

## PdS 2023 - Laboratorio 5

### Supporto per file system

In OS161 manca il supporto per il file system, inteso come insieme delle system calls che forniscono operazioni sui file, quali: `open`, `read`, `write`, `lseek`, `close`, `dup2`, `chdir`, `__getcwd`. Tale supporto, oltre a richiedere la realizzazione delle singole funzioni, necessita opportune strutture dati (tabelle dei file aperti, direttori, ecc.) che permettano la ricerca dei file e la loro identificazione a partire da id interi. Si chiede di realizzare in forma parziale e semplificata tale supporto (`open`, `close`, `read` e `write`), dopo aver familiarizzato con le strutture dati e le funzioni del kernel coinvolte:

- Il Virtual File System (VFS): `.c` in `kern/vfs` e `.h` `kern/include/vfs.h`. In tale ambito la `struct vnode` rappresenta un file. Le funzioni `vfs_open` e `vfs_close` servono ad aprire e chiudere il file (si veda ad es. `runprogram`).
- Il supporto per trasferimento dati tra file, memoria kernel e memoria user: modulo `uio`. Le funzioni di principale interesse in tale contesto sono: `uio_kinit` (seguita da `VOP_READ` o `VOP_WRITE`) per IO di kernel (per IO con buffer in userspace occorre una variante manuale di `uio_kinit`) e `uiomove` (chiamata da `copyout`, `copyin` e `copystr` (che trasferisce dati tra memoria user e kernel). Si noti che `copyout` e `copyin` servono per effettuare copia di dati tra memoria user e kernel in modo sicuro, cioè senza che il kernel vada in crash nel caso di un puntatore user errato. Ad esempio, nel caso in cui, data una stringa di lunghezza `len` in spazio user (`userptr_t stru`) da copiare in `strk` (in spazio kernel: `char *strk`), la copia andrebbe fatta con `copyin(stru, strk, len+1);`

anzichè con

```
for (i=0; i<=len; i++) {  
    strk[i] = ((char *)stru)[i];  
}
```

oppure

```
memcpy (strk, (void *)stru, len+1);
```

Si sono considerate le stringhe già correttamente allocate. Si è ipotizzato inoltre di copiare anche il terminatore di stringa (`'\0'`).

Si consiglia di osservare come viene gestito l'IO in `runprogram/load_elf/load_segment`, dalle quali si può prendere spunto per ulteriori ricerche sulle funzioni coinvolte. In particolare, si suggerisce di notare come venga aperto e chiuso un file in `runprogram`, mentre si guardi la `load_segment` per realizzare (in `sys_read` e `sys_write`) la lettura/scrittura tra file (dato un `vnode`) e buffer utente (un `vaddr_t`). In particolare, lettura e scrittura si realizzano con `VOP_READ` e `VOP_WRITE`, precedute da un'opportuna inizializzazione di una `struct io` vece di una `struct uio` (si veda `load_segment`).

Per testare `open/close` si consiglia di utilizzare `testbin/filetest` (senza argomenti al `main`, se si volessero usare argomenti al `main` si dovrebbe prima realizzarne il supporto, come indicato nella parte opzionale che segue).

Si consiglia di realizzare il supporto per `open` e `close` negli stessi file già usati per `read` e `write`. Occorre generare, per un dato processo `user`, una tabella di puntatori a `vnode` (per semplicità, realizzare un vettore di tali puntatori in cui si salva un puntatore a `vnode` per ogni nuovo file creato). Non si richiede ancora (sebbene possibile) di realizzare la doppia tabella (`user` e `kernel`), che permetterebbe lo `sharing` di file tra processi. Un file viene aperto e chiuso con le funzioni `vfs_open/vfs_close` (si veda `runprogram`). La costante `OPEN_MAX` (`limits.h`) definisce il massimo numero di file aperti per un processo. Ad ogni file aperto va assegnato il file descriptor, un intero non negativo (il minimo tra quelli non occupati al momento della `open`). Attenzione: `stdin`, `stdout` e `stderr`, a meno che siano rediretti su file, sono associati alla console (`kern/dev/generic/console.c`) gestita mediante `kprintf` (che indirettamente chiama `putch`) e `kgets` (che chiama `getch`). La tabella dei file va gestita in modo tale che la presenza o meno di un file su cui sia stato rediretto `stdin`, `stdout` o `stderr`, determini il tipo di IO da effettuare (a console o a file).

### **Passaggio degli argomenti al `main` (facoltativo)**

Per passare gli argomenti (`argv`) a un programma utente occorre caricare gli argomenti nello spazio di indirizzamento del programma (nello stack dell'address space `user`): sia le stringhe che il vettore di argomenti `argv` (un vettore di puntatori).

Attenzione! Un `char` può essere collocato in un qualunque indirizzo virtuale, mentre un puntatore deve essere a un indirizzo multiplo di 4 (`padding`). Un vincolo simile esiste per lo stack pointer, che deve essere a un indirizzo multiplo di 8 (in quanto i dati più grandi rappresentabili (`double`) sono di 8 byte). Per comprendere come funziona il passaggio di `argv` e `argc`, si consideri, ad esempio, `testbin/tail`, che vuole due argomenti. Il `main()` di `tail` è:

```
int main (int argc, char **argv) {
    int file;
    if (argc < 3) {
        errx(1, "Usage: tail");
    }
    file = open(argv[1], O_RDONLY);
    if (file < 0) {
        err(1, "%s", argv[1]);
    }
    tail(file, atoi(argv[2]), argv[1]);
    close(file);
    return 0;
}
```

`argv` è un puntatore a puntatore a `char` – punta a un vettore di puntatori a carattere, ognuno dei quali punta a uno degli argomenti. Ad esempio, se `tail` fosse chiamato con una linea di comando:

```
OS/161 kernel [? for menu]: p testbin/sort foo 100
```