

# Software Architecture

Av: Niklas Hjelm



IT-HÖGSKOLAN  
GÖTEBORG

# Vad är mjukvaruarkitektur? (Software Architecture)

- Mjukvaruarkitektur handlar om att organisera komponenter i mjukvara.
- Det finns många olika filosofier och de flesta är bäst i något läge.
- Ingen silver bullet.
- Mjukvaruarkitektur blandas ofta ihop med utvecklingsmetodik
  - FDD – Feature-Driven Development
  - TDD – Test-Driven Development
  - DDD – Domain-Driven Development

# Layered Architecture

- Layered Architecture bygger på att vår applikation består av lager.
- Layered Architecture syftar ofta till att man har minst tre lager
  - UIL – User Interface (Endpoints och framåt)
  - BLL – Business Logic Layer (Services med mera)
  - DAL – Data Access Layer (Contexts, DataModeller, mm)
- Denna arkitektur är en mycket bra start i de flesta fall och är grunden till många andra arkitekturmönster

# Application Layers

User Interface

Business Logic

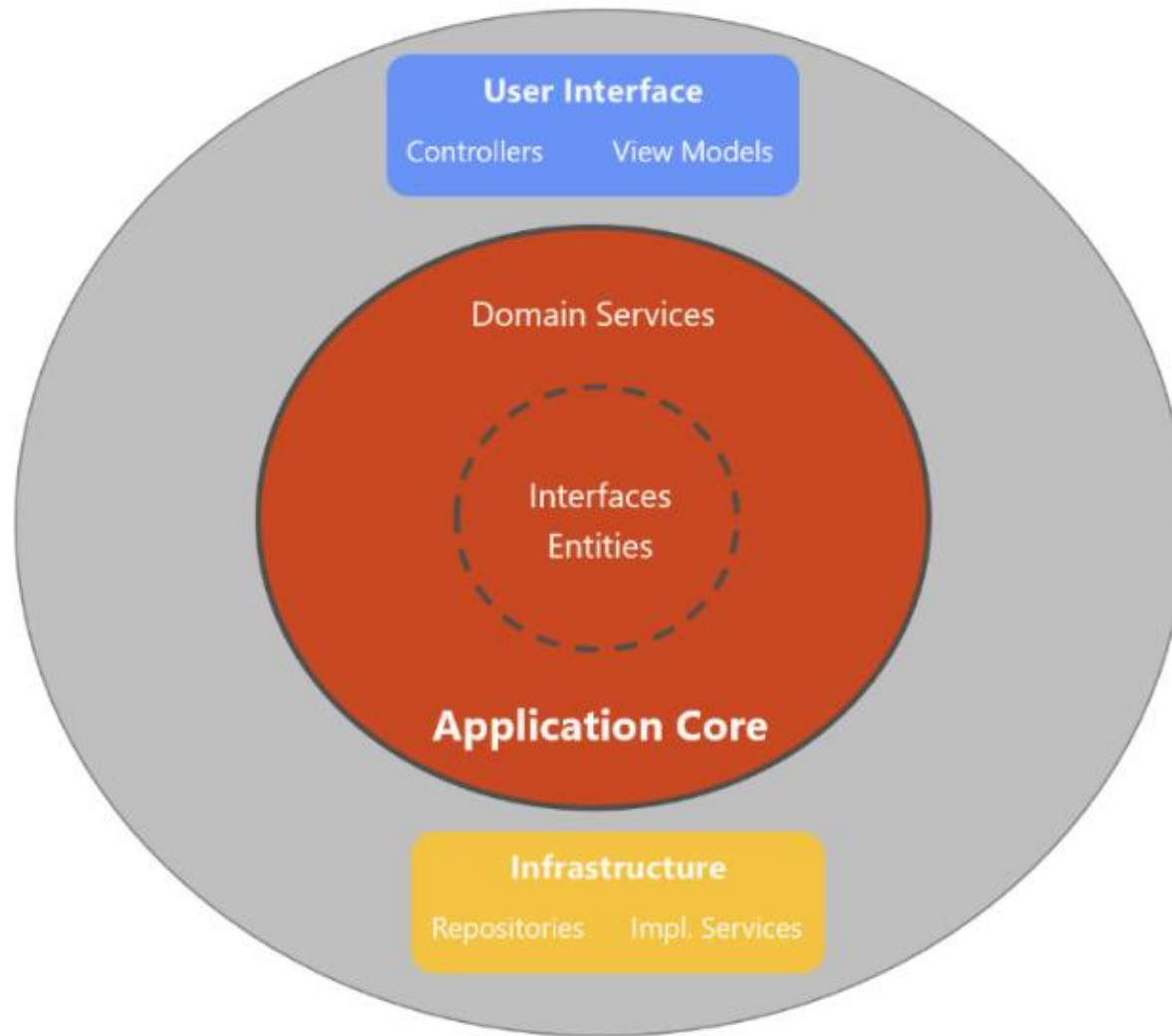
Data Access

# Clean Architecture

- Clean Architecture bygger på Layered Architecture men bryter isär ett steg till.
- Här har vi även parallella lager.



# Clean Architecture Layers (Onion view)



External Dependencies

