

play.js

```
"use strict"; const Command = require("../structures/Command"); class Play extends
Command { constructor(client) { super(client, { name: "play", description: "Jouer une
musique", category: "Musique", usage: "play <Titre de musique || Lien YouTube>", aliases: []
}); } async run(message, args) { let client = this.client; if(!message.member.voiceChannel) {
return client.music.sendEmbed(message, "⚠ Vous devez être connecté dans un salon-vocal
!"); } else if(!message.member.voiceChannel.joinable) { return
client.music.sendEmbed(message, "⚠ Je n'ai pas la permission de `rejoindre` ou `parler`
dans ce salon !"); } else if(!message.member.voiceChannel.speakable) { return
client.music.sendEmbed(message, "⚠ Je n'ai pas la permission de `rejoindre` ou `parler`
dans ce salon !"); } let search = args.slice(1).join(" "); if(!search) { return
client.music.sendEmbed(message, "⚠ Donnez-moi un nom de musique à chanter !"); }
message.member.voiceChannel.join() .then(async(connection) => { await
connection.sendVoiceStateUpdate({ self_deaf: true }); await
client.music.searchSong(message, search); }) .catch((err) => { if(err) { return
client.music.sendEmbed(message, "❌ Une erreur est survenue !"); } }); } } module.exports =
Play;
```