API:er



Vad är ett API?

- Application Programming Interface
- Ett API tillhandahåller funktionalitet utan att exponera detaljer
- Ett API exekverar kod baserat på anrop utifrån.



Varför används API:er?

- API:er kan användas för att...
 - ... abstrahera delar av en applikation
 - ... ge åtkomst till funktionalitet åt flera klienter

• Ett API är alltså en fristående del av en eller flera applikationer



Olika typer av Web API:er

- SOAP Simple Object Access Protocol
 - Framtaget av W3C (World Wide Web Concortium)
 - Introducerades 1998
 - Bygger på XML som dataformat
 - Hårda och strikta regler
- REST Representational State Transfer
 - Framtaget av Roy Fielding
 - Introducerades 2000
 - Mjuka riktlinjer (Mer om detta senare)



Andra ramverk och verktyg värda att nämna.

- gRPC google Remote Procedure Call
 - Ett Framework för att bygga Web APIer
 - Använder JSON
- tRPC typeScript Remote Procedure Call
 - Används för att typsäkra data mellan client och server i TypeScript
- GraphQL Graph Query Language
 - Mer av ett verktyg f\u00f6r att bygga queries till en server

SOAP

- Kan kommunicera via flertalet protokoll.
 - TCP, UDP, JMS, SMTP, HTTP
- Går att skriva i de flesta språk.
- Använder enbart XML
- Högre säkerhet
- Långsamt
- Funktionsdrivet

REST

- Använder HTTP för kommunikation
- Snabbt
- Går att skriva i alla språk
- Använder valfritt sätt att representera data.
- Datadrivet
- Lösa riktlinjer
- Cachning



Hur kommunicerar vi via HTTP?

- HTTP (Hyper Text Transfer Protocol) bygger på:
 - Förfrågan (Request)
 - Svar (Response)
- En klient kommunicerar med ett API genom att skicka en förfrågan och sedan få ett svar.



Uppbyggnad av en Förfrågan (Request)

- Header
 - Request line HTTP method, URI, HTTP version
 - Optional Request Headers (En samling key:value-pairs)
- Blank line (Separerar Header med Body)
- Body (Optional)
 - Data som man vill skicka med till servern.
 T.ex. Sessionsinformation, kundvagn, login-information.

REQUEST

```
GET http://127.0.0.1:5500/styles/navigation.css HTTP/1.1

HOST: 127.0.0.1:5500
Accept: text/css,*/*;q=0.1
Accept-Language: en-GB,en;q=0.5
Accept-Encoding: gzip, deflate, br
User-Agent: Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0;
Win64; x64; rv:102.0) Gecko/20100101 Firefox/102.0
Connection: keep-alive
<CRLF>

HTTP body
(empty)
```



Uppbyggnad av ett Svar – Response

- Header
 - HTTP Version
 - Status Code (tresiffrig kod som beskriver resultatet)
 - Reason Phrase (Status text, text som beskriver statuskoden)
 - Optional HTTP Headers (key:value pairs)
- Blank Line
- Body (Optional)
 - Data eller innehåll

RESPONSE

```
HTTP/1.1 200 OK

Date: Wed, 06 Jul 2022 09:30:28 GMT
Accept-Ranges: bytes
Content-Length: 2005
Content-Type: text/css; charset=UTF-8

<CRLF>

HTTP response status line

HTTP response headers

HTTP response headers

HTTP response body
```



HTTP Methods

- **GET** Förfrågan om att få data
- POST Förfrågan om att spara data
- PUT Förfrågan om att uppdatera data
- **DELETE** Förfrågan om att ta bort data
- PATCH Förfrågan om att uppdatera viss del av data
- Mfl...



HTTP Methods – CRUD Operations

HTTP Method	CRUD
POST	Create
GET	Read
PUT	Update/Replace
PATCH	Partial update/Modify
DELETE	Delete

URL – Uniform Resource Locator

- En URL är uppbyggd på följande sätt
 - Schema (exempel: http, https, ftp osv.)
 - Host (exempel: localhost, <u>www.iths.se</u>)
 - Path (exempel: /courses, /watch, /about)
 - Query string (exempel: ?v=6sUbt-Qp6Pg)
- Exempel URL: https://www.youtube.com/watch?v=6sUbt-Qp6Pg

Request Body

- Information till servern vid specifika requests
- GET och DELETE requests brukar inte ha någon body
- POST, PUT, PATCH bör ha en body för att ge API:et information om vad som ska sparas/ändras
- En body kan innehålla data av olika format.
 - HTML
 - JSON
 - XML
- Maxlängd på en body är inte specificerad av protokollet.
 - Däremot har webbläsare och servrar begränsningar.



Statuskoder

• 100-199: Informativa koder

200-299: Successful

• 300-399: Redirection

• 400-499: Client Error

• 500-599: Server Error

Lista över definerade statuskoder:

https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTTP/Status



Första steget till att bygga ett API?

- API Specification
 - Tydlig beskrivning om syfte och mål för API:et
 - API:ets URL
 - Vilka HTTP-metoder som stöds
 - Beskrivning om hur f\u00f6rfr\u00e4gningar hanteras
 - Beskrivning av hur svar är uppbyggda
 - Hur autentisering utförs
 - Vilka olika statuskoder som används
 - Annan viktig information



REST API

- **REST** står för
 - REpresentational
 - **S**tate
 - Transfer
- Begränsningar för ett REST API
 - Unika sökvägar för alla resurser
 - Förändring genom representation
 - Självbeskrivande meddelanden
 - Driva all kommunikation med (Hypermedia as the Engine of Application State)
 - Kort sammanfattat att klienten ska inte behöva känna till serverns status.



Arkitektoniska Begränsingar för REST

- 1. Enhetligt interface (Uniform Interface)
 - Definiera sökvägar och ändra inte!
- 2. Client Server
 - Server och klient ska kunna utvecklas separat, så länge interfacet emellan dem inte ändras
- 3. Lägeslös (Stateless)
 - Klienten ska tillhandahålla all information om dess läge, servern ska inte spara anropshistorik från någon enskild klient.
- 4. Cachebart (Cacheable)
 - Resurser ska (när applicerbart) deklarera sig som cachebara.



- 5. System baserat på lager (Layered System)
 - REST låter oss dela upp delar av applikationen på olika servrar
- 6. Kod på begäran (Code on demand) *valbart
 - Oftast returnerar man statiskt innehåll (XML/JSON). Men man får också skicka exekverbar kod.

Alla tidigare nämnda begränsningar hjälper oss bygga ett äkta RESTful API, men ibland måste man bryta mot någon av dessa. Det är okej, det är fortfarande ett RESTful API (men inte ett äkta sådant!)

Källor

- https://restfulapi.net/what-is-an-api/
- https://www.ibm.com/docs/en/cics-ts/5.3?topic=concepts-httpprotocol
- https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTTP
- https://www.w3.org/TR/soap/
- https://trpc.io/docs
- https://grpc.io/docs/
- https://graphql.org/



Anropa API:er



Postman – Verktyg för att testa web api-er

- Gå in på https://www.postman.com/downloads/?utm source=postman-home
- Ladda ner desktop-appen för Windows
- Installera, skapa ett konto (frivilligt men underlättar)
- GO!

Demo Postman



Övning

- 2 och 2, 40 min (kommer byggas vidare på)
- Välj tre olika publika APIer på https://github.com/public-api-lists
- Ta reda på vilka HTTP-metoder de stödjer
- Ta reda på vilka olika paths som finns tillgängliga för vardera
- Välj sedan ett av dessa API:er och skriv en egen specifikation (vilka olika paths som finns för vardera http-metod)
- Anropa alla med hjälp av Postman och spara varje svar i var sin .jsonfil (eller xml om apiet ni valt använder xml istället)



Lunch!



Fetch och Axios

- Fetch och Axios är två sätt att skicka http-requests med javascript
 - https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Fetch API/Using Fetch
 - https://axios-http.com/docs/api intro
- Fetch är inbyggt i javascript och kräver inga externa paket
- Fetch låter oss bygga upp requests och hantera svar på ett intuitivt sätt.
- Axios är ett tredjepartspaket och kräver en pakethanterare (npm, yarn, bower)
- Gör ungefär det samma som fetch men har några ytterligare hjälpfunktioner



Node.js



Installation Node.js och Npm

- Ladda ner node.js på https://nodejs.org/en/download
- Installera node.js och npm
 - Installera inte Choclatey eller andra extra verktyg om du inte vill
- GO!
- Installera exensionet node-snippets i VS Code



Demo Node.js



Övning - 2 och 2, 30 min (fortsättning på föregående övning)

- Skapa ett repo på GitHub med .gitignore-mallen för node.js
- .gitignore template

 Q nod

 Node

- Hämta och öppna repot i VS Code
- Skapa en fil i som heter index.js
- Öppna en terminal i med ctrl+ö och skriv npm init -y
- Öppna filen index.js och skriv node-express och tryck tabb
- I terminalen skriv npm install express
- I app.get-funktionen lägg till ett fetch (eller axios)-anrop som anropar en av de endpoints ni undersökt tidigare och skriv ut svaret i terminalen.
- Starta med node index. js i terminalen och anropa erat api i postman



Demo övning



Utmaning!

- Ta reda på hur man ansluter mot en MongoDb-databas med node.js
 - https://mongoosejs.com/
- Spara svaret ni får ifrån tidigare övning i en mongodb-databas
- Skapa sedan en endpoint som ger er allt i den collectionen som svar

