



Université de Technologie de Compiègne

LO21

Rapport de projet ProjectCalendar

Printemps 2015

Gregory DELAUNAY - Anaïs NEVEUX

14 juin 2015

Table des matières

1 Introduction

Le projet développé consiste en un mélange entre un agenda et une application de gestion de projets. Cette application est donc composée de deux parties : une partie permettant de visualiser son emploi du temps, et permettant l'ajout de programmation relative à des activités classiques (Rendez-Vous, Anniversaire, ect...) mais aussi de programmer les tâches d'un projet, et une seconde partie représentant les projets saisis et permettant leur gestion. Il est nécessaire également, dans une optique de stockage des données et d'interopérabilité, de pouvoir exporter et importer les programmations existantes (ce qui nécessite l'exportation d'autres éléments annexes, afin de conserver une cohérence des données). Au delà des fonctionnalités, le projet s'axe grandement sur le choix de l'architecture, afin de faciliter la maintenabilité de l'application et son évolution. Nous allons donc expliquer nos choix concernant l'architecture, puis en quoi celle-ci permet aisément l'évolution du projet.

2 Description de l'architecture choisie

3 Evolution et facilité d'évolution lié à nos choix

4 Conclusion

5 Annexe

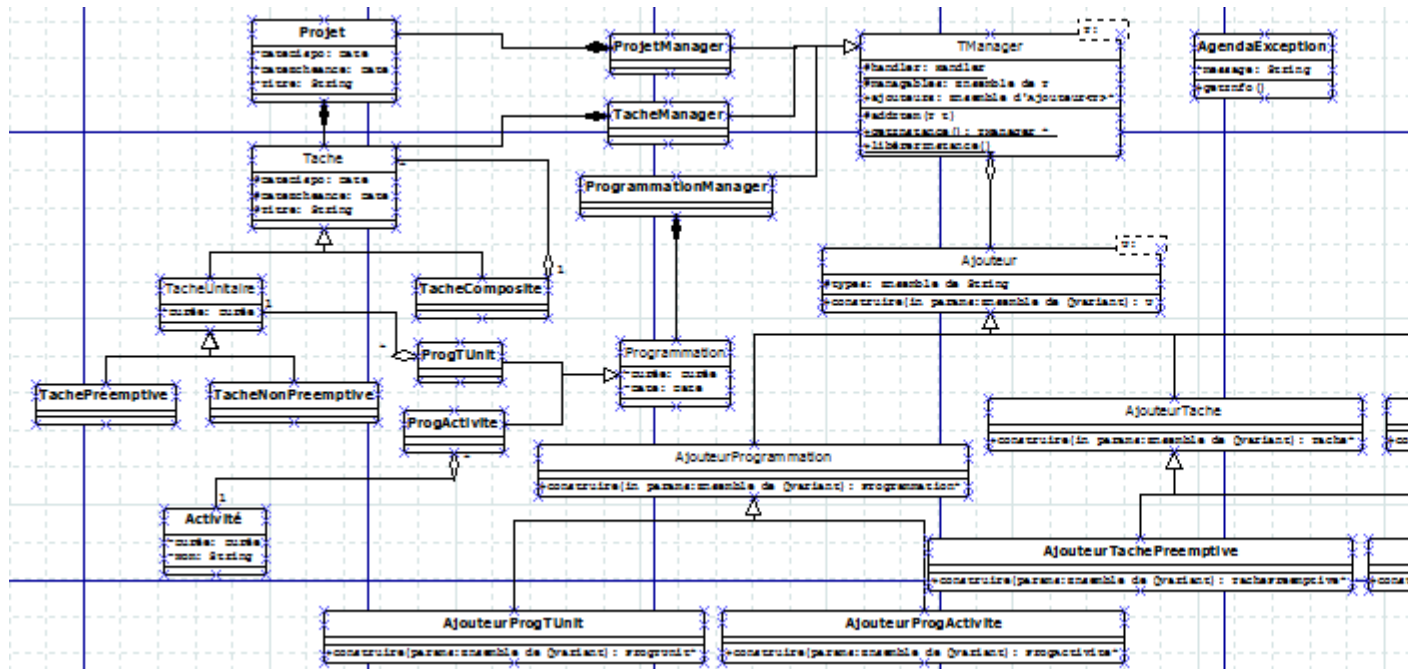


FIGURE 5.1 – Diagramme UML de l'architecture

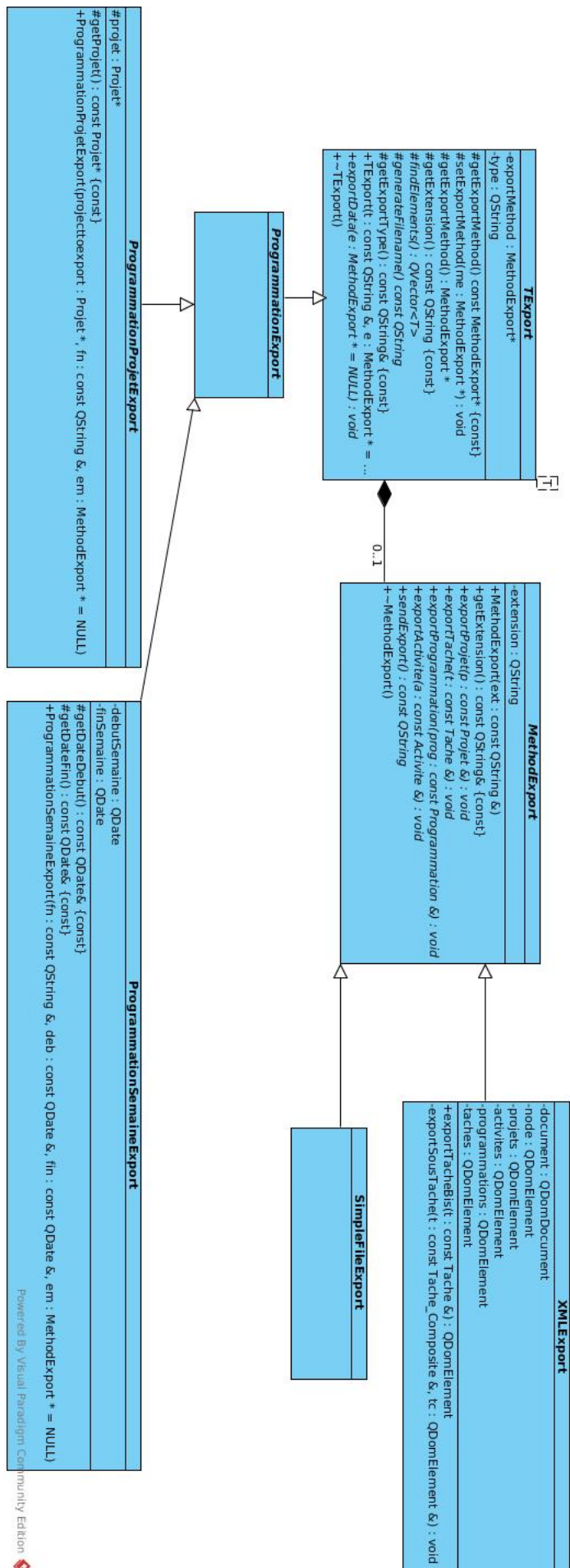


FIGURE 5.2 – Diagramme UML de la partie Exportation