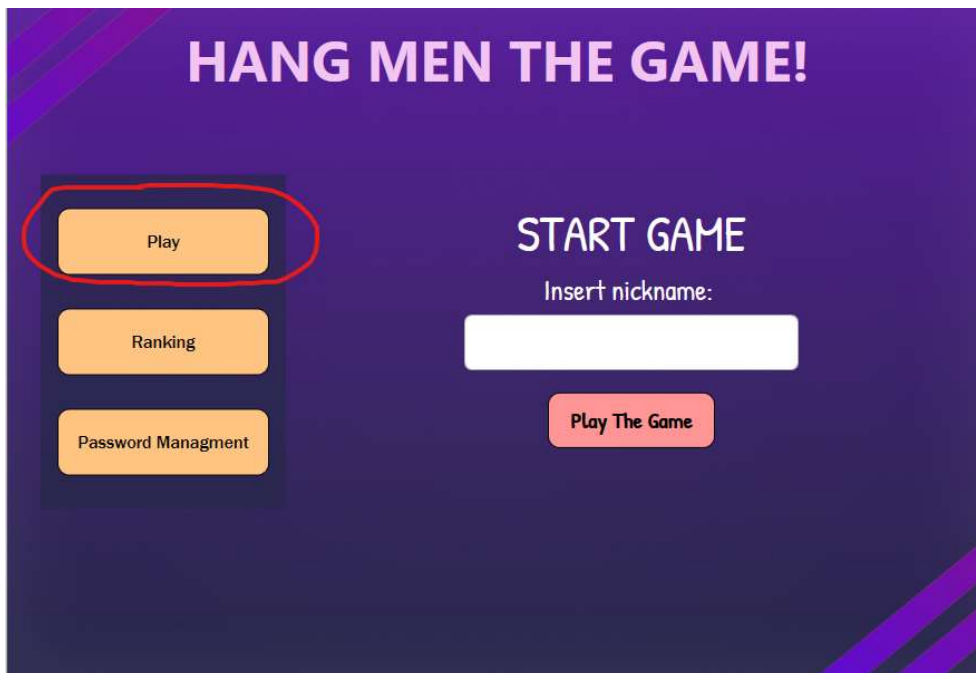


DOKUMENTACJA PROJEKTU



Przycisk Play - przenosi do viewModel'u Home w którym możemy wpisać nasz nickname który musi być większy niż 4 znaki.



Przycisk Ranking - przenosi do viewModel'u w którym możemy podejrzeć wyniki 10 najlepszych graczy.



Przycisk Password Managment - przenosi do viewModel'u w którym otwiera nam się okno do wpisania hasła dostępu do zarządzania hasłami



Wpisywanie hasła - po wpisaniu hasła "3PTP2" w ten textBox i kliknięciu przycisku uruchamia nam się nowe okno "Zarządzania hasłami w grze"

[WRÓĆ](#)

PASSWORD MANAGMENT

Nazwa hasła:

1	JavaScript	
2	Python	
3	PHP	
4	Ruby	
5	Rust	

DELETE ID:

InsertDeleteClear All Passwords

W oknie zarządzania widzimy DataGrid czyli element który przyjmuje wartości pobrane z bazy danych nazwę konkretnego hasła oraz jego id w bazie danych

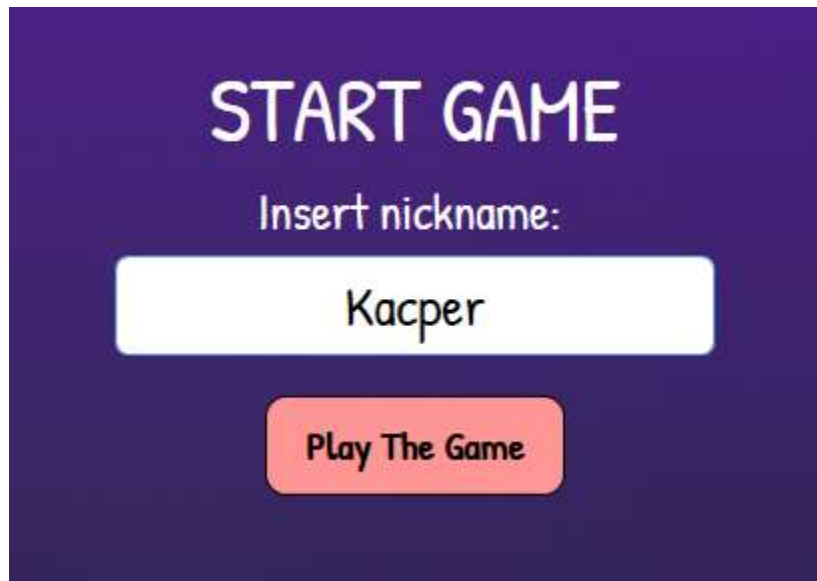
Przycisk Insert - Służy do dodawania do bazy hasła które znajdują się w inpucie o nazwie "Nazwa hasła"

Przycisk Delete - Usuwa on z bazy hasło o ID podanym w inpucie o nazwie DELETE ID

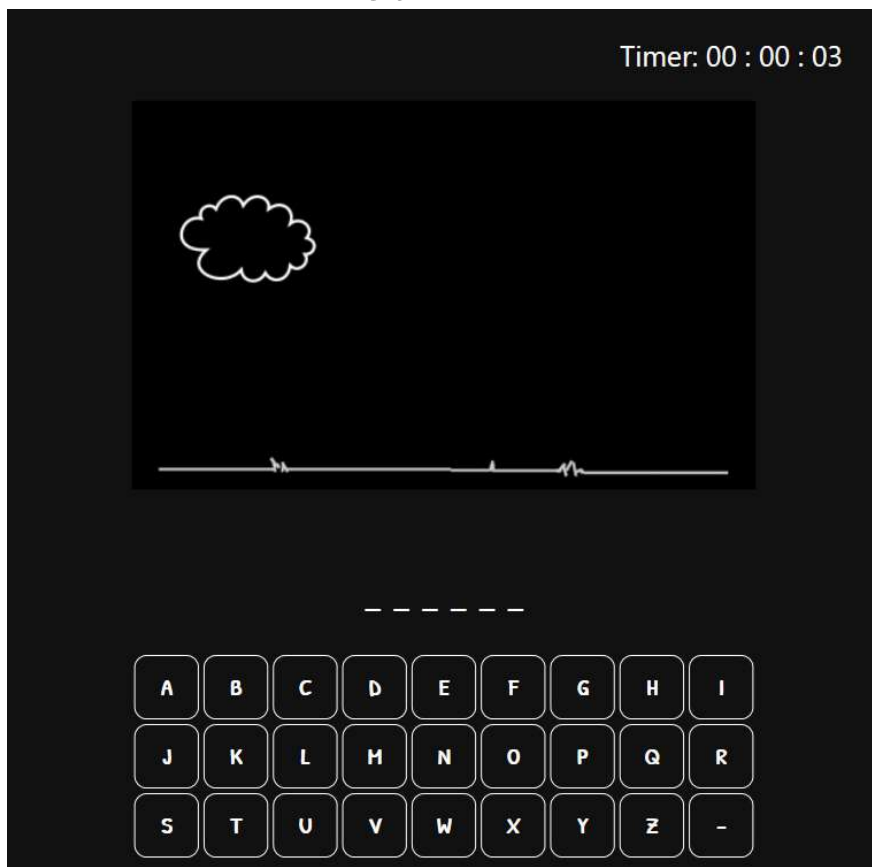
Przycisk Clear All Passwords - Czyści wszystkie hasła z bazy danych

MECHANIKA ROZGRYWKI

Po wpisaniu odpowiedniego nicku i kliknięciu przycisku “Play The Game”



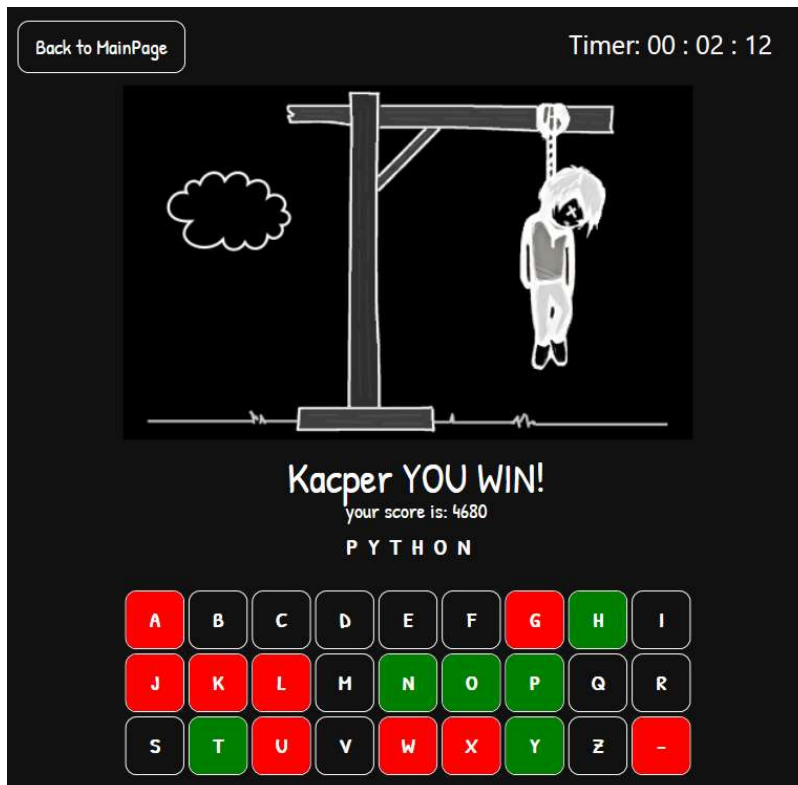
Uruchamia się okno rozgrywki:



W tym oknie widzimy panel z literkami które powinniśmy wybierać aż uzupełnimy całe hasło które zostało wylosowane i pobrane z bazy przez aplikację w przypadku gdy nie odgadniemy hasła czyli

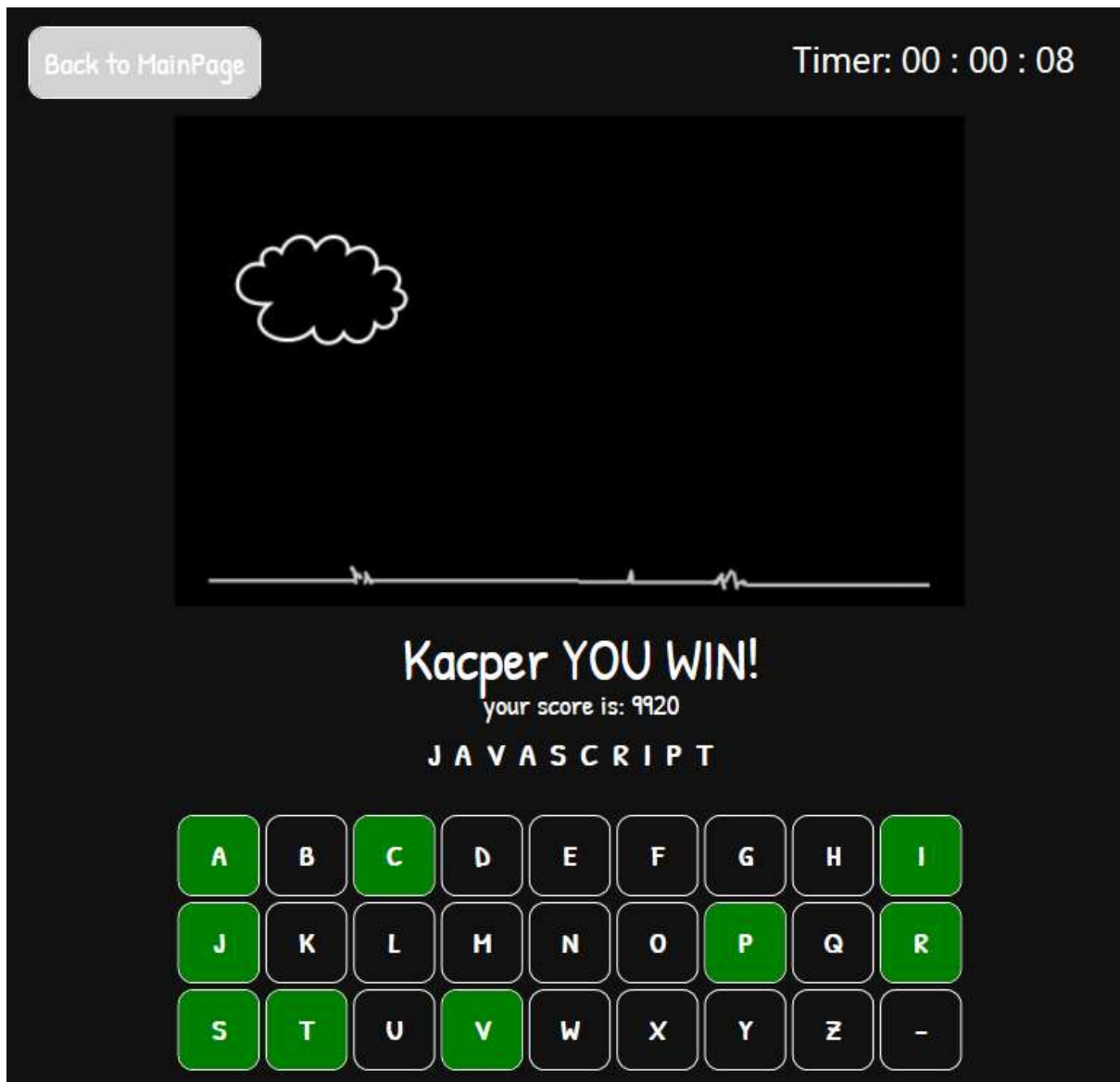
- popełnimy 9 błędów

pojawia się takie coś:



W takim przypadku pozostaje tylko powrót do okna głównego i ponowna próba gry

Mechanika wygranej



W przypadku wygranej zobaczymy takie coś:

- nick gracza
- informacja o zwycięstwie
- wynik gracza

wynik gracza jest to pomnożona razy 1000 ilość liter - długość gry * 10

```
int score = password.Length * 1000;  
score -= (gameTimeInSeconds * 10);
```

Po wygranej dany gracz zostaje zapisany do bazy danych i trafia do rankingu



Jak widać wynik z poprzedniej rozgrywki zapisał się do rankingu

to tyle mam nadzieję że projekt się podoba