

Return – Short Project Summary

Titel: Return

Engine: Godot 4

Genre: 2D Action RPG / Souls-like

Kamera: Top-down med fake isometric perspektiv

Grafik: Sprite-baseret pixel art

Tema: Mørk nordisk fantasy, post-apokalyptisk verden præget af plague, håbløshed og overlevelse

Mål: Skab en prototype hvor spilleren kan bevæge sig, angribe, blocke, dodge og kæmpe mod en fjende.

Roller:

- **Magnus:** Programmering og gameplay-mekanikker

- **Philip:** Assets, sprites og narrativt udtryk