

Encadrants

Éric Anquetil Ferran Argelaguet Arnaud Blouin Grégoire Richard Maud Marchal

SmallWorld

Manuel utilisateur

Étudiants

Pierre-Marie AIRIAU

Maud LERAY

Présentation

Le jeu dont l'utilisation est détaillée dans le présent manuel est une implémentation d'un jeu ressemblant à « SmallWorld », dont le nom a d'ailleurs été repris. Ce projet fait partie de la formation de la 4ème année Informatique à l'INSA de Rennes.

Les règles du jeu seront rappelées au début de ce manuel, afin de mieux comprendre le fonctionnement mais aussi l'interface de SmallWorld. Les différentes actions possibles seront ensuite présentées.









