



Instituto Politécnico Nacional



“Unidad Profesional Interdisciplinaria de Ingeniería y
Tecnologías Avanzadas”

INGENIERIA WEB

Prof. Carlos de la Cruz Sosa

“Conclusiones sobre el proyecto”

Equipo 5 “Los Simuladores”

2TM3

18 de junio del 2021

EDGAR GONZALEZ DURAN

Al inicio del proyecto se plantearon los objetivos a cumplir en cada uno de los sprint de forma individual pero con base en el tiempo que iba pasando, nos dimos cuenta que trabajando de forma individual nos tomaría más tiempo y tendríamos más inconvenientes a la hora de unir el proyecto, así que teniendo nuestros primeros formularios decidimos trabajar en parejas lo cual fue una mejor idea, gracias a ello pudimos complementar nuestro trabajo con las ideas de mis compañeros y obtener un mejor resultado. Este trabajo me ayudo a entender más sobre cómo está estructurada una aplicación web, desde el front hasta el back, al igual que dar ideas útiles para la resolución de un problema, pero de lo más importante que me llevo es el trabajo en equipo, como estudiante entiendo que muchas veces trabajamos solos por comodidad, pero la buena organización que se puede tener crea un ritmo de trabajo más ágil y de alguna manera se entiende más por las ideas de nuestros compañeros de equipo.

La planeación fue muy importante de inicio nos reuníamos por Zoom teniendo las fechas en Google calendar, al igual que se estuvo mandando el avance por el medio de: Whatssapp, por la facilidad que nos daba que un compañero recopilara todos los archivos y los subiera al repo de GitHub al igual que las minutas de trabajo. Esta parte de planeación fue vital para llegar al objetivo deseado y de mi opinión me siento satisfecho con lo que se logra, siempre se puede aprender más, lo importante es tener constancia y seguir con lo que nos gusta.

GONZÁLEZ GONZÁLEZ ERIK ULISES

En un inicio fue complicado ya que no tenía ningún conocimiento sobre diseño web, pero gracias a las clases del profesor pude empezar a diseñar mi primera tarea del proyecto la cual era hacer un formulario de datos personales. Posteriormente tuve que tomar un curso en línea sobre HTML y CSS para poder diseñar otras secciones de la página ya que el profesor comenzó a explicar la parte de backend y necesitaba indagar más en profundidad la parte de frontend.

Lo primero que se hizo para empezar el proyecto fue presentar nuestra propuesta al profesor y organizarnos para entregar las tareas que se debían realizar en forma de Sprint. Como primer sprint se debían hacer 4 diferentes formularios, los cuales repartimos equitativamente, sin embargo, nos dimos cuenta que trabajar individualmente nos iba a consumir más tiempo así que las siguientes actividades las realizamos divididos en parejas, mi compañera Abigail y yo nos enfocamos en la parte visual, ya sea de diseño, estilos y colocación de los elementos que muestra la página, y del otro lado mis compañeros Eduardo y Edgar se encargaron de la parte de la conexión de la base de datos con nuestros formularios. Sin embargo, de cierta forma todos aportamos ideas en cada área más que nada para que cada miembro supiera en que consistían los avances que se iban dando.

Todo esto lo hacíamos mediante reuniones que hacíamos por videollamada en las que mostrábamos avances y hacíamos retroalimentación para exponer puntos de vista y así decidir si se hicieran cambios o si se quedaran así y continuar con lo siguiente. Las reuniones las programamos 1 vez cada 2 semanas los jueves que es cuando la mayoría de los miembros del equipo tienen pocas clases. El control de esto se llevó a cabo mediante el calendario de Google donde estaban programadas las reuniones para poder tener el recordatorio y también tener en cuenta cuanto tiempo quedaba para la siguiente reunión y para la entrega final.

En cuanto al tema del repositorio pues inicialmente no teníamos tanta noción del tema y tampoco contábamos con los conocimientos necesarios para poder usarlo, por lo que optamos por subir nuestros avances por carpetas separadas en el chat privado que creó el profesor para tener todo organizado, sin embargo una vez que supimos como subir nuestros archivos a Github pues decidimos ir mandando nuestros avances a WhatsApp y mi compañero Eduardo era el encargado de ir recopilando todo lo que le enviábamos para posteriormente subirlo a Github, esa es la razón por la que él es el único que está involucrado con el repositorio del proyecto.

En general puedo concluir en que el proyecto se llevó a cabo correctamente ya que pudimos mostrar de forma exitosa y funcional todos los puntos propuestos y también el trabajo en equipo se pudo dar correctamente puesto que todos los miembros del equipo aportaron equitativamente en cuanto a la distribución de las tareas y hubo mucho apoyo mutuo entre los integrantes.

ABIGAIL GONZALEZ DIAZ

Al comenzar el proyecto no teníamos una idea concisa de lo que íbamos a realizar, pero al comenzar a investigar nos dimos cuenta de cómo se podría plantear una página web, así que mi compañero Ulises propuso la idea principal para el proyecto “Bootcamps” ya que en esta pandemia nos hemos percatado que las tecnologías son de gran ayuda para el aprendizaje y los cursos en línea aumentaron de manera potencial.

Al inicio se fijaron unas metas y objetivos del funcionamiento de la página, la organización comenzó un poco “individual” ya que cada uno debía realizar un sprint, un formulario e ir investigando, en mi caso me tocó el formulario de “filtrados y categorías” a lo cual me puse a investigar a mayor detalle sobre el front para poder realizar un diseño agradable y pudiese realizarse un filtrado en cada categoría que queríamos ingresar en la página, pude lograrlo por medio de videos, páginas de internet y leer a mayor detalles sobre CSS, HTML y JQuery (justo el lenguaje con el que pude hacer funciones para filtrar y animar los iconos y categorías).

Conforme pasaba el tiempo teníamos mayor noción sobre este tipo de temas, así que llegamos a la conclusión de unificarnos más, en este caso nos dividimos el trabajo en 2, mi compañero Ulises y yo en la realización de diseños y formularios, mi compañero Eduardo y Edgar en la parte del Back (las bases de datos, el enlace con PHPMyAdmin, la aceptación de correos, recuperación de contraseñas, etc.). Gracias a ello tuvimos mayor integración al proyecto y a parte en ciertas tareas los 4 aportábamos cosas, como en las categorías cada uno debía investigar 2 categorías (Su información, costos, ubicación, etc.). Gracias a ello pudimos completar los objetivos de manera más concisas y con las videollamadas mostrábamos avances de los formularios y ahí cada uno daba su opinión para poder afinar detalles.

Este proyecto me ayudó a entender de una manera más amplia de cómo se compone una página web, a lo lejos uno solo ve “bonitas las paginas”, sin embargo, conlleva un

arduo trabajo para poder realizarla. También pude comprender un poco más del front y back, a poder proponer y dar soluciones a diversos retos que se puedan presentar y sobre todo esa unión que existe con el equipo de trabajo, ya que todos trabajábamos por un mismo objetivo.

Quedo muy satisfecha por todo lo que logramos ya que sin antes haber tenido un acercamiento a páginas web pudimos resolver de manera óptima cada circunstancia.

Para concluir con este proceso de aprendizaje durante el semestre en curso me gustaría comenzar explicando que no teníamos el conocimiento previo para hacer una aplicación completa, es decir que marcar el inicio fue gracias a la asesoría que tuvimos el inicio del semestre y nos ayudó a comenzar con los preparativos del desarrollo, una vez entendiendo a lo que íbamos encaminados preparamos una organización por medio de sesiones extras a las clases, que en un inicio solo eran para poder poner actividades de manera individual, pero que afortunadamente logramos cambiar a medida que notábamos que las tareas que debíamos de empezar a realizar eran más difíciles de esta forma. El panorama que yo tenía sobre el proyecto no era ni una pequeña parte de lo que debía de hacer, por que de manera completa no suponía lo que esto podría ser o el alcance del mismo, por ejemplo, pensamos que la parte mas complicada del desarrollo web era el diseño y la estructura, pero al menos para mí, solo al inicio costo un poco entender los conceptos básicos de HTML y CSS. De manera personal como reto decidí aportar mas al tema del back por que era algo completamente desconocido para mí junto con mi compañero Edgar implementamos la funcionalidad en el backend y mis compañeros Ulises y Abigail en el frontend. Ya estando muy empapado en el tema encuentro un sinfín de posibilidades e implementaciones distintas que en su momento me llamaron más la atención al punto de querer dedicarme solo al aspecto interno de la aplicación, pero que no era posible porque para entender cómo funciona de manera interna es necesario recibir la retroalimentación por medio del frontend. Mas adelante como equipo tomamos la decisión de enfocar esfuerzos de manera mas práctica, ahora en las sesiones mostrábamos de qué manera queríamos realizar las diferente solicitudes que nos habíamos planteado para el proyecto. Y preferimos ocupar nuestras redes sociales para mantener un canal de información, esto claro al final no resulto tan funcional, pero como principiantes en el desarrollo no nos percatamos al momento. Las sesiones

de equipo en algunas veces eran por Zoom y otras por Teams, usamos nuestro el sistema de agenda de Google Calendar que en lo personal me funcionaba bastante bien, por que muchas de nuestras otras clases las brindan por MEET y la aplicación al trabajar con el sistema de Google nos ayuda a recordar las mismas. El único inconveniente es que de manera general pasar la aplicación completa por FB o WA resultaba muy lento, e incluimos el repositorio de GITHUB como medio de carga y descarga, esto por la facilidad que teníamos para poder actualizar solo archivos que habían sido modificados por nosotros. Como mencione al inicio hubiera preferido conocer mas aspectos de la organización en semestres anteriores porque los que teníamos al momento de hacer esto dejan mucho que desear al proceso del desarrollo en conjunto, en varias ocasiones presente problemas con GIT debido que era la primera ves que usaba una consola para poder gestionar algún proyecto, pero poco a poco y con ayuda de lo visto en clase consolidamos el trabajo en equipo y el canal de comunicación ideal. En cuanto a la aplicación me encuentro sumamente contento de lo logrado por que de no saber nada pasamos a entender cómo se gestiona la información en una aplicación o sitio web, esto abre un gran canal de oportunidades laborales para mí, e incluso tengo pensando poder participar en algún proyecto comercial para poner en practica lo aprendido, aunque me hubiera gustado saber que los servidores web necesitan en mucha medida de servicios adicionales para poder correr un lenguaje o una arquitectura en específico, de nuevo se muestra nuestra falta conocimiento previo o experiencia en el campo. Agradezco a las facilidades que tuvo con nosotros para poner orden al desarrollo del proyecto y a su siempre pronta ayuda.