

CV - MAGNUS GUSTAFSSON

magnus.ja.gustafsson@gmail.com

073 578 00 09

linkedin.com/in/magnus-g


UTBILDNING

Studentexamen i Naturvetenskap, Fyrisskolan

2012, Uppsala

Computer Graphics Design, YRGO (Yrkeshögskola)

2013 – 2015, Göteborg

Lärde mig 3ds Max, Maya, Photoshop, After Effects och mer. Här mötte jag programmering i C# i realtids-motorn Unity3D, vilket gjorde mig intresserad av programmering.

Civilingenjör i informationsteknologi, Uppsala universitet

2015 – 2020

ERFARENHET

3D-Grafiker, Easy-Laser

Mars – augusti 2015, Göteborg

- Jobbade i Easy-Lasers FoU avdelning där jag gjorde 3D-modeller för laser-mätningssystem som används i industrin.
- Jobbade med programmerare i ramverket Scrum.
- Använde 3ds Max, Photoshop, Unity3D.

3D-Grafiker, Animech

Sommaren 2017, Uppsala

- Jobbade i flera projekt med 3ds Max, Photoshop, Unity3D Unreal Engine och PlayCanvas.

Labbassistent, Uppsala universitet

Till och från under åren 2016 – 2018

- Labbassistent i "Signaler och inbyggda system" där jag hjälpte studenterna med C och Matlab.
- Labbassistent i "Programmering 1" där jag hjälpte studenterna med Java.
- Labbassistent i "Programkonstruktion och datastrukturer" där jag hjälpte studenterna med Haskell.

Mjukvaruutvecklare av Simuleringsspråket StochSD

Somrarna 2018 och 2019 samt april – december 2020

- Vidareutvecklade ett visuellt open-source simuleringsspråk för dynamiska och stokastiska modeller.
- StochSD är baserat på NW.js, JavaScript, HTML och CSS. Mitt mastersarbete ägnades också åt detta arbete.
- Byggede även hemsidan för StochSD med React.
- Arbetet var delvis betalt av Karolinska Institutet. StochSD har de senaste åren använts i kurser vid SLU och har laddats ner 357 gånger i 13 länder.

FÄRDIGHETER

JavaScript, HTML, CSS, React, TypeScript, Sass, C, C++, Java, Python, MySQL, Git, Matlab, m.fl.

REFERENSER

Referenser lämnas på begäran.

LÄNKAR

Portfoliosida skriven i PHP (2017)

magnusg.herokuapp.com

StochSDs hemsida (2021-01-08)

stochsd.sourceforge.io