

1. Kasutuslugu: Võistluse lisamine keskkonda

Eeldus: Kasutajal on olemas toimiv internetiühendus ning brauseris on avatud Biathloni võistlusveeb aadressil *biathlon.cs.ut.ee*.

Kirjeldus:

- Kasutaja logib ennast keskkonda sisse hiirega hõljudes *SISENE* nupu kohal ja seejärel klikkides ilmuval *SISENE FACEBOOKI KAUDU* nupul.
- Kasutaja hõljub hiirega *KASUTAJAMENÜÜ* nupu kohal ning klikib tekkival rippmenüüs *LISA VÕISTLUS* nupul.
- Uues lehevaates sisestab kasutaja võisluse nime *Nimi* väljale, valib võistlustüübi *Tüüp* rippmenüüst ja lisab *Kuupäeva* lahtrisse õige kuupäeva formaadis dd/mm/yyyy.
- Seejärel valib kasutaja võistlusel kavas olnud vanuseklassid *Vanuseklassi* rippmenüüst ja sisestab sellel vanuseklassil kavas olnud distantsi pikkused *Distantsti* väljale. Vanuseklass ja selle distantis lisatakse võitlusele peale *Lisa rida* + nupul klikki.
- Kui vajalikud vanuseklassid ja nende distantid on võitlusele lisatud saab võistluse salvastada andmebaasi klkkides *Salvesta andmed* nupul.

Soovitud tulemus: Kasutaja on edukalt lisanud uue võistluse Biathloni Võistlusveebi keskkonda.

2. Kasutuslugu: Tulemuste lisamine võistlustele

Eeldus: Kasutajal on olemas toimiv internetiühendus ning brauseris on avatud Biathloni võistlusveeb aadressil *biathlon.cs.ut.ee*.

Kirjeldus:

- Kasutaja logib ennast keskkonda sisse hiirega hõljudes *SISENE* nupu kohal ja seejärel klikkides ilmuval *SISENE FACEBOOKI KAUDU* nupul.
- Kasutaja hõljub hiirega *KASUTAJAMENÜÜ* nupu kohal ning klikib tekkival rippmenüüs *LISA TULEMUSI* nupul.
- Uues lehevaates valib kasutaja *Võistlus*-e rippmenüüst võistluse ja *Vanuseklass*-i rippmenüüst vastava vanuseklassi kuhu ta soovib tulemusi lisada.
- Kasutaja täidab juhiseid järgides kõik väljad, mis sportlast ja tema tulemust iseloomustasid, pannes tähele, et sprindidistanti tulemuste lisamisel jätta *Lamades 2* ja *Püsti 2* trahviväljad 0-ks.
- Uue sportlase tulemuse lisamiseks on vaja klikkida *Lisa rida* nupul ning järgida samu eelmise punkti juhiseid.
- Tulemuste salvestamiseks võistlusele tuleb klikkida *Salvesta andmed* nupul.

Soovitud tulemus: Kasutaja salvestas võistlusele sportlaste tulemused ning need lisati edukalt vastavale võitlusele andmebaasis

3. Kasutuslugu: Võistluste tulemuste vaatamine keskkonnast.

Eeldus: Kasutajal on olemas toimiv internetiühendus ning brauseris on avatud Biathloni võistlusveeb aadressil *biathlon.cs.ut.ee*.

Kirjeldus:

- Kasutaja klikib lehevaate ülaservas oleval *VÕISTLUSED* nupul.
- Tekkival lehevaatel valib kasutaja võistluse mille tulemusi ta soovib vaadata, kui võistlust pole võistluste nimekirjas on võimalik rohkem võistlusi lehel kuvada klikkides *lae juurde* nupul
- Võitluse nimel klikkides on uuel lehevaatel kuvatakse vanuseklasside kaupa võitstlejate andmed.

Soovitud tulemus: Kasutaja saab võitlusveebist vaadata toimunud võistluste tulemusi.

4. Kasutuslugu: Võistluskeskkonnast sõnumi saatmine.

Eeldus: Kasutajal on olemas toimiv internetiühendus ning brauseris on avatud Biathloni võistlusveeb aadressil *biathlon.cs.ut.ee*.

Kirjeldus:

- Kasutaja klikib lehevaate jaluses oleval *Nimi* välja ja sisestab enda nime
- Kasutaja klikib *E-mail* väljal ja sisestab oma e-maili aadressi
- Kasutaja klikib *Sisu siia* väljal ning kirjutab sinna oma soovitud sõnumi.
- Seejärel klikib kasutaja *SAADA !* nupul

Eeldatav tulemus: Biathloni võistlusveebi administraatoriteni jõuab sõnum, mis oli sisestatud Biathloni Võistlusveebi keskkonnast.

5. Kasutuslugu: Võistlusmaksu maksmine keskkonnast.

Eeldus: Kasutajal on olemas toimiv internetiühendus ning brauseris on avatud Biathloni võistlusveeb aadressil *biathlon.cs.ut.ee*.

Kirjeldus:

- Kasutaja logib ennast keskkonda sisse hiirega hõljudes *SISENE* nupu kohal ja seejärel klikkides ilmuval *SISENE FACEBOOKI KAUDU* nupul.
- Kasutaja hõljub hiirega *KASUTAJAMENÜÜ* nupu kohal ning klikib tekkival rippmenüüs *TASU VÕISTLUSMAKS* nupul.
- Uuel lehevaatel sisestab kasutaja klubi eest võistlevate sportlaste võistlusmaksude kogusumma ning klikib nupul *Soorita makse*.
- Avaneval lehevaatel on ära märgitud makstav summa ning Biathloni Võistlusveebi kontonumber, et maksta peab kasutaja klikkima *Edasi panga lehele* nupul.
- Kasutaja järgib oma panga veebikeskonna juhiseid.

Eeldatav tulemus: Kasutaja saab edukalt sooritada Biathloni võistluskeskkonnast sportlaste võistlusmaksude tasumist.