ЛАБОРАТОРНА РОБОТА 2.1 ІНСТРУМЕНТИ ДЛЯ ПРИСКОРЕНОЇ РОЗРОБКИ НА ANGULAR.JS (GRUNT, BOWER)

Мета роботи: одержання практичних навиків у використанні Grunt для побудови веб-проекту і виконання задач.

Обладнання:

- доступ до мережі internet;
- ПК IBM PC x86 CPU з встановленою операційною системою;
 - інстальовані Node.JS і NPM;
 - папка з результатами лабораторної роботи 2.2.

2.1.1 Теоретичні відомості WEB TOOLS: GRUNT

1 Встановлення інтерфейсу Grunt (CLI) в командному режимі:

```
npm install -g grunt-cli
```

Вказана команда встановлює Grunt CLI глобально (можна використовувати у всіх проектах).

2 Створіть файл package.json в робочому каталозі проекту з наступним вмістом:

```
"name": "conFusion",
"private": true,
"devDependencies": {
    },
    "engines": {
        "node": ">=0.10.0"
    }
}
```

3 Встановлення Grunt для використання в конкретному проекті: в робочому каталозі проекту введіть команду в командному рядку:

```
npm install grunt --save-dev
```

Наведена команда інсталює Grunt для використання в конкретному проекті.

4 Створення файлу Grunt: необхідно створити файл Grunt, який буде налаштовувати всі завдання, які буде запускати Grunt.

Необхідно створити файл з назвою Gruntfile.js в робочому каталозі проекту з наступним вмістом:

```
'use strict';
module.exports = function (grunt) {
    // Define the configuration for all the tasks
    grunt.initConfig({
    });
};
```

Такий вміст файлу налаштовує модуль Grunt, який готовий до включення завдань всередині функції, яка наведена вище.

5 Налаштування проекту: необхідно налаштувати файл menu.html для можливості оновлення імпорту CSS правил наступним чином:

Необхідно виокремити посилання спеціально відформатованими рядками. Аналогічно виділіть всі скрипти внизу сторінки. Увесь код Angular в подальшому буде переміщено в окремий файл.

В каталозі app/scripts створіть файл з ім'ям app.js і помістіть в нього наступний код:

```
category: 'mains',
                           label: 'Hot'
                           price: '4.99',
                           description: 'A unique combination of
Indian Uthappam (pancake) and Italian pizza, topped with
Cerignola olives, ripe vine cherry tomatoes, Vidalia onion,
Guntur chillies and Buffalo Paneer.', comment: ''
                         } ,
                            name: 'Zucchipakoda',
                            image: 'images/zucchipakoda.png',
                            category: 'appetizer',
                            label:'', price:'1.99',
                           description: 'Deep
                                                 fried
                                                           Zucchini
coated with mildly spiced Chickpea flour batter accompanied with
a sweet-tangy tamarind sauce',
                            comment: ''
                            name: 'Vadonut',
                            image: 'images/vadonut.png',
                            category: 'appetizer',
                            label:'New',
                            price: '1.99'
                           description: 'A
                                                    quintessential
ConFusion experience, is it a vada or is it a donut?',
                            comment: ''
                            name: 'ElaiCheese Cake',
                            image: 'images/elaicheesecake.png',
                           category: 'dessert',
                            label: '',
                           price: '2.99',
                           description: 'A delectable, semi-sweet
New York Style Cheese Cake, with Graham cracker crust and spiced
with Indian cardamoms',
                            comment: ''
                         ];
             this.dishes = dishes;
             this.select = function(setTab) {
                this.tab = setTab;
                if (setTab === 2) {
                    this.filtText = "appetizer";
                else if (setTab === 3) {
                    this.filtText = "mains";
                }
                else if (setTab === 4) {
                    this.filtText = "dessert";
                }
                else {
                    this.filtText = "";
            this.isSelected = function (checkTab) {
                return (this.tab === checkTab);
            };
```

});

Такі зміни дозволять перемістити код JavaScript в окремий файл.

6 JSHint: завдання JSHint - перевіряти код JavaScript, вказувати на помилки і давати попередження про незначні невідповідності. Щоб зробити це, необхідно включити деякі модулі Grunt, які допомагають виконати завдання. Встановіть наступні модулі, виконавши наступні команди:

```
npm install grunt-contrib-jshint --save-dev
npm install jshint-stylish --save-dev
npm install time-grunt --save-dev
npm install jit-grunt --save-dev
```

Перший рядок встановлює модуль Grunt для JSHint, другий дає можливість виводу повідомлення JSHint в певному форматі, time-grunt модуль генерує статистику про те, скільки часу кожна задача виконувалась, і jit-grunt дозволяє включати необхідні завантажені модулі Grunt, коли це необхідно для виконання завдань.

Налаштування завдання JSHint в функції файлу Gruntfile.js:

```
// Time how long tasks take. Can help when optimizing build
times
  require('time-grunt')(grunt);
  // Automatically load required Grunt tasks
  require('jit-grunt')(grunt);
  // Define the configuration for all the tasks
  grunt.initConfig({
          pkg: grunt.file.readJSON('package.json'),
    // Make sure code styles are up to par and there are no
obvious mistakes
    jshint: {
      options: {
        jshintrc: '.jshintrc',
        reporter: require('jshint-stylish')
      },
      all: {
        src: [
          'Gruntfile.js',
'app/scripts/{,*/}*.js'
      }
    }
  });
  grunt.registerTask('build', [
    'jshint'
  1);
  grunt.registerTask('default',['build']);
```

Завдання JSHint налаштоване протестувати всі файли JavaScript в папці app/scripts, і Gruntfile.js і генерувати звіти про помилки JS або попередження. Ми створили задачу Grunt з ім'ям build, яка запускає задачу jshint і ця задача визначена за замовчуванням.

7 Далі, створіть файл з ім'ям .jshintrc (Не забудьте "." перед jshintrc) в робочій папці проекту, і запишіть в файл наступне:

```
"bitwise": true,
  "browser": true,
  "curly": true,
  "eqeqeqq": true,
  "esnext": true,
  "latedef": true,
  "noarg": true,
  "node": true,
  "strict": true,
  "undef": true,
  "unused": true,
  "unused": false
}
}
```

8 Запустіть на виконання завдання grunt з командного рядка:

grunt

9 Копіювання файлів і очищення папки Dist:

необхідно встановити модулі Grunt для копіювання файлів в папку з назвою Dist, і очищення папки Dist при необхідності. Для цього встановіть наступні модулі Grunt:

```
npm install grunt-contrib-copy --save-dev
npm install grunt-contrib-clean --save-dev
```

Додайте наступний код у Gruntfile.js безпосередньо після конфігурації завдання JSHint:

Оновіть завдання Grunt build у файлі:

```
grunt.registerTask('build', [
   'clean',
   'jshint',
   'copy'
]);
```

Запустіть Grunt.

10 Підготовка папки Dist та файлів: необхідно інсталювати додаткові модулі Grunt - usemin, concat, cssmin, uglify i filerev :

```
npm install grunt-contrib-concat --save-dev
npm install grunt-contrib-cssmin --save-dev
npm install grunt-contrib-uglify --save-dev
npm install grunt-filerev --save-dev
npm install grunt-usemin --save-dev
```

Оновлення завдань в Gruntfile.is:

```
useminPrepare: {
    html: 'app/menu.html',
    options: {
    dest: 'dist'
  // Concat
concat: {
    options: {
        separator: ';'
    // dist configuration is provided by useminPrepare
    dist: {}
  // Uglify
uglify: {
    // dist configuration is provided by useminPrepare
    dist: {}
},
cssmin: {
   dist: {}
  // Filerev
```

```
filerev: {
        options: {
            encoding: 'utf8',
            algorithm: 'md5',
            length: 20
        release: {
            // filerev:release hashes(md5) all assets (images,
is and css )
            // in dist directory
            files: [{
                src: [
                    'dist/scripts/*.js',
                    'dist/styles/*.css',
            } ]
      // Usemin
      // Replaces all assets with their revved version in html
and css files.
      // options.assetDirs contains the directories for finding
the assets
      // according to their relative paths
    usemin: {
        html: ['dist/*.html'],
        css: ['dist/styles/*.css'],
        options: {
            assetsDirs: ['dist', 'dist/styles']
    },
```

Оновлення налаштування jit-grunt для встановлення залежності завдання useminPrepare від пакету usemin:

```
require('jit-grunt')(grunt, {
  useminPrepare: 'grunt-usemin'
});
```

Оновлення завдання build Grunt:

```
grunt.registerTask('build', [
    'clean',
    'jshint',
    'useminPrepare',
    'concat',
    'cssmin',
    'uglify',
    'copy',
    'filerev',
    'usemin'
]);
```

Запустіть Grunt, який створить папку призначення (dist) з відповідною структурою для коректного розміщення веб-сайту на сервері.

11 Завдання Watch, Connect i Serve: використання модулів Grunt для спостереження, підключення і автоматичного

перезавантаження браузера, коли відстежувані файли оновлюються. Для цього встановіть наступні модулі:

```
npm install grunt-contrib-watch --save-dev
npm install grunt-contrib-connect --save-dev
```

Налаштуйте зв'язок і відстежування:

```
watch: {
        copy: {
            files: [ 'app/**', '!app/**/*.css', '!app/**/*.js'],
            tasks: [ 'build' ]
        },
        scripts: {
            files: ['app/scripts/app.js'],
            tasks:[ 'build']
        },
        styles: {
            files: ['app/styles/mystyles.css'],
            tasks:['build']
        livereload: {
            options: {
                livereload: '<%= connect.options.livereload %>'
            files: [
                 'app/{,*/}*.html',
                 '.tmp/styles/{,*/}*.css',
                 'app/images/{,*/}*.{png,jpg,jpeg,gif,webp,svg}'
      }
    },
    connect: {
      options: {
        port: 9000,
        // Change this to '0.0.0.0' to access the server from
outside.
        hostname: 'localhost',
        livereload: 35729
      },
      dist: {
        options: {
          open: true,
          base:{
               path: 'dist',
            options: {
                index: 'menu.html',
                maxAge: 300000
            }
          }
        }
      }
    },
```

Додайте відповідне завдання в файл Grunt:

```
grunt.registerTask('serve',['build','connect:dist','watch']);
```

Тепер, якщо ввести у командному рядку відповідну команду, буде побудований проект і відкриється веб-сторінка в браузері, який використовується за замовчуванням. Також будуть

відстежуватись файли в папці програми, і якщо ви оновите будьякий з них, буде перебудований проект і завантажена оновлена сторінка в браузері:

grunt serve

Спробуйте відредагувати файл html і подивитись на зміни на сторінці.

2.1.2 Порядок виконання роботи

- 1 Виконайте пункти 1-11 з теоретичних відомостей.
- 2 Налаштуйте завдання Grunt для створення папки app_dist з відповідною структурою і файлом dishdetail.html для коректного розміщення веб-сторінки на сервері.
- 3 Налаштуйте Grunt для спостереження за змінами файлу dishdetail.html.

2.1.3 Зміст звіту

Звіт повинен містити:

- титульний аркуш;
- мету роботи і завдання;
- покроковий опис роботи, команди операційної системи для встановлення пакетів, копії екранів з результатами виконаної роботи; вихідний код створених файлів *.js, *.html.
 - висновки.

Запитання для самоконтролю:

Тривалість заняття: 4 год.