

Arduino Nano

블루투스 통신을 통해
자이로 센서 값 송신

ATmega128

각 게임 키의 키보드 아스키
값으로 인식할 자이로 센서
값의 범위를 설정

수신된 자이로 센서 값을
설정된 범위에 따라 해당하는
게임 키 아스키 값으로 변환

변환된 값을 UART 통신을
통해 Arduino Leonardo
보드로 전송

Arduino
Leonardo

ATmega128로부터 수신한
게임 키 아스키 값을 키보드와
마우스 컨트롤 함수를 통해
PC로 전송

PC

수신된 게임 키 아스키 값을
'Asphalt' 게임에 적용하여
게임 내 차량의 방향 제어