

Jeu de tests

Cas	Résultat attendu	Résultat obtenu
S'assurer que le bon joueur gagne : -Entrée : Arthur et Lea	Arthur gagne	Arthur gagne
En cas d'égalité -Entrée : Arthur et Lucien	Personne ne gagne	Personne ne gagne
Utiliser des chiffres -Entrée : 123 et 4567	4567 gagne	4567 gagne
Ne rien rentrer	Personne ne gagne	Personne ne gagne
Entrer des noms longs -Entrée : 2 noms de plus de 70 caractères	Le joueur avec le plus de caractères gagne	Le joueur avec le plus de caractères gagne