Terminsprøve - Tech stack og proces

Tech stack

React - Jeg har valgt at bruge ReactJS framework til at bygge min applikation. I forhold til vanilla JS er React komponent baseret hvilket gør det nemt at dels bruge komponenter flere steder i en applikation (feks en navbar, der går igen på alle sider), og dels at genbruge dele af kode på tværs af applikationer.

En anden stor fordel ved React er brugen af states og den virtuelle DOM. States kan bruges til at opbevare data, der opdateres asynkront ift sidens page load. Det kan feks dreje sig om et fetch af data fra en database. Den virtuelle DOM betyder, at kun de komponenter, der er knyttet til en state variabel opdateres, når staten opdateres. Det gør applikationen hurtigere, at der ikke skal en genindlæsning af hele siden til, men blot de dele hvor det er relevant.

Tailwind - Til CSS har jeg valgt at bruge Tailwind framework. Tailwind er en række utility klasser, der styler HTML elementerne, så der ikke er behov for separate CSS stylesheets. Sammen med React gør det komponenter både meget let genanvendelige, idet alting er samlet i en enkelt fil, og desuden lette at customise via className props.

I forhold til arbejdsproces er Tailwind desuden en langt hurtigere måde at skrive CSS på, og er ofte meget intuitivt at arbejde med.

Yup - Fordi applikationen havde flere formularer valgte jeg at bruge Yup som form validering. Med Yup valideres hvert input op imod et schema objekt, hvor man har defineret kriterierne for indholdet i hvert enkelt. Man kan ligeledes definere en fejlmeddelelse til hvert kriterie, så det er let at give brugervenlige fejlbeskeder, hvis valideringen mislykkedes.

Framermotion - Framermotion er et animationsbibliotek bygget specifikt til React. Det gør det mere brugervenligt at tilføje animationer til sin applikation og er enormt alsidigt.

Proces

Som processtyringsværktøj har jeg valgt at bruge Githubs kanban boards. Med automatisering er det let at sætte et projekt og issues op, der er knyttet til et specifikt repository. Opsætningen af boardet er desuden en god arbejdsgang ift analyse af hvilke React komponenter og pages, der skal laves. Et issue følger typisk (ideelt) en branch, så når en pull request åbnes rykker den automatisk fra To Do til In Progress, og når den merges flyttes den til Done.

At have et enkelt issue med en liste over minor fixes fandt jeg desuden var en god måde at holde styr på småopgaver tilknyttet hvert komponent, uden at skulle oprette separate issues eller lade en masse branches stå i In Progress længe.





