编程作业PA=LU分解程序注释和说明

纯C++语言编写

```
#include <iostream>
#include <iomanip>
#include <math.h>
using namespace std;
const int n = 4;
void PA_LU(double a[n][n], double b[n], double x[n]) {
   // PA = LU 分解函数
   int p[n]; for (int i = 0; i < n; i++) p[i] = i; // 数组p 用于记录行位置变换
    for (int pivot = 0; pivot < n; pivot++) {</pre>
       // 第 pivot 次选主元 (即第 pivot 列的主元)
       int col = pivot;
       int max_row = p[pivot];
       double max_val = 0;
       for (int i = pivot; i < n; i++) {
            int row = p[i];
           if (fabs(a[row][col]) > max_val) { // 绝对值最大的那个挑选为主元
               \max_{val} = fabs(a[row][col]);
               max_row = i;// 记录下标, 之后 p[i] 将会与 p[pivot] 交换
           }
       }
       // 行变换记录到数组 p 中
       if (max_row != p[pivot]){
           int tmp = p[pivot];
           p[pivot] = p[max_row];
           p[max\_row] = tmp;
       }
       cout << "挑选主元后的行序: ";
       for (int x : p)cout << x << "\t";
       cout << endl << "挑选主元后的矩阵: " << endl;
       // 选取主元并执行消去过程
       for (int i = 0; i < n; i++){
            for (int j = 0; j < n; j++)
               cout << setw(14) << fixed << setprecision(10) << a[p[i]][j] <</pre>
"\t";
           cout << endl;</pre>
       }
       cout << endl;</pre>
       // 开始消去
       int p_row = p[pivot];//主元所在行
       int p_col = pivot; // 主元所在列
       for (int i = pivot + 1; i < n; i++) {
           int row = p[i];
            double s = a[row][p\_co1] / a[p\_row][p\_co1];
            for (int col = pivot+1; col < n; col++)</pre>
```

```
a[row][col] -= a[p_row][col] * s; // 这是上三角行列
            a[row][p\_col] = s;
                                                  // 这是下三角行列
        }
        cout << "消去后: " << endl;
        // 执行消去后
        for (int i = 0; i < n; i++){
            for (int j = 0; j < n; j++)
                cout << setw(14) << fixed << setprecision(10) << a[p[i]][j] <</pre>
"\t";
            cout << endl;</pre>
        }
        cout << end1;</pre>
   }
    // 消去后的LU矩阵
    cout << "最终的LU矩阵为: " << end1;
    for (int i = 0; i < n; i++){
        for (int j = 0; j < n; j++)
            cout << setw(14) << fixed << setprecision(10) << a[p[i]][j] << "\t";</pre>
        cout << endl;</pre>
    cout << endl;</pre>
    // 求解 Ly=b
    double y[n] = \{ 0,0,0,0 \};
    for (int i = 0; i < n; i++){
        int row = p[i];
        for (int col = 0; col < i; col++)
            b[row] = a[row][col] * y[p[col]];
       y[row] = b[row];
    }
    // 求解 Ux=y
    for (int i = n - 1; i >= 0; i--){
       int row = p[i];
        for (int col = n - 1; col >= i + 1; col--)
            y[row] = a[row][col] * x[col];
       x[i] = y[row] / a[row][i];
   }
}
int main(){
    double A[n][n] = \{ \{1,2,4,17\}, \{3,6,-12,3\}, \{2,3,-3,2\}, \{0,2,-2,6\} \};
    double b[n] = \{ 17,3,3,4 \};
    double x[n] = \{ 0,0,0,0 \};
    PA_LU(A, b, x);
   // setw 共占的空格数目
    // fixed: 用普通方式输出浮点数,而不是科学计数法;
    // setprecision: 出现在小数点后的位数
    cout << "方程组的解x为:" << endl;
    for (int i = 0; i < n; i++)
        cout << setw(12) << fixed << setprecision(10) << x[i] << "\t";
    cout << endl;</pre>
    return 0;
}
```

本程序可以给出矩阵的 PA=LU 分解以及分解过程,其中 P 矩阵记录在行变换数组 p 中,L 矩阵和 U 矩阵合在一块记录,下三角为 L,对角线与上三角为 U(和课件中形式一致),之后求解 Ly=b 和 Ux=y 最终得到原方程的解。

作业题分解示例:

挑选主元后的行序:	1 0	2 3	
挑选主元后的矩阵: 3.0000000000 1.0000000000 2.0000000000 0.0000000000	6. 0000000000 2. 0000000000 3. 0000000000 2. 0000000000	-12. 0000000000 4. 0000000000 -3. 0000000000 -2. 0000000000	3. 0000000000 17. 0000000000 2. 0000000000 6. 0000000000
消去后: 3.0000000000 0.333333333 0.666666667 0.0000000000	6. 0000000000 0. 0000000000 -1. 0000000000 2. 0000000000	-12. 0000000000 8. 0000000000 5. 0000000000 -2. 0000000000	3. 0000000000 16. 0000000000 0. 0000000000 6. 0000000000
挑选主元后的行序:	1 3	2 0	
挑选主元后的矩阵: 3.0000000000 0.000000000 0.666666667 0.3333333333	6. 0000000000 2. 0000000000 -1. 0000000000 0. 0000000000	-12. 0000000000 -2. 0000000000 5. 0000000000 8. 0000000000	3. 0000000000 6. 0000000000 0. 0000000000
消去后: 3.0000000000 0.0000000000 0.666666667 0.3333333333	6. 0000000000 2. 0000000000 -0. 5000000000 0. 0000000000	-12. 0000000000 -2. 0000000000 4. 0000000000 8. 0000000000	3. 0000000000 6. 0000000000 3. 0000000000 16. 0000000000
挑选主元后的行序:	1 3	0 2	
挑选主元后的矩阵: 3.0000000000 0.000000000 0.333333333 0.666666666	6. 0000000000 2. 0000000000 0. 0000000000	-12. 0000000000 -2. 0000000000 8. 0000000000 4. 0000000000	3. 0000000000 6. 0000000000 16. 0000000000 3. 0000000000
消去后: 3.0000000000 0.0000000000 0.333333333 0.6666666666	6. 0000000000 2. 0000000000 0. 0000000000	-12. 0000000000 -2. 0000000000 8. 000000000 0. 5000000000	3. 0000000000 6. 0000000000 16. 0000000000 -5. 0000000000

挑选主元后的行序	序: 1	3	0	2	
挑选主元后的矩阵 3.0000000000 0.0000000000 0.333333333 0.666666666	6. 0 2. 0 0. 0	000000000 000000000 000000000 00000000) -2. () 8. (0000000000 0000000000 0000000000	3. 0000000000 6. 0000000000 16. 0000000000 -5. 00000000000
消去后: 3.0000000000 0.000000000 0.333333333 0.6666666666	2. 0 0. 0	000000000 000000000 000000000 00000000) -2. () 8. (0000000000 0000000000 0000000000	3. 0000000000 6. 0000000000 16. 0000000000 -5. 0000000000
最终的LU矩阵为: 3.0000000000 0.0000000000 0.333333333 0.6666666666	2. 0 0. 0	000000000 000000000 000000000 00000000) -2. () 8. (0000000000 0000000000 0000000000	3. 0000000000 6. 0000000000 16. 0000000000 -5. 0000000000
方程组的解x为: 2.0000000000	-1. 00	00000000	0. 000	0000000	1. 0000000000