BIATHLON VÕISTLUSVEEBI PROJEKTIPLAAN

Projekti nimetus: Biathloni Võistlusveeb

Kasutatavad kodeerimiskeeled

• Kliendipoolne osa: HTML, CSS, JavaScript

• Serveripoolne osa: PHP, SQL

Meeskonna liikmed

- Magnar Aruoja Projekti juht, front-end/Back-end arendaja
- Rio Schults Andmebaasi administraator, front-end/Back-end arendja,
- Eirik Tuvike Front-end/Back-end arendja, dokumentatsioon

Projekti valmimisel on plaanis kasutada iga meeskonna liikme tugevamaid külgi ning jaotada projekti sooritamisel ette tulevad ülesanded vastavalt nenedele tugevustele. Suurem osa tööst on plaanis sooritada individuaalselt kodus, kuid kindlasti tuleb suuremate probleemide lahendamiseks teha ka koostööd. Kõik projekti liikmed on enda ajakavasse leidnud piisavalt palju aega, et projekt edukale lõpule viia.

Töö käik

Projektiga püüame tegeleda kõik võrdselt. Kindlaid kellaaegu ja päevi kokkusaamiseks pole, pigem üritame teha kõike jooksvalt vajadusel teineteisega interneti või muude vahendite abil kontakteerudes.

Ajakava

Ajakava oleme planeerinud selliselt, et täidaksime punktid maksimaalses mahus. See tähendab, et igaühel oleks lõpuks välja teenitud 50 punkti personaalselt.

Kindlasti muutub ajakava ja planeeritud funktsionaalsus töö käigus, kuid eelkõige püüame praegusest projektiplaanist kinni pidada.

Ajakavas on välja toodud ka esialgne tööjaotus.

Ajakava koos tööjaotusega on välja toodud järgmisel lehel ->

	Biathlon Võistlusveebi projektiplaan									
		Punktid	Tähtaeg	1. etapp	2. etapp	3. etapp	4. etapp	5. etapp	6. etapp	Kes teeb
1.1	Andmete salvestamine andmebaasi	1		4		1.2				Rio
1.2	Andmebaasi andmete esitamine	1		4		1.2				Rio
1.3	Agregeeritud andmete esitamine	1		4		1.2				Rio
1.4	Javascriptiga lehe muutmine	1		4	1.4					Magnar
1.5	Leheosade hilisem laadimine	1		4				0.8		Magnar
1.6	Interaktiivne abiinfo	1		4		1.2				Eirik
1.7	AJAX bookmarks	1		4			1			Eirik
1.8	Log-in järel näidatakse soovitud lehte	1		4			1			Magnar
1.9	CDN & local	1		4				0.8		Eirik
1.10	Koodirepositoorium	1		1 1						Magnar
2.1	Data push	3		4		3.6				Rio
2.2	Pangalink	3		4			3			Magnar
2.3	Autentimine (Facebook/Google)	3		4			3			Eirik
2.4	AJAX	3		4		3.6				Magnar
2.5	Veebilehel sisu esitamine kaardil	3		4		3.6				Eirik
2.6	Võrguühenduseta kasutatav	3		4				2.4		Magnar
2.7	XML-põhiste keelte kooskasutus	3		4		3.6				Eirik
2.8	Mitmekeelne kasutajaliides	3		4			3			Rio
2.9	Audentinutele sisu	3		4			3			Magnar
2.1	Prototüüp	3		1 3						Rio
3.1	Autentimine (ID-kaart)	6		4			6			Magnar
3.2	Optimiseerimine	6		6					6	Rio
3.3	Automaattestid	6		6					6	Eirik
3.4	Jõudlustestid	6		6					6	Rio
3.5	Testkeskkond	6		2	6					Magnar
3.6	Projektiplaan	6		2	6					Eirik
	HTML Kehtivus	2			2	2	2	2	2	
	CSS Kehtivus	2			2	2	2	2	2	
	Eraldatus	2			2	2	2	2	2	1
	WCAG 2.0 A	0.5			0.5	0.5	0.5	0.5	0.5	
	WCAG 2.0 AA	1			1	1	1	1	1	1
	WCAG 2.0 AAA	2			2	2	2	2	2	
	Veebilehitsejate tugi	1			1	1	1	1	1	1
	Aknasuuruste tugi	1			1	1	1	1	1	1
	Heade praktikate järgimine	3			3	3	3	3	3	
	Boonus									1
	Kokku			4	27.9	33.7	34.5	18.5	32.5	151.1

Tabel 1: Projektiplaan ehk ajakava