

Resolver todas as questões dos exercícios de fixação no final dos slides.

1. Escreva um programa que:

(a) Crie/abra um arquivo texto de nome "arq.txt"

(b) Permita que o usuário grave diversos caracteres nesse arquivo, até que o usuário entre com o caractere '0'

(c) Feche o arquivo.

Agora, abra e leia o arquivo, caractere por caractere, e escreva na tela todos os caracteres armazenados.

2. Faça um programa que receba do usuário um arquivo texto e mostre na tela quantas linhas esse arquivo possui.

3. Faça um programa que receba do usuário um arquivo texto e mostre na tela quantas letras são vogais.

4. Faça um programa que receba do usuário um arquivo texto e mostre na tela quantas letras são vogais e quantas são consoantes.

5. Faça um programa que receba do usuário um arquivo texto e um caractere. Mostre na tela quantas vezes aquele caractere ocorre dentro do arquivo.

6. Faça um programa que receba do usuário um arquivo texto e mostre na tela quantas vezes cada letra do alfabeto aparece dentro do arquivo.

7. Faça um programa que receba do usuário um arquivo texto. Crie outro arquivo texto contendo o texto do arquivo de entrada, mas com as vogais substituídas por '\*'.  
.

8. Faça um programa que leia o conteúdo de um arquivo e crie um arquivo com o mesmo conteúdo, mas com todas as letras minúsculas convertidas para maiúsculas. Os nomes dos arquivos serão fornecidos, via teclado, pelo usuário. A função que converte maiúscula para minúscula é o toupper(). Ela é aplicada em cada caractere da string.

9. Faça um programa que receba dois arquivos do usuário, e crie um terceiro arquivo com o conteúdo dos dois primeiros juntos (o conteúdo do primeiro seguido do conteúdo do segundo).