

### Registri

Nome	Numero	Utilizzo	Chiamante deve preservare?
<b>\$zero</b>	\$0	costante 0	N/A
<b>\$at</b>	\$1	Assembly Temporary	No
<b>\$v0–\$v1</b>	\$2–\$3	Values for function returns and expression evaluation	No
<b>\$a0–\$a3</b>	\$4–\$7	Argomenti delle funzioni	No
<b>\$t0–\$t7</b>	\$8–\$15	Registri Temporanei	No
<b>\$s0–\$s7</b>	\$16–\$23	Registri Salvati	<b>Sì</b>
<b>\$t8–\$t9</b>	\$24–\$25	Registri Temporanei	No
<b>\$k0–\$k1</b>	\$26–\$27	Riservati al kernel del S.O.	No
<b>\$gp</b>	\$28	Global Pointer	<b>Sì</b>
<b>\$sp</b>	\$29	Stack Pointer	<b>Sì</b>
<b>\$fp</b>	\$30	Frame Pointer	<b>Sì</b>
<b>\$ra</b>	\$31	Return Address	N/A