

# Acta de Constitución del Proyecto

## Información del proyecto

### Datos

Empresa / Organización	TecnoNova
Proyecto	Match Inmobiliario
Fecha de preparación	24-08-2023
Cliente	TecnoNova
Patrocinador principal	TecnoNova
Gerente de proyecto	Víctor Celis
	Manuel Vargas

## Propósito y justificación del proyecto

El proyecto tiene como propósito mejorar la experiencia en la búsqueda de inmuebles, ofreciendo una herramienta que combina la tecnología de geolocalización con filtros personalizados y notificaciones en tiempo real, facilitando el proceso de decisión de compra o arriendo para los usuarios. En particular, se trata de una aplicación móvil innovadora que permite a los usuarios, mientras se encuentran en la calle, identificar propiedades en venta y/o arriendo en sus cercanías, de acuerdo a sus preferencias personales.

La aplicación justifica su existencia por cuanto siempre existe una demanda de soluciones digitales que simplifiquen y mejoren la experiencia en búsqueda de propiedades, debido a que los consumidores siempre buscan métodos más eficientes y asequibles para la búsqueda de propiedades que se ajusten a sus necesidades, evitando recorrer múltiples plataformas o contactar directamente con corredores inmobiliarios. De esta forma, se trata de una App innovadora que utiliza la geolocalización y personalización de la búsqueda, permitiendo atraer a un público tecnológicamente competente y que en la actualidad, se encuentra en procesos de compra o arriendo de propiedades.

En el aspecto económico, la utilización de una plataforma de este tipo permite integrar diversos sistemas de monetización, ya sea a través de la inclusión de publicidad o tarifas para destacar propiedades, entre otras opciones.

Este desarrollo facilita el acceso a la información precisa y actualizada sobre propiedades en venta y arriendo, contribuyendo a la transparencia en el mercado inmobiliario y otorgando la posibilidad al usuario de tomar decisiones informadas. Así también, aquellos que colocan a disposición sus propiedades, podrían encontrar ventajas al tener un sistema centralizado de búsqueda.

## Descripción del proyecto y entregables

Desarrollar una aplicación móvil destinada a facilitar la búsqueda de propiedades inmobiliarias (venta y arriendo) mediante la utilización de tecnologías avanzadas de geolocalización y filtros personalizados. La aplicación permitirá a los usuarios encontrar propiedades cercanas mientras están en la calle, ajustadas a sus preferencias personales, como el tipo de propiedad, rango de precio, número de habitaciones, y otros criterios relevantes.

Cabe señalar que la aplicación sólo permitirá a los usuarios observar y guardar las propiedades publicadas, por lo que no comprende la comunicación entre usuarios.

La aplicación será desarrollada utilizando un enfoque incremental, donde cada fase del desarrollo añade nuevas funcionalidades o mejora las existentes. Este enfoque permitirá una entrega continua de valor al usuario final, facilitando la adaptación a cambios y la integración de feedback de los usuarios de manera temprana y frecuente.

Entregables del Proyecto:

- **MVP de la Aplicación:** Prototipo funcional de la aplicación que incluye las funcionalidades de utilizar la geolocalización para mostrar las propiedades cercanas a través del sistema de Match.
- **Implementación de Predicción de Precio:** El sistema, a través de un modelo de Inteligencia Artificial, será capaz de determinar el precio ideal de una propiedad basándose en sus características, permitiendo al usuario comparar los valores presentados.
- **Versión 1.0 de la Aplicación:** Aplicación compatible con Android e iOS con las funcionalidades de geolocalización, filtros personalizados, favoritos, perfiles de usuario y predicción de precio, incluyendo los servicios de API y Base de Datos.
- **Documentación Técnica:** Documentos detallados del software, incluyendo guías de usuario y documentación de API.

## Objetivos

Código	Objetivo	Indicador de éxito
<b>Alcance</b>		
OA-1	Implementación de Geolocalización y Match	Implementar Geolocalización para que los usuarios puedan ver las propiedades disponibles en su área inmediata a medida que se desplazan.
OA-2	Implementación de la búsqueda y filtro de propiedades	Integrar filtro de resultados basados en criterios personalizados, como precio, cantidad de habitaciones, etcétera.
OA-3	Implementación de perfiles de usuario	Permitir el cambio de perfil entre cliente y propietario según el usuario requiera vender o comprar, permitiendo Login y Registro de forma segura.
OA-4	Integración de modelo de Machine Learning	Integrar predicción de precios a través de un modelo de Machine Learning.
OA-5	Notificaciones Push	Desarrollar un sistema de notificaciones push que informe al usuario sobre las propiedades que cumplan con su criterio, a medida que se desplaza.
OA-6	Funcionamiento sin conexión	Incluir la capacidad de funcionar sin conexión a la red, registrando los desplazamientos del usuario e informando sobre coincidencias con sus criterios una vez que vuelva a tener conexión de datos.
OA-7	Recepción del proyecto	Se entrega y recibe conforme por parte del Patrocinador Principal.
<b>Cronograma (Tiempo)</b>		
OT-1	Diseño del Producto	18 de Septiembre al 01 de Octubre (2 semanas)
OT-2	Desarrollo MVP	02 - 29 de Octubre (4 semanas)
OT-3	Desarrollo Funcionalidades Completas	30 de Octubre - 19 de Noviembre (3 semanas)
OT-4	Pruebas Integrales y Optimización Final	20 de Noviembre al 03 de Diciembre (2 semanas)
<b>Costo</b>		
OC-1	Infraestructura	USD \$2.000
OC-2	Integraciones de terceros	USD \$1.500
OC-3	Costos Operativos	USD \$500
OC-4	Desarrollo	USD \$5.000
<b>Calidad</b>		
OQ-1	Disponibilidad de la Aplicación	La aplicación mantiene un tiempo de actividad del 99.9%

OQ-2	Rendimiento y Eficiencia	El tiempo de respuesta de la aplicación es menor a 3 segundos en el 95% de las interacciones
OQ-3	Compatibilidad	La aplicación es compatible con Android 8.0 e iOS 13.0 y superiores.
OQ-4	Cumplimiento	La aplicación cumple con las regulaciones relacionada con la protección de datos personales
OQ-5	Interfaz Intuitiva	La interfaz de usuario es intuitiva y fácil de utilizar, recibiendo una puntuación promedio de satisfacción de 4 sobre 5 en encuestas de uso.
<b>Otros</b>		
	No hay	

## Riesgos iniciales de alto nivel

- El equipo de desarrollo está compuesto por dos personas con poca experiencia en desarrollo de software profesional, lo que podría conducir a errores en la implementación o gestión del proyecto.
- La aplicación requiere la integración de servicios de terceros, los que podrían presentar problemas de compatibilidad o disponibilidad.
- Dado que solo hay dos integrantes trabajando a tiempo parcial, existe el riesgo de sobrecarga de trabajo, lo que podría conducir a errores, baja calidad del producto, y agotamiento.
- Los fondos disponibles son limitados, por lo que es posible que estos no sean suficientes para cubrir todos los costos necesarios
- Aunque se espera que los requisitos se mantengan estables, existe la posibilidad de cambios debido a la retroalimentación de interesados y usuarios potenciales.

## Cronograma de hitos principales

Hito	Fecha tope
Definición de Alcance y Planificación del Proyecto	28/08/2024
Análisis de Requerimientos	11/09/2024
Diseño del Producto	25/09/2024
Desarrollo MVP	30/10/2024
Desarrollo Funcionalidades Completas	27/11/2024
Pruebas Integrales y Optimización Final	04/12/2024
Aprobación de la Documentación Final	11/12/2024
Cierre y Entrega	18/12/2024

## Presupuesto inicial asignado

Para el proyecto y los módulos que lo componen, inicialmente el presupuesto asignado total es de USD\$9.000.

## Lista de Interesados (stakeholders)

Nombre	Cargo	Departamento / División
Manuel Vargas	Desarrollador	Proyectos
Víctor Celis	Desarrollador	Proyectos
Alex Zúñiga	Supervisor Académico	Escuela de Informática y Telecomunicaciones

## Asignación del gerente de proyecto y nivel de autoridad

### Gerente de proyecto

Nombre	Cargo	Departamento / División
Víctor Celis	Gerente de Proyecto	Proyectos
Manuel Vargas	Gerente de Proyecto	Proyectos

### Niveles de autoridad

Área de autoridad	Descripción del nivel de autoridad
Decisiones Operativas Diarias	El encargado tiene autoridad para tomar decisiones relacionadas con la planificación, asignación de tareas, y seguimiento del progreso del proyecto.
Coordinación	El encargado se preocupa por la coordinación y actúa como punto de contacto principal con el supervisor académico y otros interesados, comunicando el progreso del proyecto.
Decisiones técnicas	El encargado debe velar por una óptima asignación de recursos y personal, eligiendo la opción que permita cumplir con los plazos y la calidad de los entregables del proyecto.

## Personal y recursos pre asignados

Recurso	Departamento / División
Equipo de trabajo	Proyectos
Computadores Personales	Recursos Técnicos
Github	Recursos Técnicos
Google Meets	Recursos Técnicos
APIs de Terceros	Recursos Técnicos
Azure Devops Services	Recursos Técnicos
Plantillas de Documentación	Recursos Documentales

## Aprobaciones

Patrocinador	Fecha	Firma
Víctor Celis	28-08-2024	
Manuel Vargas	28-08-2024	