

# WU22

Uppgift: Landningssida



# Landningssida

I denna uppgiften kommer ni jobba i par om två.

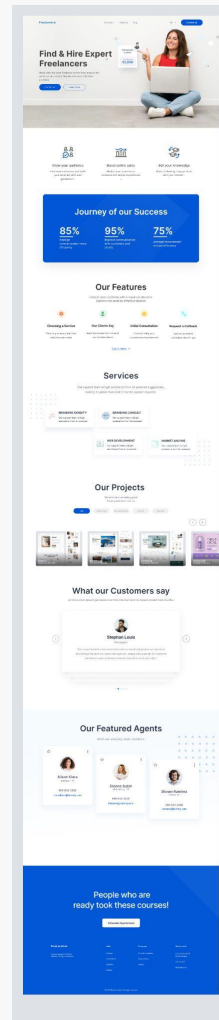
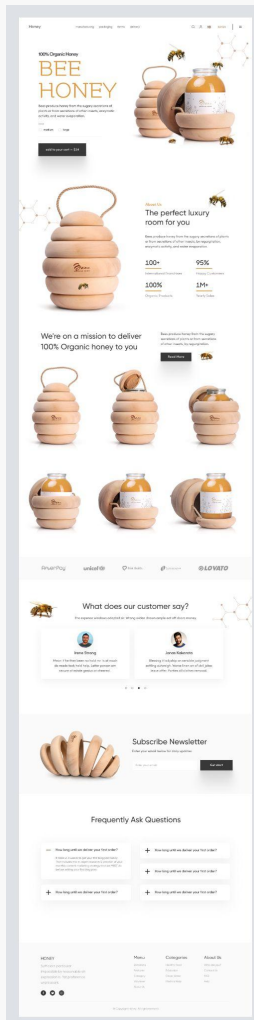
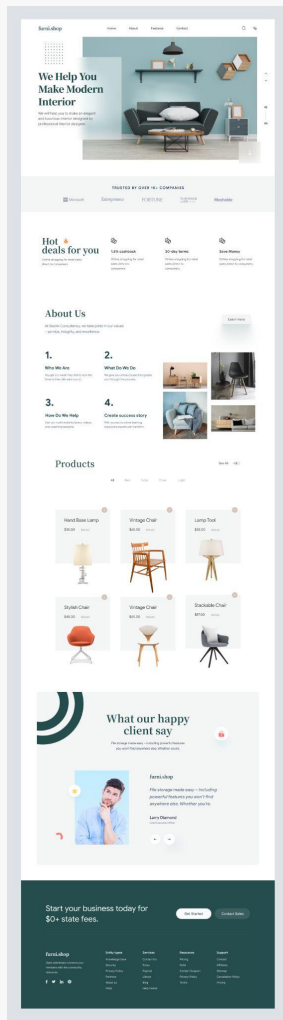
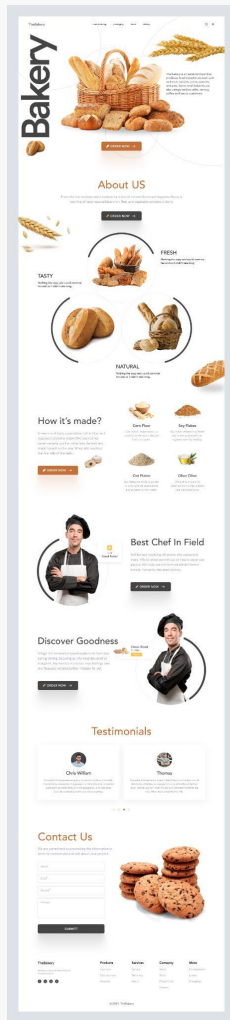
Kort beskrivet så ska ni använda det ni lärt er i figma för att skapa en landningssida för valfri produkt.

Ni börjar helt enkelt med att bestämma er för vilken produkt ni vill använda och börjar skissa på hur den skulle kunna se ut.

**Börja på papper!**

Slutprodukten ska bli en responsiv sida som ni båda har designat och kodat.

# Exempel på Landningssidor



# Landningssidor

Här ser ni exempel på desktop för att ge inspiration en sida kan vara uppbyggd.

Ladda ner bilderna här



## Lektion 1 - 27/10

- Bestäm produkt
- Skissa på papper
- Design i figma
  - Desktop
  - Mobil

## Lektion 2 - 3/11

- Design i figma
  - Desktop
  - Mobil

## Lektion 3 - 10/11

- Utveckling
  - Desktop
  - Mobil

## Lektion 4 - 17/11

- Utveckling
  - Desktop
  - Mobil

## Lektion 5 - 8/12

- Redovisning

## Att tänka på

Vissa saker t.ex menyer ser ofta olika ut mellan desktop och mobil. Därför vill jag att ni tänker igenom designen innan ni börjar jobba i Figma.

Ni får stjäla bilder från andra siter hur ni vill eftersom det ni bygger kommer vara statiskt och inte läggas upp live.

Fulhacka så mycket ni vill. Det kommer inte bli någon review av koden. Jag är bara ute efter hur ni hanterar responsive design.

Ha kul och kommunicera med varandra!

## Grupper

Dan Fogelberg  
Lucas Källberg

Petter Jakobsson  
Vali Al Osachi

Tommi Uusitalo  
Axel Enghamre

Ruben Olander  
Thomas Danielsson

Hampus Selldén  
Niklas Johansson

Styrbjörn Nordberg  
Magnus Vargvinter

Johanna Pihl  
Gustav Enoksson

Josef Forkman  
Siri Sjölin

Adam Garali  
Filip Jonasson  
Alexandra Ripendal

Simon Lövbacka  
Jonas Mårtensson

Robin Persson  
Douglas Lindahl

Emma Hedlund  
Tobias Åhlund

Anna Brumark  
Alfred Unenge

# Lycka till!