

# INTERFEJS GŁOSOWY ODTWARZACZA AUDIO W APLIKACJI RADIO1.7



# Cele i założenia projektu

- Ułatwienie obsługi
- Unowocześnienie
- Szybsze sterowanie
- Rozwinięcie funkcjonalności



# Wykorzystane systemy oraz architektura aplikacji

- System Android
- Język programowania Kotlin
- Android Speech API
- Cloud Speech to Text oraz Cloud Text to Speech od firmy Google
- wzorzec MVVM (Model-View-ViewModel)

# Uzyskane funkcjonalności

- Włączenie/wyłączenie odtwarzania
- Zwiększenie/zmniejszenie głośności
- Podanie tytułu aktualnie odtwarzanej piosenki
- Podanie wykonawcy aktualnie odtwarzanej piosenki
- Zakończenie działania interfejsu głosowego

Radio<sup>1.7</sup>