll(integerList, 1, 2, 3, 4, 5);
       System.out.printf("integerList contains: %s%n", integerList);
       System.out.printf("Total of the elements in integerList: %.1f%n", sum(integerList));
       // Double-only list
       ArrayList<Double> doubleList = new ArrayList<>();
       Collections.addAll(doubleList, 1.1, 3.3, 5.5);
       System.out.printf("doubleList contains: %s%n", doubleList);
       System.out.printf("Total of the elements in doubleList: %.1f%n", sum(doubleList));
       // Mixed-type list
       ArrayList<Number> numberList = new ArrayList<>();
       Collections.addAll(numberList, 1, 2.4, 3, 4.1);
       System.out.printf("numberList contains: %s%n", numberList);
       System.out.printf("Total of the elements in numberList: %.1f%n", sum(numberList));
   public static double sum(ArrayList<? extends Number> list) {
       double total = 0;
       for (Number element : list)
           total += element.doubleValue();
       return total;
```

- เมทอด sum() มีการใช้ wildcard เพื่อให้สามารถรับ พารามิเตอร์ได้หลายชนิด แต่มี ข้อแม้ว่าต้องเป็นชนิดที่เป็นซับ คลาสของ Number และชนิด Number เอง
  - ArrayList<Integer>, ArrayList<Double> และ ArrayList<Number>
- การสร้าง wildcard ให้ พารามิเตอร์เปรียบเทียบได้กับ การสร้างเมทอดเจเนอริก

## เปรียบเทียบ wildcard parameter กับ Generic method

public static double sum(ArrayList<? extends Number> list)

public static <T extends Number> double sum(ArrayList<T> list)

## อ้างอิง

https://nbviewer.jupyter.org/github/Poonna/java-book/