

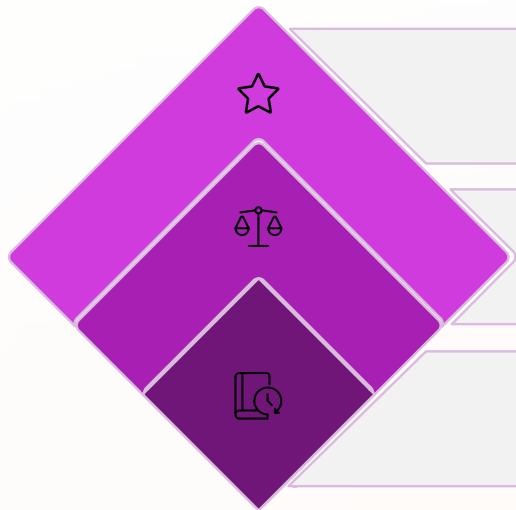


Steel Dawn: Историческая стратегия

Погрузитесь в эпоху Второй мировой войны и перепишите историю.
Возглавьте любую европейскую страну и покажите своё стратегическое мастерство в борьбе за территориальное господство.

Кипячёнков Егор Алексеевич, Шаров Максим Павлович, Давиденко Мария
Ивановна

Игровая механика и сценарии



Сценарий 1941

Военная эскалация, ресурсы ограничены

Ключевые различия

Меньше войск, больше союзов

Сценарий 1938

Консервативный старт, дипломатия сильна

Два пути к победе

Steel Dawn предлагает два исторических сценария — 1938 и 1941 годы. Каждый сценарий представляет уникальную geopolитическую ситуацию с различными стартовыми условиями.

Цель: Захватите максимальное количество провинций за 50 ходов. Каждое решение имеет значение, каждый ход приближает вас к победе или поражению.

Техническая реализация

Модульная архитектура

Разработано 4 основных модуля:
country.ru, game.ru, menu.ru и
provinces.ru для гибкой и
масштабируемой структуры кода

Система данных

JSON-файлы для каждого сценария:
countries1938/1941.json и
provinces1938/1941.json
обеспечивают точное историческое
моделирование

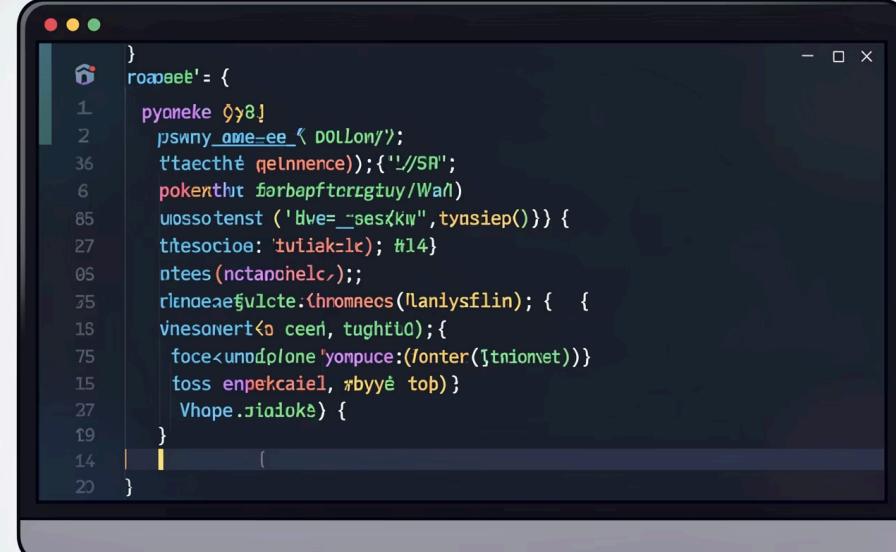
Игровой движок

Интеграция спрайтов, системы
коллизий, анимации и камеры
создают плавный и увлекательный
геймплей

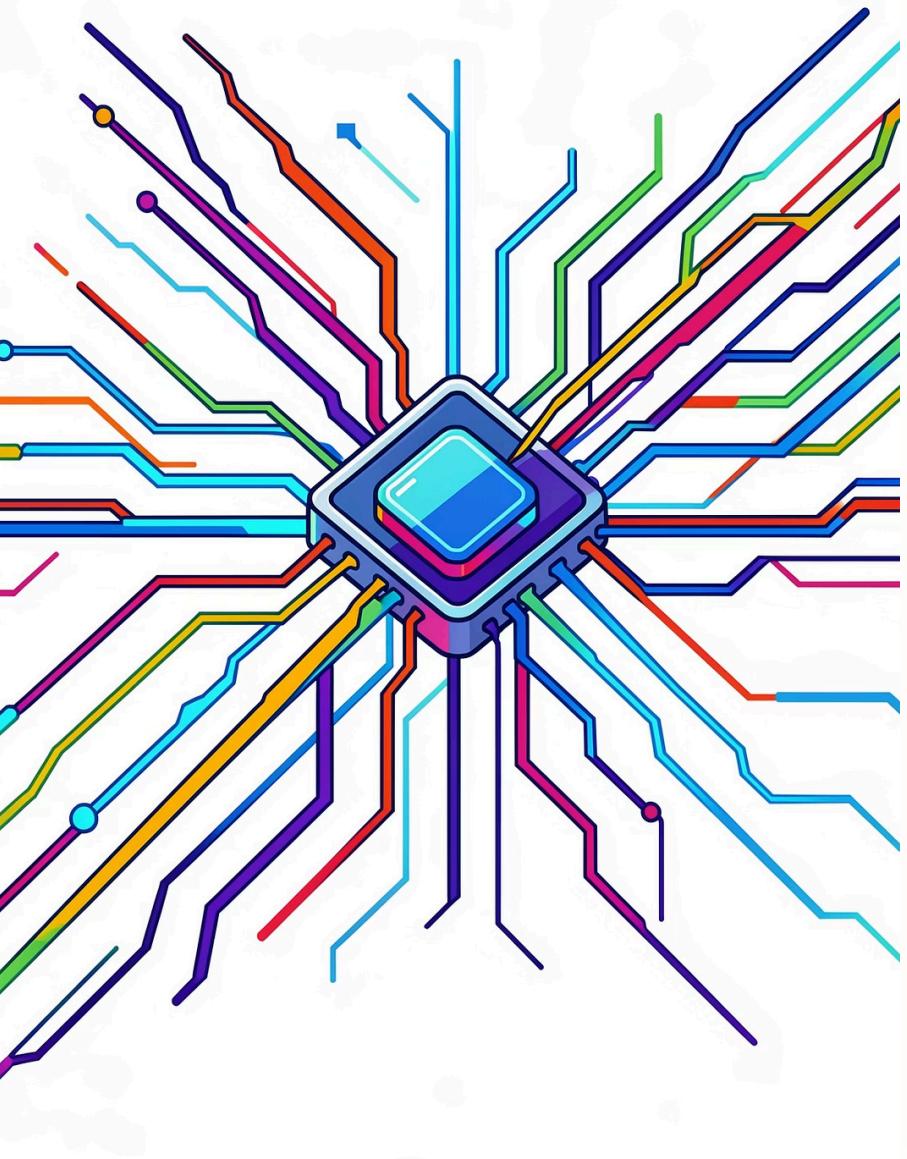
Технологический стек

Ключевые технологии

- Стартовое и финальное окна
- Система подсчета результатов
- Спрайты и collision detection
- Многоуровневая система
- Динамическая камера
- Система частиц
- Звуковое сопровождение
- Хранение данных (JSON, БД)



```
    }
    roasreb' = {
        ryoneke 9y8!
        psvny_ame-ee ( DLLony );
        ttaechte qelnence); ("//SR";
        pokertlht furbapftcrzgtuy/Wal)
        uossotenst ('Hwe=_ses{kw",tyusiep());
        ttesociae: 'tutiaak=lc); #14}
        ntees(nctanochelc,);
        rlenaeae\xvlcte.chromnecs(laniysflin); {
        vnesomert< oseen, tughit>{
            foce<unodrone 'ompuse:(fonter({tnionvet))
            toss enpekcaiel, rbyye top)
            Vhope.ziadioké {
        }
    }
}
```



Будущее Steel Dawn



Расширение контента

Добавление новых сценариев, стран и исторических событий для углубления игрового опыта



Мультиплер

Разработка онлайн-режима для соревнования с игроками по всему миру в реальном времени



Развитие проекта

Команда активно работает над улучшением механик и добавлением крупных функций