UIリスト

自分のHPバー(左下に横)

雑魚的のHPバー(頭上横)

敵ボスのHPバー(中央少し上に大きく)

{

アイテムのアイコン(プレイヤーの周りに円で出す。右と左に回って中央(プレイヤーの頭の上)のを選択する)

ショートカットアイテムのアイコン(プレイヤーのHPバーの上)

※使うUIの画像は同じもの

}

チェックポイント通過時にタイム表記(右上)

エフェクトリスト

死亡エフェクト

撃破エフェクト(爽快感を求めてリアリティは減らしてもよい)

Hitエフェクト (弱中強)

アイテム使用エフェクト

ダッシュエフェクト

ワイヤーひっかけた時のエフェクト

ジャンプと着地エフェクト

(ワイヤー本体)

※詳細別ファイルイラスト

カラーについて

基本白に

プレイヤーに有利なものを青系

不利なものを赤系で表示する