

Atividade Final (6 pts)

- Desenvolva uma aplicação para simular um “Carrinho de Compras” de um site de comércio eletrônico. Essa aplicação tem apenas as páginas
 - “homepage” - com a lista de produtos (5 itens pelo menos)
 - “carrinho” - que mostra os produtos adicionados pelo cliente
- Pode ser feito em duplas ou individual.
- Data da entrega: **17/março**.
- A pontuação seguirá os seguintes critérios:
 - (1 pt) – arquitetura seguindo o padrão MVC visto em sala de aula, usando um template “Bootstrap” (adaptado ou construído do zero).
 - (1 pt) – aplicação deve ser “responsiva”, usando Bootstrap
 - (1 pt) – implementar a ação de “adicionar” itens no carrinho, calculando os valores de subtotal e total da compra
 - (1 pt) – implementar a ação “excluir” um item do carrinho, recalculando o total da compra
 - (1 pt) – Você pode simular os dados em estruturas de vetor/array.
 - (1 pt) – Utilize orientação a objetos (para as classes “produtos” e “carrinho”).