# Spring cloud基础流程

#### Eureka

作用:服务注册中心,服务发现与注册

原理:通过心跳检测、健康检查和客户端缓存等机制

**高可用说明**: eureka可以把自己设置为一个应用程序到自己和其他节点相互注册,这样当一个节点挂掉后,另一个eureka节点就会代替该节点。

注意:注册eureka,要同时写多个地址。因为防止eureka挂掉,然后serviceA挂掉,然后serviceA重启,这时候其他服务就访问不到。

### Zuul网关(负载均衡功能)

将服务保留的rest进行代理和网关控制,除了平常经常使用的node.js、nginx外,Spring Cloud系列的zuul和rebbion,可以帮我们进行正常的网关管控和负载均衡。

#### Zuul过滤器

#### 四种过滤器类型

- (1) PRE: 过滤器在请求被路由之前调用,可以利用这种过滤器实现身份验证、在集群中选择请求的微服务、记录调试信息等。
- (2) ROUTING: 过滤器请求理由到微服务。可以用于构建发送给微服务的请求,并使用 Apache HttpClient或Netfilx Ribbon请求微服务
- (3) POST: 过滤器到微服务后执行。可用来为响应添加标准的HTTP Header、收集统计信息和指标、将响应从微服务发送给客户端等。
- (4) ERROR: 在其他阶段发生错误时执行该过滤器。

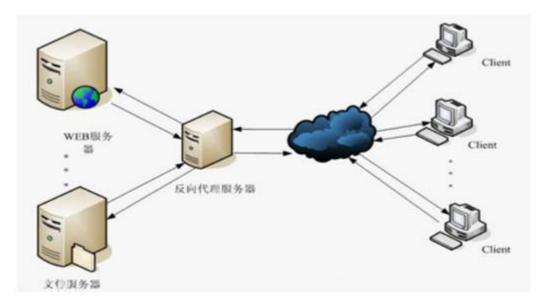
Feign: 相当于一个HttpClient的东西,会保持长连接和监控线程池。它可以默认自己包下的Retryer进行重试配置,默认为5次

Ribbion:相当于是从eureka中获取所有的微服务列表,然后从例如A服务有两个节点,会根据算法选择一个让Feign进行调用。

### Nginx实现反向代理和负载均衡

**正向代理**: 客户机指定代理服务器,将本要直接发送到Web服务器上的Http请求发送到代理服务器中由代理服务器向internet上的web服务器发送请求,达到客户机上网的目的。

**反向代理**:指以代理服务器接受internet上的连接请求,然后将请求转发给内部网上的服务器,并将从服务器上得到的结果返回给internet上请求连接的客户端,此时代理服务器对外就表现为一个代理服务器。如图所示:



Nginx只做请求的转发,后台有多个http服务器提供服务,nginx的功能就是把请求转发给后面的服务器,决定把请求转发给谁。

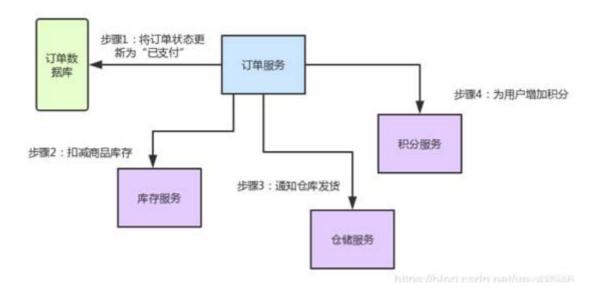
# SpringCloud底层服务之间怎么相互调用

核心组件: Eureka、Ribbon、Feign、Hystrix、Zuul

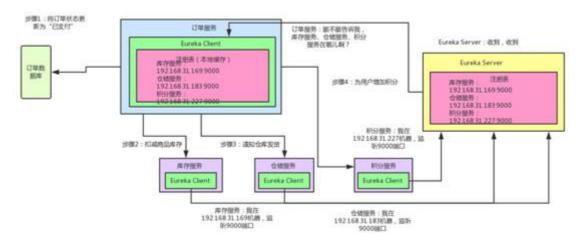
从业务场景入手: 开发个电商网站, 需要实现支付订单的功能。流程如下:

- 2 创建一个订单后,如果用户立刻支付这个订单,我们需要将订单状态更新为"已支付"
- 2 扣减相应的商品库存
- 2通知仓储中心,进行发货
- 2 给用户的这次购物增加相应的积分

以上流程,我们需要有订单服务、库存服务、仓储服务、积分服务。



### —、Eureka



每个服务中都有一个Eureka Client组件,这个组件专门负责将这个服务的信息注册到Eureka Server中,自己在哪台机器上,监听哪个端口。Eureka Server是一个注册中心,里面有一个注册表,保存了各服务所在的机器和端口号。

订单服务中有一个Eureka Client组件,这个会找Server问一下:库存服务在哪台机器?监听着哪个端口,然后把相关信息从注册表中拉取到本地缓存起来。

这时,想要进行服务之间的调用,只需要找自己本地的Eureka Client问一下在哪台机器?哪个端口?收到响应后,紧接着就可以发送一个请求过去,调用接口!

#### 总结:

Eureka Client: 负责将这个服务的信息注册到Eureka Server中。

Eureka Server: 注册中心, 里面有一个注册表, 保存了各个服务所在的机器和端口号

# 二、Feign

知道端口号后,**难道订单服务要自己写一堆代码,跟其他服务建立网络连接,然后构造一个复杂的请求**,接着发送请求过去,最后对返回的响应结果再写一大堆代码来处理?

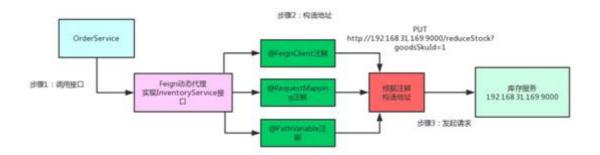
J Feign是一个关键机制使用了动态代理。

」首先,如果你对某个接口定义了@FeignClient注解,Feign就会针对这个接口创建一个动态代理

J接着你要调用哪个接口,本质就是会调用Feign创建的动态代理,这个就是核心

J Feign的动态代理会根据你在接口上的@RequestMapping等注解,来动态构造出你要请求的服务地址

」最后根据这个地址,发起请求、解析响应



### 三、Ribbon

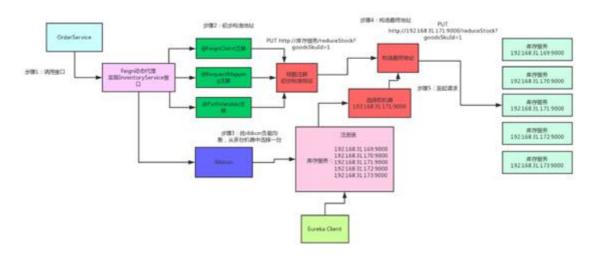
如果库存服务上部署在了5台机器上,Feign怎么请求哪台机器?

Ribbon的负载均衡默认使用的最经典的Round Robin轮询算法,简单说就是订单服务对库存服务发起10次请求,那就让你请求第1台机器、然后是第2台机器、第3台机器、第4台机器,第5台机器,接着又继续循环。

J 首先Ribbon会从Eureka Client里获取到对应的服务注册表,也就知道所有的服务都部署在哪些机器上,在监听哪些端口号。

J 然后Ribbon就可以使用默认的Round Robin算法,从中选择一台机器

J Feign就会针对这台机器,构造并发起请求。



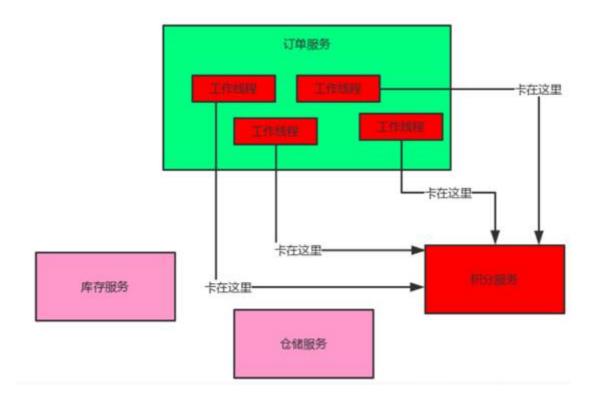
## 四、Hystrix

订单服务在一个业务流程里需要调用三个服务。现在假设订单服务自己最多只有100个线程可以处理请求,然后,积分服务挂掉了,每次订单服务调用积分服务时候,都会卡住几秒钟,然后抛出一个超时异常。

如果系统处于高并发的场景下,大量请求涌过来的时候,订单服务的100个线程就会卡在请求积分服务 这一块,导致订单服务没有一个线程可以处理请求。

然后就会导致别人请求订单服务的时候,发现订单服务也挂了,不响应任何请求

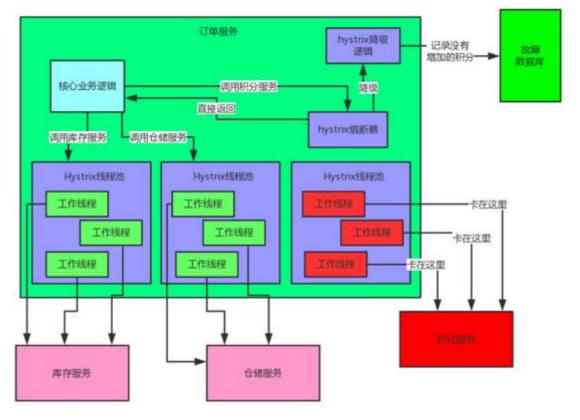
这就是微服务了中的服务雪崩问题



Hystrix是隔离、熔断以及降级的一个框架。即Hystrix会搞很多个小小的线程池,比如订单服务请求库存服务是一个线程池,请求积分服务又是一个线程池。每个线程池仅仅用于请求那个服务。

熔断:比如在5分钟内请求积分服务直接就返回了,不要去走网络卡几秒钟,这个过程就是熔断。

降级:每次调用积分服务,就在数据库中记录一条消息,说给某某用户增加多少积分,因为积分服务挂掉,所以增加不成功,等积分服务恢复了,你可以根据这些记录手工加以下积分。



### 五、Zuul

微服务网关,这个是负责网络路由的。

假设你后台部署了几百个服务,现在有个前端的小姐姐,人家请求是直接从浏览器哪儿发过来的。 人家要请求库存服务,你难道还要让人家记着这服务的名字叫做xxxxxx? 部署在5台机器上,你后台可是有几百个服务的名称和地址?难道都需要一个一个记着?

所有的请求都可以走网关, 网关还有许多好处: 统一的降级、限流、认证授权、安全、等等。

### 总结

**Eureka**: (注册中心) 各个服务启动时, Eureka Client都会将服务注册到Eureka Server, 并且Eureka Client还可以反过来从Eureka Server拉取注册表, 从而知道其他服务在哪里

Ribbon: 服务间发起请求的时候,基于Ribbon做负载均衡,从一个服务的多台机器中选择一台

Feign: 基于Feign的动态代理机制,根据注解和选择的机器,拼接请求URL地址,发起请求

**Hystrix**:发起请求是通过Hystrix的线程池来走的,不同的服务走不同的线程池,实现了不同服务调用的隔离,避免了服务雪崩的问题

Zuul: 如果前端、移动端要调用后端系统,统一从Zuul网关进入,由Zuul网关转发请求给对应的服务

