

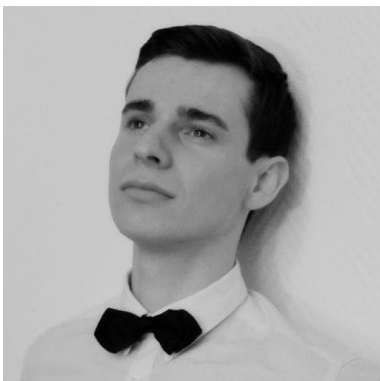
RESTO'N'CRAFT



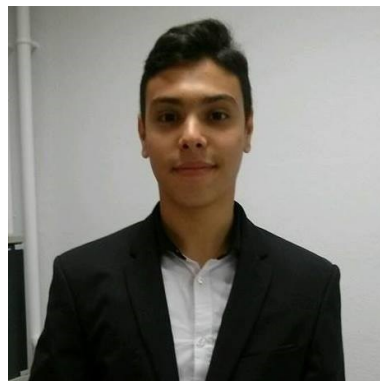
1

Etienne Chazelas, Thomas Geffroy, Idriss Godet
Nourdine Kechiche, Paul-Michel Magni, Safietou Sonko

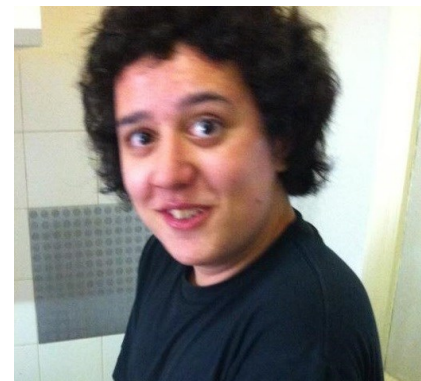
QUI SOMMES NOUS?



Développeur



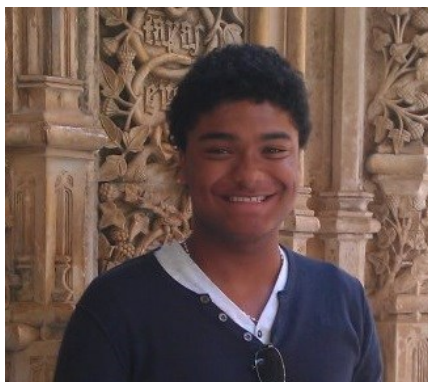
Responsable
technique



Responsable
développement



Développeur



Développeur



Chef de
projet

SOMMAIRE

Introduction

1. Contexte
2. Objectif

I. Processus de conception

II. Système

III. Difficultés

IV. Conclusion

V. Travail futur

Démonstration



INTRODUCTION : CONTEXTE



INTRODUCTION : OBJECTIF

- Salle modulable
- Table interactive de commande

SOMMAIRE

Introduction

I. Processus de conception

- Méthodes
- Réalisation
- Software
- Hardware

II. Système

III. Difficultés

IV. Conclusion

V. Travail futur

Démonstration

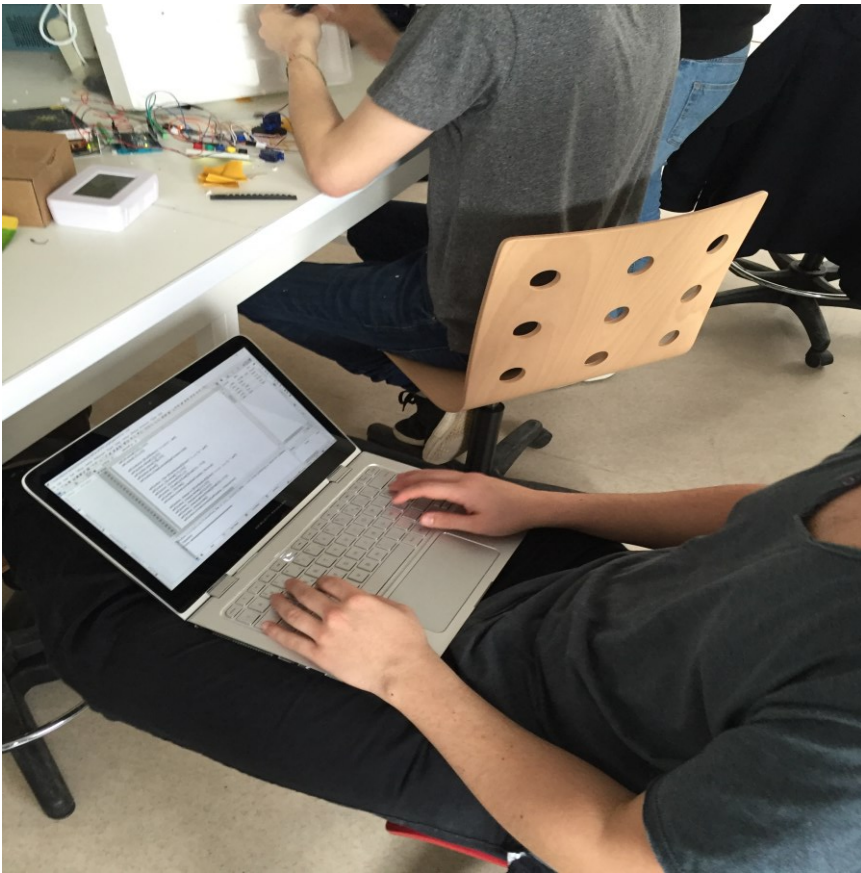


PROCESSUS DE CONCEPTION : MÉTHODES



PROCESSUS DE CONCEPTION : RÉALISATION

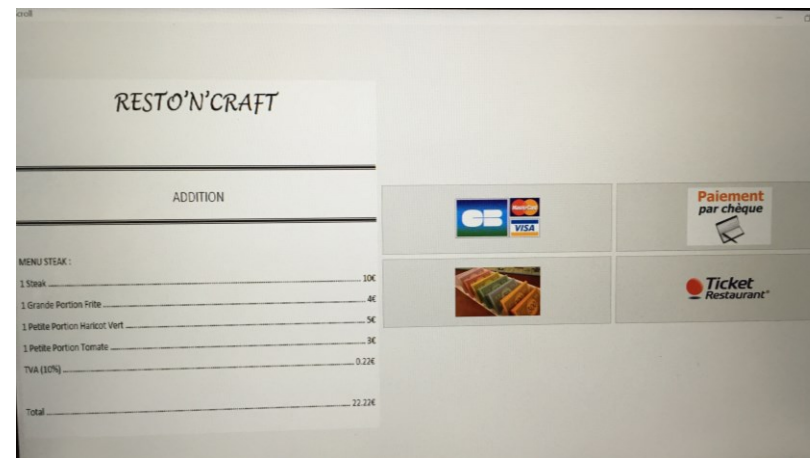
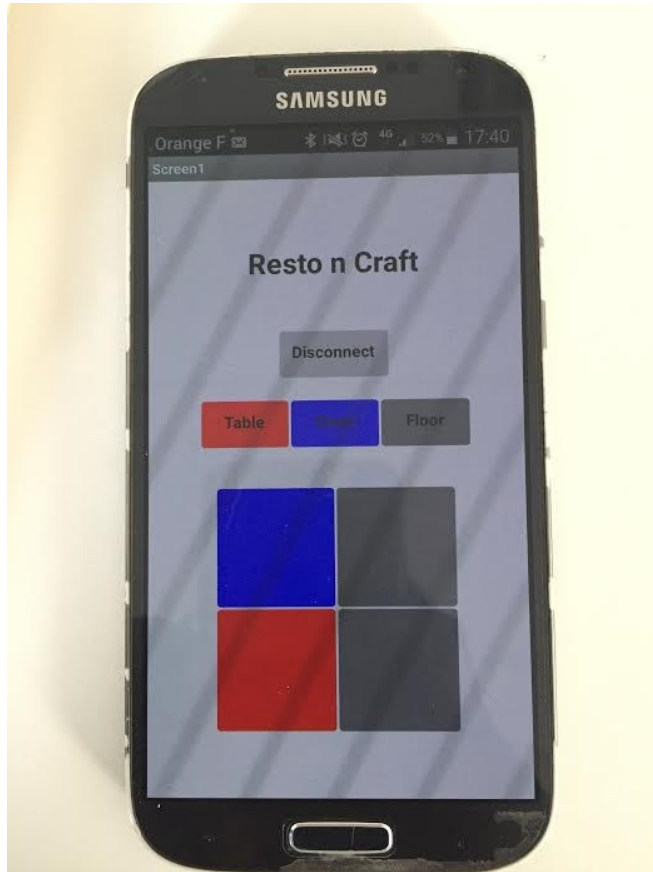
Software



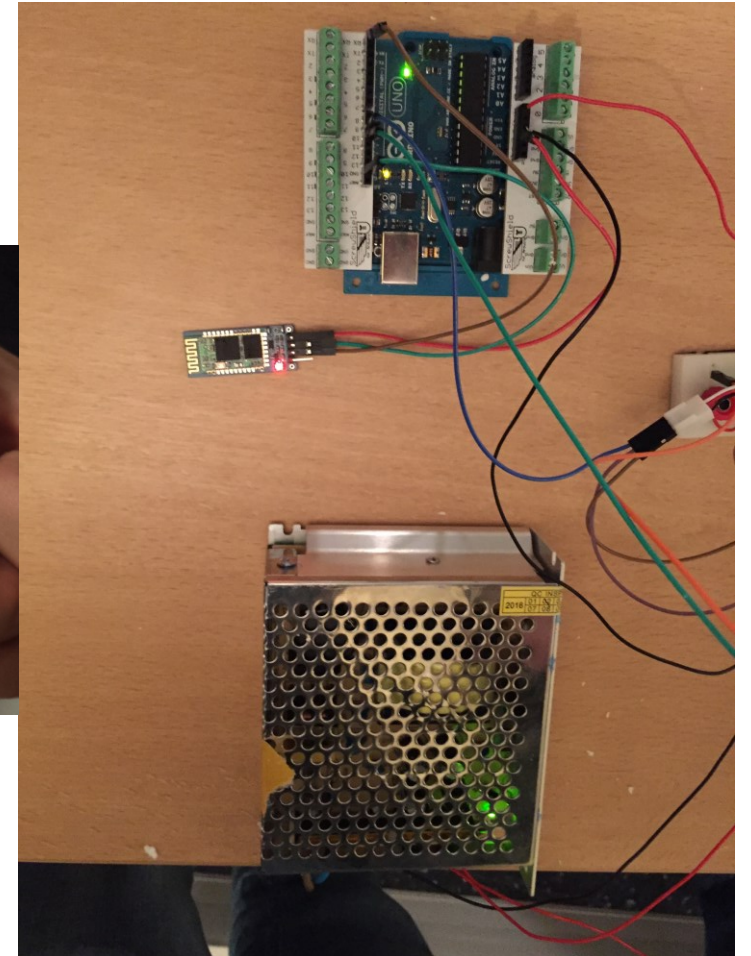
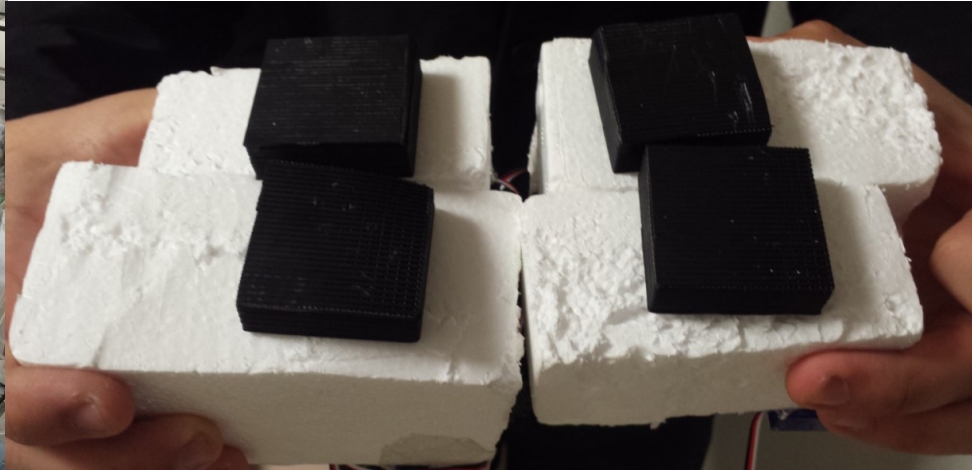
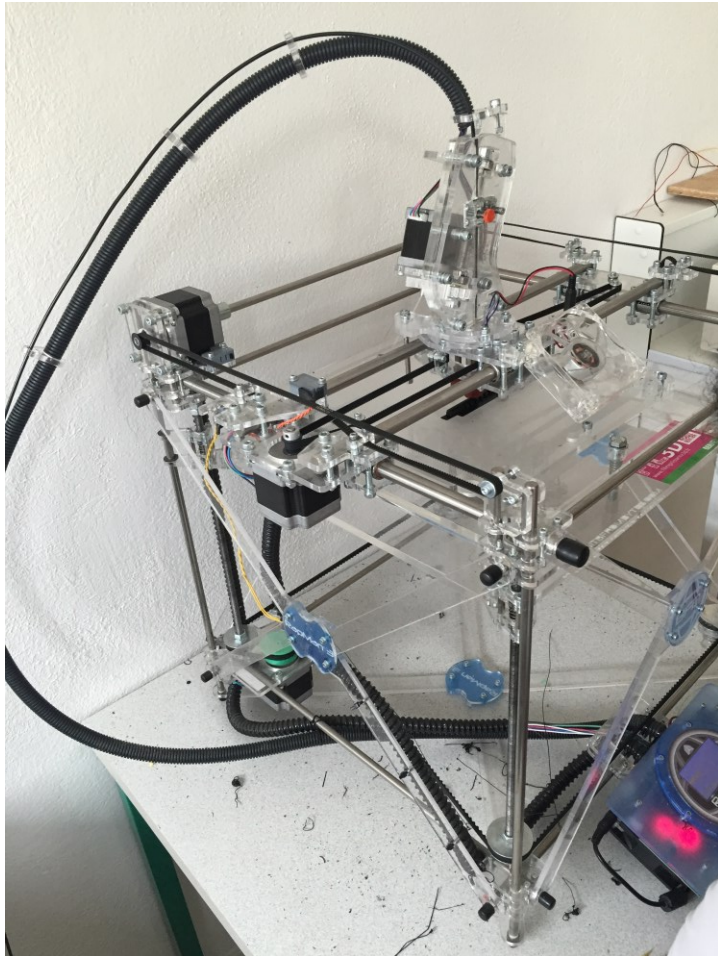
Hardware



PROCESSUS DE CONCEPTION : SOFTWARE



PROCESSUS DE CONCEPTION : HARDWARE



SOMMAIRE

Introduction

I. Processus de conception

I. Système

1. Le système

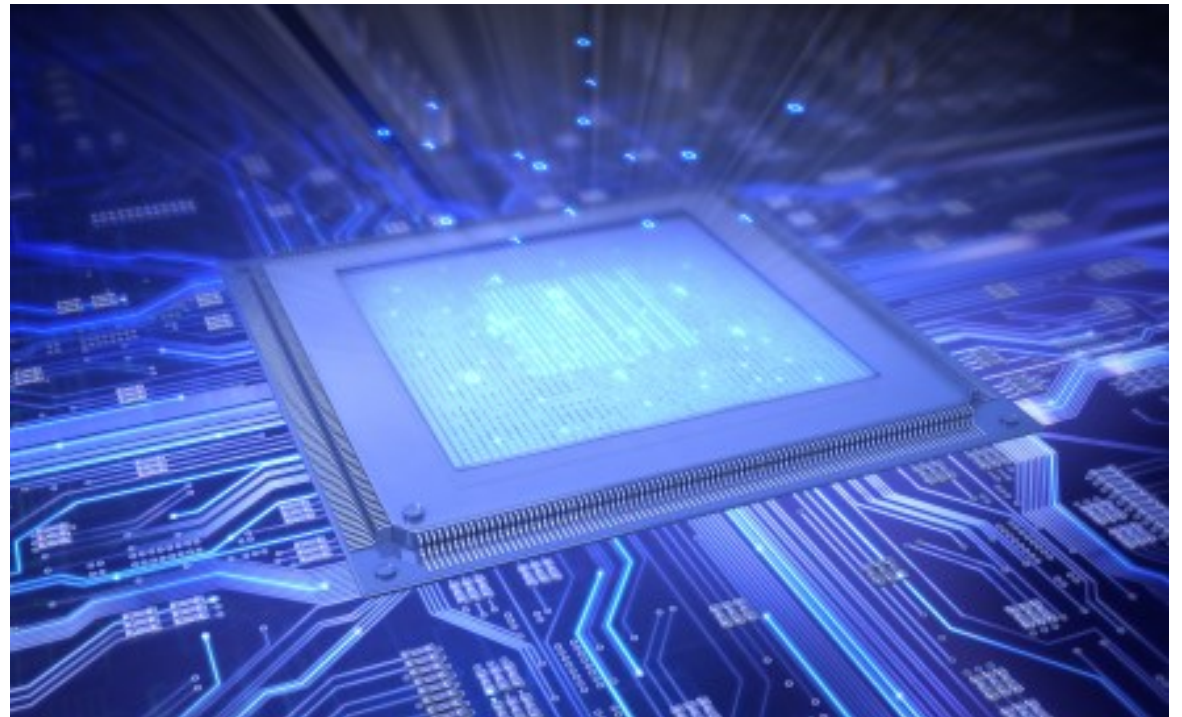
2. Les fonctionnalités

III. Difficultés

IV. Conclusion

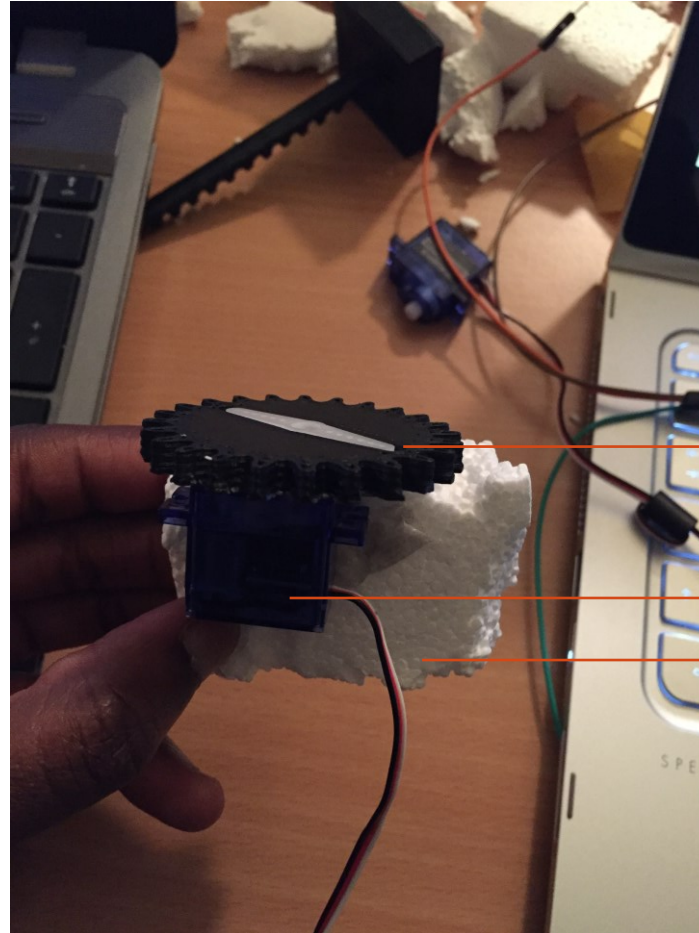
V. Travail futur

Démonstration



SYSTÈME

Potentiel(le)
table/chaise/
sol

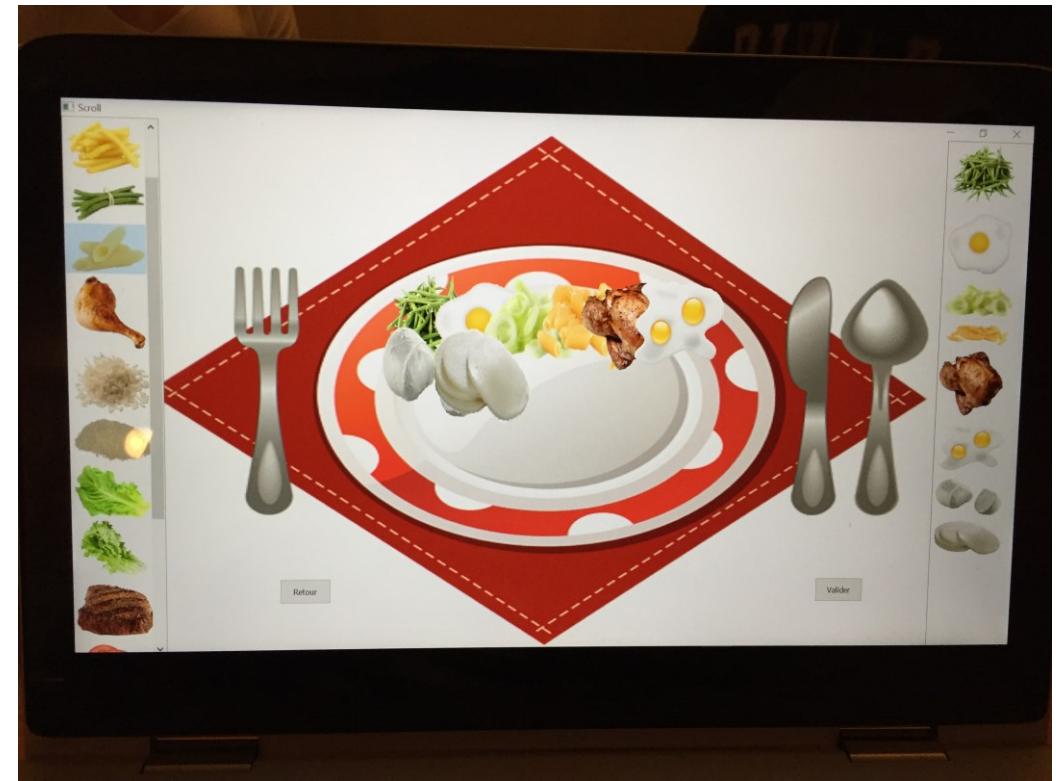
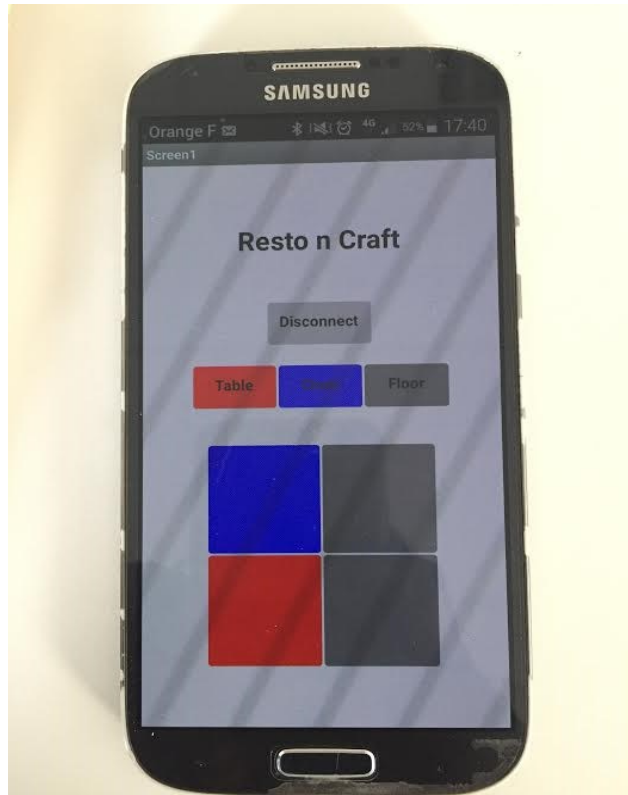


Engrenage

Servomoteur

Support

FONCTIONNALITÉS



SOMMAIRE

Introduction

I. Processus de conception

II. Système

III. Difficultés

- Nos difficultés
- Les solutions

IV. Conclusion

V. Travail futur

Démonstration



DIFFICULTÉS

- Choix du support pour la maquette
- Assemblage des codes

SOLUTIONS

- Petits modules indépendants pour la maquette
- Préétablir une « hygiène » de code pour faciliter l'assemblage

SOMMAIRE

Introduction

I. Processus de conception

II. Système

III. Difficultés

IV. Conclusion


V. Travail futur

Démonstration



CONCLUSION

- Les objectifs ont-ils été atteints?

<u>Software</u>	<u>Hardware</u>
Boutons de table ✓	Dimensionnement des pièces ✓
Quadrillage ✓	Utilisation servo moteur ✓
Programmation arduino ✓	Imprimer les pièces en 3D ✓
Liaison bluetooth ✓	Assembler la maquette 
Fenêtre choix menus ✓	
Toolbar défilante ✓	
Page central avec image à actualiser ✓	
Suppression ✓	
Interface de paiement ✓	
Dimensionnement des photos ✓	



CONCLUSION

- PyQt & MIT App Inventor 2
- Software & Hardware en simultané
- Questionnaires, Scénarios de conception ...

SOMMAIRE

Introduction

I. Processus de conception

II. Système

III. Difficultés

IV. Conclusion

V. Travail futur

- Court terme
- Long terme

Démonstration



TRAVAIL FUTUR

Objectif à court terme

- Etoffer les menus proposés
- Drag and drop d'éléments sélectionnés
- Etablir un dossier dans lequel le serveur pourrait aller chercher des images

Objectif à long terme

- Maquette plus réaliste (taille humaine)
- Réfléchir à un système de mécanique plus fiable et low cost
- Couche protectrice sur les futures tables/chaises?
- Assise plus confortable

SOMMAIRE

Introduction

I. Processus de conception

II. Système

III. Difficultés

IV. Conclusion

V. Travail futur

Démonstration

PLACE A LA DÉMONSTRATION



MERCI DE VOTRE ATTENTION