



# Steel Dawn: Историческая стратегия

Погрузитесь в эпоху Второй мировой войны и перепишите историю.  
Возглавьте любую европейскую страну и покажите своё стратегическое мастерство в борьбе за территориальное господство.

Кипячёнков Егор Алексеевич, Шаров Максим Павлович, Давиденко Мария Ивановна

# Игровая механика и сценарии



## Два пути к победе

Steel Dawn предлагает два исторических сценария — 1938 и 1941 годы. Каждый сценарий представляет уникальную геополитическую ситуацию с различными стартовыми условиями.

**Цель:** Захватите максимальное количество провинций за 50 ходов. Каждое решение имеет значение, каждый ход приближает вас к победе или поражению.

# Техническая реализация

## Модульная архитектура

Разработано 4 основных модуля: country.ru, game.py, menu.py и provinces.py для гибкой и масштабируемой структуры кода

## Система данных

JSON-файлы для каждого сценария: countries1938/1941.json и provinces1938/1941.json обеспечивают точное историческое моделирование

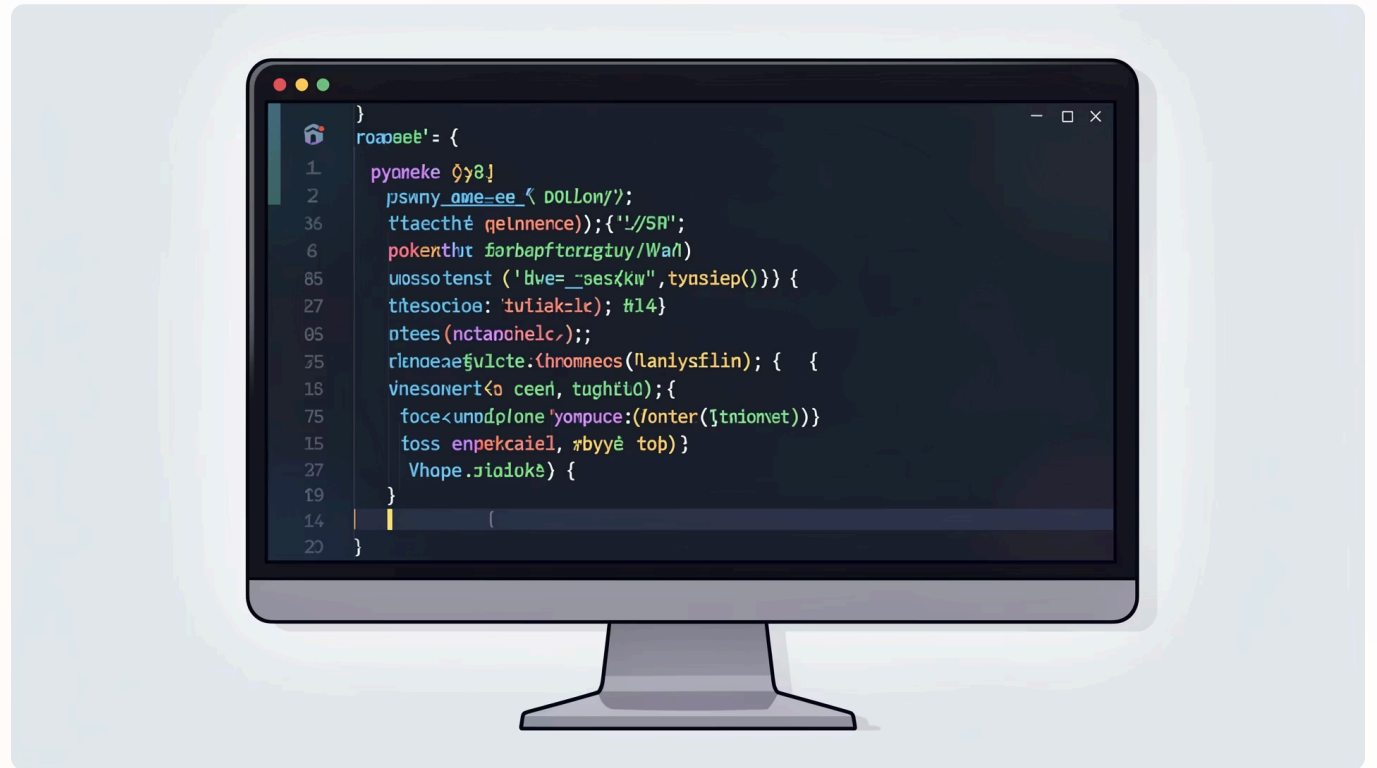
## Игровой движок

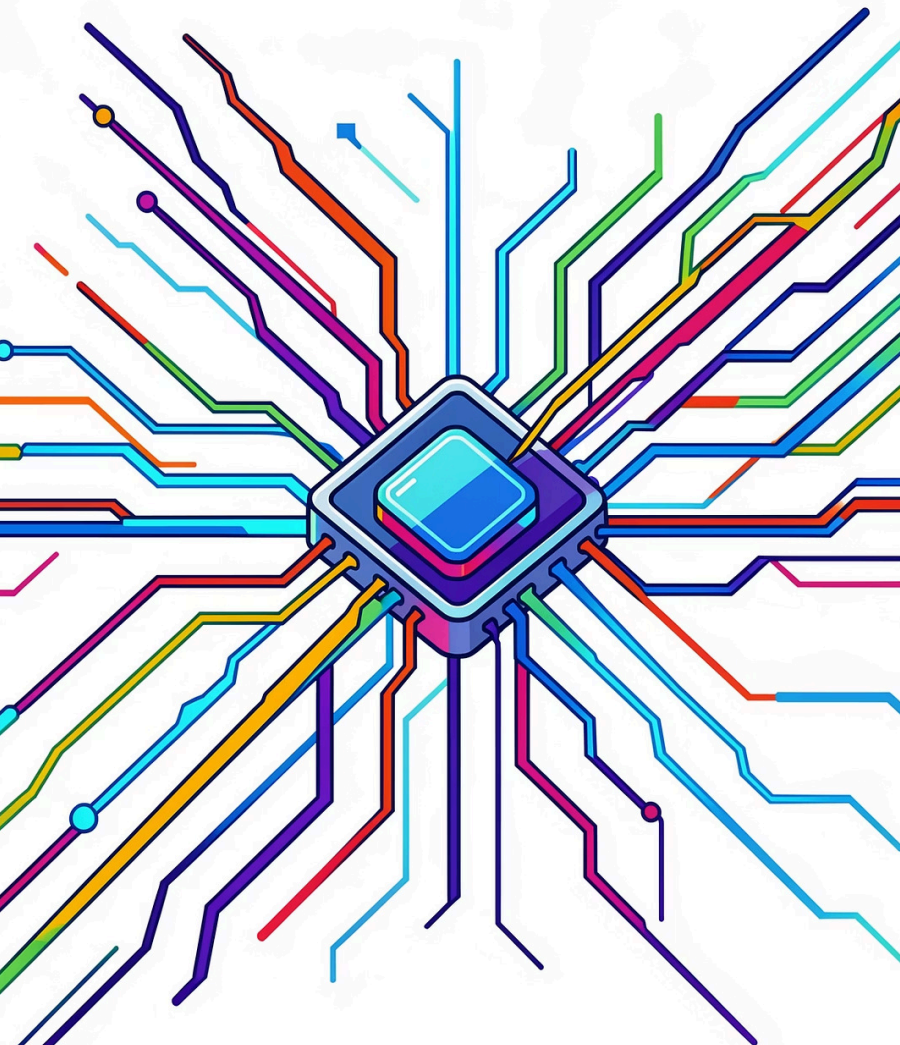
Интеграция спрайтов, системы коллизий, анимации и камеры создают плавный и увлекательный геймплей

# Технологический стек

## Ключевые технологии

- Стартовое и финальное окна
- Система подсчета результатов
- Спрайты и collision detection
- Многоуровневая система
- Динамическая камера
- Система частиц
- Звуковое сопровождение
- Хранение данных (JSON, БД)





# Будущее Steel Dawn



## Расширение контента

Добавление новых сценариев, стран и исторических событий для углубления игрового опыта



## Мультиплеер

Разработка онлайн-режима для соревнования с игроками по всему миру в реальном времени



## Развитие проекта

Команда активно работает над улучшением механик и добавлением крупных функций