



PROGRAMMERING 2

PROJEKT 2

Loggbok

Ett objektorienterat system med koppling till filer och databaser

Utformad av
Magnus SILVERDAL

November 30, 2020

1 Inledning

Det har nu blivit dags att sätta samman all er kunskap till ett fungerande projekt. Tanken är att ni ska börja från början och använda era lärdommar för att skapa en bra loggboksapplikation. Ni har redan, i olika utsträckning, löst delar av uppgiften men i efterhand står det ofta klart att programmet hade kunna skrivas bättre. Speciellt eftersom ni inte hade hela problemet klart för er när ni startade.

2 Uppgiften

Er uppgift är att skriva ett användbart loggbokssystem. Loggbokens centrala delar är att kunna skriva noteringar som taggas med författare och datum. Systemet ska vara stabilt och tillförlitligt.

2.1 Redovisning

Projektet redovisas som ett projekt i github. Era commits och projektbrädet kommer att vara centrala för att redovisa processen. De tekniska delarna redovisas i den dokumentation och utvärdering som avslutar projektet.

2.2 Obligatoriska delar

Loggboken, datat i den och funktionerna ska lösas med objektorientering

Ni ska arbeta för att ert program ska vara uppbyggt enligt Model-view-controller-tanken. Det betyder att det grafiska gränssnittet ska vara oberoende av loggbokens inre struktur.

Loggboken ska också kopplas till en databas. Alla inlägg som görs ska sparas i databasen och programmet ska läsa in den information som ligger i databasen när det startas

Loggboken ska gå att spara till fil och återställ från fil. Observera att detta kan kollidera med databaskopplingen.

2.3 Fördjupningar och extra uppgifter

Användarvänligt GUI

Commandline-läge

Arbeta med olika loggböcker. Spara till olika filer.

Tillåta att flera användare skriver i samma loggbok samtidigt::

Användare med inloggning (databas)
Skapa nya loggböcker på databas-servern
Skapa en generell lösning för databas-kopplingen

3 Tidsplan

Ni kommer att arbeta med utvecklingen av loggboken fram till jul. Det betyder 6st 80-minuterspass. Ni får planera lägga upp ert arbete så att ni blir klara i tid. Använd ett projektbräde i github för att hålla koll. Fila inte allt för mycket på detaljer utan se till att ni uppfyller kraven först.

Efter jul kommer ni att skriva en Post Mortem och arbeta med dokumentation

4 Bedömning