

stop.js

```
"use strict"; const Command = require("../structures/Command"); class Stop extends Command { constructor(client) { super(client, { name: "stop", description: "Stopper la musique et supprimer la queue", category: "Musique", usage: "stop", aliases: [] }); } async run(message, args) { let client = this.client; if(!message.guild.voiceConnection) { return client.music.sendEmbed(message, "⚠ Je ne suis pas connecté dans un salon-vocal !"); } else if(!message.member.voiceChannel) { return client.music.sendEmbed(message, "⚠ Vous devez être connecté dans un salon-vocal !"); } else if(!message.member.voiceChannel.speakable) { return client.music.sendEmbed(message, "⚠ Je n'ai pas la permission de `rejoindre` ou `parler` dans ce salon !"); } else if(!message.guild.voiceConnection.player.dispatcher || message.guild.voiceConnection.player.dispatcher.paused) { return client.music.sendEmbed(message, "⏸ Je ne joue actuellement pas."); } let queue = this.client.music.getQueue(message.guild.id); await message.guild.voiceConnection.player.dispatcher.end(); await client.music.sendEmbed(message, "✅ Je me suis bien arrêté de chanter."); if(queue.length === 0) { return; } for (var i = queue.length - 1; i >= 0; i--) { await queue.splice(i, 1); } } } module.exports = Stop;
```