

这是不正经的游戏说明

此游戏是借鉴抄袭了《植物大战僵尸》和4399上的《美食大战老鼠》将二者胡乱阉割并重组后的产物，供大家娱乐。

该游戏使用C++编写（仅使用了部分stl，编写风格更接近C），搭配使用[EasyX图形库](#)。

游戏玩法


该游戏类似于《植物大战僵尸》，通过收集阳光，种植植物，抵御僵尸的入侵。这里简要介绍各个植物的用法和特殊的机制。


游戏难度仅经过初略调试，仅供娱乐。


植物介绍

向日葵  生产阳光

豌豆射手  发射豌豆，抵御僵尸入侵

棉花糖  放置在岩浆上，使得岩浆上得以种植植物。在岩浆上的棉花糖的耐久度会

逐渐减少，当减少至初始值的 $\frac{1}{4}$ 时，会变成  需要及时补充

冰淇淋  种植在地图上已有植物的位置，使得该植物对应的冷却时间缩短

吐司面包  等同于《植物大战僵尸》的坚果，血厚耐啃

机制介绍



地图资源取自《美食大战老鼠》火山岛地图《雪顶火山》。

地图格子分为普通格和岩浆格，植物无法种植在未经棉花糖



覆盖的岩浆上。

豌豆射手



发射的豌豆无法穿越未经棉花糖



覆盖的岩浆。

素材来源

图片素材全部取自[爱给网](#)，[美食大战老鼠](#)。

配乐取自《空之境界》的八个剧场版。