

join.js

```
"use strict"; const Command = require("../structures/Command"); class Join extends
Command { constructor(client) { super(client, { name: "join", description: "Faire rejoindre le
bot dans votre salon vocal", category: "Musique", usage: "join", aliases: [] }); } async
run(message, args) { let client = this.client; if(!message.member.voiceChannel) { return
client.music.sendEmbed(message, "⚠ Vous devez être connecté dans un salon-vocal !"); }
else if(!message.member.voiceChannel.joinable) { return client.music.sendEmbed(message,
"⚠ Je n'ai pas la permission de `rejoindre` ou `parler` dans ce salon !"); } else
if(!message.member.voiceChannel.speakable) { return client.music.sendEmbed(message,
"⚠ Je n'ai pas la permission de `rejoindre` ou `parler` dans ce salon !"); }
message.member.voiceChannel.join().then(async(connection) => { await
connection.sendVoiceStateUpdate({ self_deaf: true }); await
client.music.sendEmbed(message, `✅ J'ai bien rejoins le salon
**${message.member.voiceChannel.toString()}** !`); }) .catch((err) => { if(err) { return
client.music.sendEmbed(message, "❌ Une erreur est survenue !"); } }); } } module.exports =
Join;
```