

Magnus Kjønnøy

Dalegata 40, 6516 Kristiansund
+47 980 08 316
magnus.kjonnoy@gmail.com
<https://github.com/Magnus2-kodehode>

Oppsummering

Jeg heter Magnus og er en webutvikler med en lidenskap for å skape brukervennlige og visuelt tiltalende nettsider. Med ferdigheter i HTML, CSS, JavaScript og React, jobber jeg med både front-end og interaktive løsninger. Jeg bruker Figma til webdesign, har litt erfaring med Krita, og har også erfaring med å bygge datamaskiner.

Utdanning

Nordmøre Folkehøgskole

09/2018 - 05/2019

- E-sport linje.
- Fokus på samarbeid og spill.

Kristiansund Videregående Skole

08/2015 - 06/2018

- VG1 - Elektro.
- VG2 - Data og elektronikk.
- VG3 - Data og elektronikk.

Arbeidserfaring

Kristiansund Kommune

2021

- 2 måneders praksisplass.
- Montering av GPS i kommunale biler.

Norsk Skipsfartshistorisk Selskap Nordmøre

2020

- 3 måneders praksisplass.
- Digitalisering og katalogisering av gamle bilder og diverse dokumenter.

Kurs

Kodehode (Kristiansund)

09/2024 - 03/2025

- **Webutvikling:** HTML, CSS, JavaScript, React, Figma.

Kunnskapstrening IT

2021 - 2022

- **Tegning:** Utvikle egen artstyle, character/creature design, utvikle 2D-elementer som assets, sprites, gjenstander, bakgrunner til spill og bakgrunnelementer.
- **Spilldesign:** Unity, C#. Utvikling av videospill.
- **3D-modellering:** Blender, UV-mapping, teksturering og rendering.

Ferdigheter

Tekniske ferdigheter

- **Frontend-utvikling:** Bygging av responsive og brukervennlige nettsider med HTML, CSS, JavaScript, og React.
- **Designverktøy:** Kunnskap i Figma for webdesign, Krita for tegning, og litt Blender.
- **Bygge datamaskiner.**

Språkferdigheter

Engelsk: flytende skriftlig og muntlig.

Annet

Førerkort kl B.

Referanser

Referanser tilgjengelig ved forespørsel.