

# Systemy operacyjne

## Lista zadań nr 4

Na zajęcia 5 listopada 2020

Należy przygotować się do zajęć czytając następujące rozdziały książek:

- Arpaci-Dusseau: 39 ([Files and Directories](#)<sup>1</sup>)
- Tanenbaum (wydanie czwarte): 4.1, 4.2, 10.6
- APUE (wydanie trzecie): 3, 4, 5
- Linux Programming Interface: 4, 5, 18, 44

**UWAGA!** W trakcie prezentacji należy być gotowym do zdefiniowania pojęć oznaczonych **wytłuszczoną** czcionką.

**Zadanie 1.** Czemu wywołania `read(2)` i `write(2)` nie działają na katalogach? Jakim wywołaniem systemowym można wczytać **rekord katalogu** (ang. *directory entry*)? Czy zawartość katalogu jest posortowana? Wyświetl **metadane** katalogu głównego «/» przy pomocy polecenia «stat», a następnie wyjaśnij z czego wynika podana liczba **dowiązań** (ang. *hard link*)?

**Zadanie 2.** Rura `pipe(7)` to **jednokierunkowe** narzędzie do komunikacji międzyprocesowej. Co robi operacja `read(2)` i `write(2)`, jeśli **bufor** rury jest odpowiednio pusty albo pełny? Rozważamy wiele procesów piszących do tej samej rury wiersze tekstu nie dłuższe niż «PIPE\_BUF» – co to znaczy, że zapisy są atomowe? Co się stanie, jeśli zostanie zamknięty jeden z końców rury? Kiedy operacje `read` i `write` na rurze zwracają „short count”? Czy można połączyć rodzica i dziecko rurą, która została utworzona po uruchomieniu dziecka?

**Zadanie 3.** Uruchamiamy w powłoce **potok** (ang. *pipeline*) «ps -ef | grep sh | wc -l > cnt». Po zakończeniu działania polecenia do powłoki zostanie przekazany kod wyjścia ostatniego procesu w potoku. Uzasadnij kolejność tworzenia procesów potoku posługując się obrazem 9.10 z rozdziału „Shell Execution of Programs” (APUE). Wskaż które procesy i w jakiej kolejności będą wołały: `creat(2)`, `dup2(2)`, `pipe(2)`, `close(2)`, `waitpid(2)`, `fork(2)`, `execve(2)`. Co jeśli jedno z wywołań «execve» zawiedzie?

**Zadanie 4.** Zapoznaj się z krytyką interfejsu plików przedstawioną w podrozdziale „*ioctl and fcntl Are an Embarrassment*”<sup>2</sup>. Do czego służy wywołanie systemowe `ioctl(2)`? Zauważ, że stosowane jest głównie do plików **urządzeń znakowych** lub **blokowych**. Na podstawie pliku `ioccom.h`<sup>3</sup> wyjaśnij znaczenie drugiego i trzeciego parametru wywołania `ioctl`. Używając **przeglądarki kodu**<sup>4</sup> jądra NetBSD znajdź definicje operacji «DIOCEJECT», «KIOCTYPE» i «SIOCGIFCONF», a następnie wytłumacz co one robią.

**Komentarz:** Prowadzący przedmiot zgadza się z autorem krytyki. Czy i Ty widzisz brzydotę tego interfejsu?

<sup>1</sup><http://pages.cs.wisc.edu/~remzi/OSTEP/file-intro.pdf>

<sup>2</sup><http://www.catb.org/~esr/writings/taoup/html/ch20s03.html>

<sup>3</sup><https://nxr.netbsd.org/xref/src/sys/sys/ioccom.h>

<sup>4</sup><https://nxr.netbsd.org>

**Zadanie 5.** Intencją autora poniższego kodu było użycie plików jako blokad międzyprocesowych. Istnienie pliku o podanej nazwie w systemie plików oznacza, że blokada została założona. Brak tegoż pliku, że blokadę można założyć. Niestety w poniższym kodzie jest błąd **TOCTTOU**<sup>5</sup>, który opisano również w §39.17. Zlokalizuj w poniższym kodzie wyścig i napraw go! Opowiedz jakie zagrożenia niesie ze sobą taki błąd.

```
1 #include "csapp.h"
2
3 bool f_lock(const char *path) {
4     if (access(path, F_OK) == 0)
5         return false;
6     (void)Open(path, O_CREAT|O_WRONLY, 0700);
7     return true;
8 }
9
10 void f_unlock(const char *path) {
11     Unlink(path);
12 }
```

**Wskazówka:** Przeczytaj komentarze do flagi «O\_CREAT» w podręczniku do **open(2)**.

Ściągnij ze strony przedmiotu archiwum «so20\_lista\_4.tar.gz», następnie rozpakuj i zapoznaj się z dostarczonymi plikami.

**UWAGA!** Można modyfikować tylko te fragmenty programów, które zostały oznaczone w komentarzu napisem «TODO».

**Zadanie 6.** Program «leaky» symuluje aplikację, która posiada dostęp do danych wrażliwych. Pod deskryptorem pliku o nieustalonym numerze kryje się otwarty plik «mypasswd». W wyniku normalnego działania «leaky» uruchamia zewnętrzny program «innocent» dostarczony przez złośliwego użytkownika.

Uzupełnij kod programu «innocent», aby przeszukał otwarte deskryptory plików, a następnie przepisał zawartość otwartych plików do pliku «/tmp/hacker». Zauważ, że pliki zwykłe posiadają **cursor**. Do pliku wyjściowego należy wpisać również numer deskryptora pliku i ścieżkę do pliku, tak jak na poniższym wydruku:

```
1 File descriptor 826 is '/home/cahir/lista_4/mypasswd' file!
2 cahir:...:0:0:Krystian Baclawski:/home/cahir:/bin/bash
```

Żeby odnaleźć nazwę pliku należy wykorzystać zawartość katalogu «/proc/self/fd» opisaną w **procfs(5)**. Potrzebujesz odczytać plik docelowy odpowiedniego **dowiązania symbolicznego** przy pomocy **readlink(2)**.

Następnie napraw program «leaky» – zakładamy, że nie może on zamknąć pliku z wrażliwymi danymi. Wykorzystaj **fcntl(2)** do ustawienia odpowiedniej flagi deskryptora wymienionej w **open(2)**.

Zainstaluj pakiet «john» (**John The Ripper**<sup>6</sup>). Następnie złam hasło znajdujące się pliku, który wyciekł w wyniku podatności pozostawionej przez programistę, który nie przeczytał uważnie podręcznika do **execve(2)**.

**Wskazówka:** Procedura «dprintf» drukuje korzystając z deskryptora pliku, a nie struktury «FILE».

**Zadanie 7.** (Pomysłodawcą zadania jest Tomasz Wierzbicki.)

Program «primes» używa **Sita Eratostenesa**<sup>7</sup> do obliczania liczb pierwszych z przedziału od 2 do 10000. Proces główny tworzy dwóch potomków wykonujących procedurę «generator» i «filter\_chain», spiętych rurą «gen\_pipe». Pierwszy podproces wpisuje do rury kolejne liczby z zadanego przedziału. Drugi podproces tworzy łańcuch procesów filtrów, z których każdy jest spięty rurą ze swoim poprzednikiem. Procesy w łańcuchu powstają w wyniku obliczania kolejnych liczb pierwszych. Każdy nowy filtr najpierw wczytuje liczbę pierwszą *p* od poprzednika, po czym drukuje ją, a następnie kopiuje kolejne liczby z poprzednika do następnika za wyjątkiem liczb podzielnych przez *p*.

Program musi poprawnie działać dla argumentu 10000 – w tym przypadku powinno zostać utworzonych  $1229 + 2$  podprocesów.

**Uwaga!** Rozwiązania, które nie zapewniają pochówku umarłym dzieciom lub nie dbają o zamykanie nieużywanych końców rur, są uważane za błędne. Będziemy to sprawdzać poleceniem «ps» i «lsof».

<sup>5</sup>[https://www.usenix.org/legacy/event/fast05/tech/full\\_papers/wei/wei.pdf](https://www.usenix.org/legacy/event/fast05/tech/full_papers/wei/wei.pdf)

<sup>6</sup><https://www.openwall.com/john/>

<sup>7</sup>[https://en.wikipedia.org/wiki/Sieve\\_of\\_Eratosthenes](https://en.wikipedia.org/wiki/Sieve_of_Eratosthenes)