



COMPUTACION DISTRIBUIDA GR2 _ 2018-2



Exámenes 2B



Examen Bimestral 2B - Parte Teórica

Comenzado el	jueves, 7 de febrero de 2019, 16:15
---------------------	-------------------------------------

Estado	Finalizado
---------------	------------

Finalizado en	jueves, 7 de febrero de 2019, 17:01
----------------------	-------------------------------------

Tiempo empleado	46 minutos 19 segundos
------------------------	------------------------

Calificación	40,25 de 45,00 (89%)
---------------------	--------------------------------------

Pregunta 1

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre
1,00

Un centro de cómputo compuesto por 10 nodos es encargada de gestionar las fichas médicas de pacientes tiene una disponibilidad de 99,5% y redundancia N+1. Cuál de las siguientes afirmaciones es verdadera:

Seleccione una:

- ☒ a. El centro de cómputo es de alta disponibilidad (HA) y puede soportar la falla de hasta 1 nodo sin ver afectado su rendimiento **✗**
- ☐ b. El centro de cómputo es de alta disponibilidad (HA) y puede soportar la falla de hasta 9 nodos sin ver afectado su rendimiento
- ☐ c. El centro de cómputo no es de alta disponibilidad (HA) y puede soportar la falla de hasta 1 nodo sin ver afectado su rendimiento
- ☐ d. El centro de cómputo no es de alta disponibilidad (HA) y puede soportar la falla de hasta 9 nodos sin ver afectado su rendimiento

Your answer is incorrect.

La respuesta correcta es: El centro de cómputo no es de alta disponibilidad (HA) y puede soportar la falla de hasta 1 nodo sin ver afectado su rendimiento

Pregunta 2

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

La arquitectura RMI está compuesta por:

Seleccione una:

- ☐ a. Nivel de gestión de referencias remotas, Nivel de Transporte y Nivel de Red
- ☒ b. Nivel de resguardo o stub, Nivel de gestión de referencias remotas y Nivel de transporte ✓
- ☐ c. Nivel de resguardo o stub, Nivel de Acoplamiento, Nivel de Transporte y Nivel de Red
- ☐ d. Nivel de gestión de referencias remotas, Nivel de acoplamiento, Nivel de transporte

Your answer is correct.

La respuesta correcta es: Nivel de resguardo o stub, Nivel de gestión de referencias remotas y Nivel de transporte

Pregunta 3

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 0,75

En la técnica de balanceo de carga, el balanceador y los servidores están conectados en el mismo segmento de red. Cuando llega una petición al balanceador, éste la reenvía al servidor únicamente cambiando la dirección MAC del destino.

Seleccione una:

- ☐ a. LVS-NAT
- ☒ b. LVS-MAC ✗
- ☐ c. LVS-TUN
- ☐ d. LVS-DR

Your answer is incorrect.

La respuesta correcta es: LVS-DR

^

Pregunta 4

Correcta

Puntúa 0,75 sobre
0,75

Un servicio web basado en RPC requiere que el binding entre el cliente y servidor sea tolerante a fallos y permita la fácil migración de servicios. En este caso se recomienda un enlace:

Seleccione una:

- ☐ a. No idempotente
- ☐ b. Persistente
- ☒ c. No Persistente ✓
- ☐ d. Idempotente

Your answer is correct.

La respuesta correcta es: No Persistente

Pregunta 5

Correcta

Puntúa 0,75 sobre
0,75

En un sistema de alta disponibilidad HA se ha experimentado una caída en el servicio, el sistema automáticamente ha transferido el servicio a otro componente del sistema. Dicho procedimiento se conoce como:

Seleccione una:

- ☐ a. Failupdate
- ☐ b. Frontover
- ☐ c. Frontend
- ☒ d. Failover ✓

Your answer is correct.

La respuesta correcta es: Failover

Pregunta 6

Correcta

Puntúa 1,00 sobre
1,00

El campo que NO especifica Un Lenguaje de Definición de Interfaz (IDL) es:

Seleccione una:

- ☐ a. Tipos de datos de los argumentos
- ☐ b. Parámetros de los procedimientos
- ☐ c. Nombre de servicio
- ☒ d. Localización del enlazador dinámico ✓
- ☐ e. Nombres de procedimientos

Your answer is correct.

La respuesta correcta es: Localización del enlazador dinámico

Pregunta 7

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre
1,00

Un servidor concurrente ha sido implementado utilizando la estrategia de procesos convencionales. Por cada nuevo cliente, el servidor debe crear las siguientes regiones de memoria:

Seleccione una:

- ☐ a. registers, static, code
- ☐ b. heap, static, code
- ☒ c. heap, static, stack ✗
- ☐ d. registers, stack

Your answer is incorrect.

La respuesta correcta es: heap, static, code

Pregunta 8

Correcta

Puntúa 1,00 sobre
1,00

Uno de los objetivos de las RPC en la comunicación cliente servidor es acercar la semántica de las llamadas a procedimiento convencional a un entorno distribuido. Esta propiedad se conoce como:

Seleccione una:

- ☐ a. Serialización
- ☒ b. Transparencia ✓
- ☐ c. Aplanamiento
- ☐ d. Binding

Your answer is correct.

La respuesta correcta es: Transparencia

Pregunta 9

Correcta

Puntúa 0,75 sobre
0,75

Dentro de la pila de protocolos del modelo OSI, RPC se encuentra ubicada en:

Seleccione una:

- ☒ a. Capa Sesión ✓
- ☐ b. Capa Aplicación
- ☐ c. Capa Enlace
- ☐ d. Capa Red
- ☐ e. Capa Presentación

Your answer is correct.

La respuesta correcta es: Capa Sesión

Pregunta 10

Correcta

Puntúa 0,75 sobre 0,75

Un servicio web bancario basado en RPC requiere que en caso de error, las peticiones ya ejecutadas sean descartadas utilizando un número de secuencia del cliente. En este caso la operación es:

Seleccione una:

- ☐ a. No persistente
- ☐ b. Persistente
- ☒ c. No idempotente ✓
- ☐ d. Idempotente

Your answer is correct.

La respuesta correcta es: No idempotente

Pregunta 11

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

El algoritmo de planificación dirige las conexiones de red a los diferentes servidores tratando a todos los servidores reales según sus capacidades.

Seleccione una:

- ☐ a. Weighted Least-Connection
- ☐ b. LeastConnection
- ☒ c. Weighted Round-Robin ✓
- ☐ d. Round-Robin

Your answer is correct.

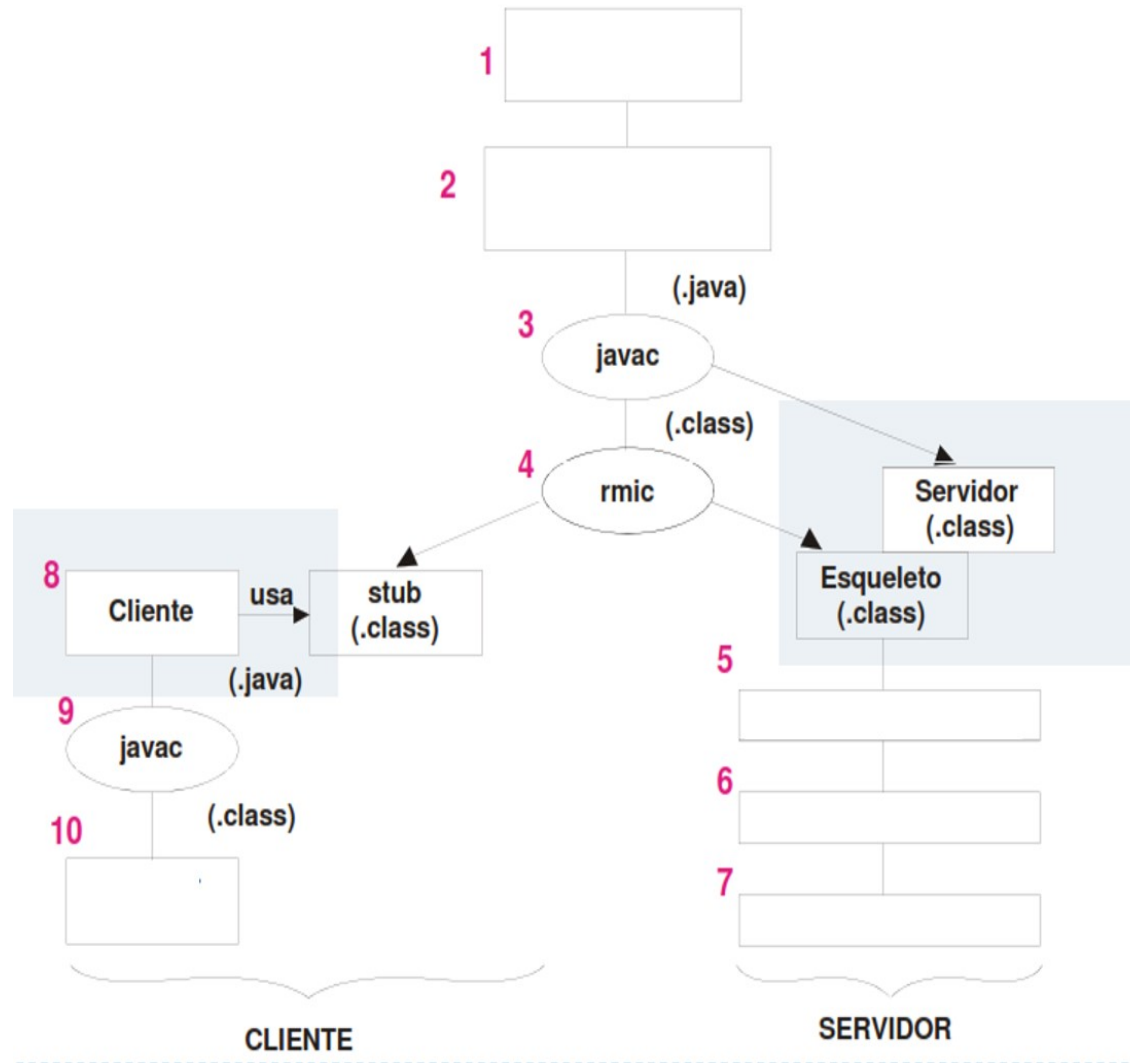
La respuesta correcta es: Weighted Round-Robin

Pregunta 12

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

En el diseño de aplicaciones RMI es necesario seguir el siguiente procedimiento:



Seleccione una:

- ☒ a. 1. Definición de la interfaz remota, 2. Implementación de la interfaz remota, 5. Arrancar `RMIRRegistry`, 6. Crear los objetos, 7. Registrar los objetos, 10. Ejecutar Cliente ✓
- ☐ b. 1. Definición de la interfaz remota, 2. Implementación de la interfaz remota, 5. Crear los objetos, 6. Arrancar `RMIRRegistry`, 7. Registrar los objetos, 10. Ejecutar Cliente

- ☐ c. 1. Arrancar RMIRegistry, 2. Definición de la interfaz remota, 5. Implementación de la interfaz remota, 6. Registrar los objetos, 7. Crear los objetos, 10. Ejecutar Cliente
- ☐ d. 1. Definición de la interfaz remota, 2. Implementación de la interfaz remota, 5. Crear los objetos, 6. Registrar los objetos, 7. Arrancar RMIRegistry, 10. Ejecutar Cliente

Your answer is correct.

La respuesta correcta es: 1. Definición de la interfaz remota, 2. Implementación de la interfaz remota, 5. Arrancar RMIRegistry, 6. Crear los objetos, 7. Registrar los objetos, 10. Ejecutar Cliente

Pregunta 13

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Uno de los requisitos básicos en seguridad de las TICs es asegurar que la información sólo sea accesible por las partes autorizadas, dicha propiedad se conoce como:

Seleccione una:

- ☒ a. Confidencialidad ✓
- ☐ b. Integridad
- ☐ c. Autenticación
- ☐ d. Disponibilidad

Your answer is correct.

La respuesta correcta es: Confidencialidad

Pregunta 14

Correcta

Puntúa 0,75 sobre 0,75

El RFC 1057 (RPC versión 2) se ocupa de:

Seleccione una:

- ☐ a. Restricciones de la capa de transporte utilizado
- ☒ b. Especificación e interpretación de mensajes ✓
- ☐ c. Binding entre un cliente a un servicio
- ☐ d. Cómo se realiza el intercambio de mensajes entre los procesos.

Your answer is correct.

La respuesta correcta es: Especificación e interpretación de mensajes

Pregunta 15

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Seleccione la opción correcta

Seleccione una:

- ☐ a. RMI permite la invocación de métodos remotos, necesita de un protocolo, su desarrollo es complicado y genera poco tráfico
- ☒ b. RMI permite la invocación de objetos remotos, no necesita de un protocolo, su desarrollo es sencillo pero genera alta cantidad de tráfico ✓
- ☐ c. RMI permite la invocación de objetos remotos, no necesita de un protocolo, su desarrollo es sencillo y genera poco tráfico
- ☐ d. RMI permite la invocación de métodos remotos, necesita de un protocolo, su desarrollo es complicado pero genera alta cantidad de tráfico

Your answer is correct.

La respuesta correcta es: RMI permite la invocación de objetos remotos, no necesita de un protocolo, su desarrollo es sencillo pero genera alta cantidad de tráfico

Pregunta 16

Correcta

Puntúa 0,75 sobre 0,75

Con respecto a RPC, seleccione la opción verdadera :

Seleccione una:

- ☐ a. Un stub múltiple es una colección de uno o más procedimientos remotos
- ☒ b. Los parámetros de un procedimiento remoto se especifican utilizando el lenguaje RPC y XDR ✓
- ☐ c. Un servicio de red sólo puede implementar un procedimiento remoto
- ☐ d. Un servidor puede soportar únicamente una versión de un programa remoto

Your answer is correct.

La respuesta correcta es: Los parámetros de un procedimiento remoto se especifican utilizando el lenguaje RPC y XDR

Pregunta 17

Correcta

Puntúa 0,75 sobre 0,75

Con respecto a RPC, seleccione la opción correcta

Seleccione una:

- ☐ a. Un stub (suplente) es una pieza de código escrita por el programador, usada únicamente en el cliente
- ☒ b. Un stub (suplente) es una pieza de código generada automáticamente por el software de RPC, usada en el cliente y en el servidor ✓
- ☐ c. Un stub (suplente) es una pieza de código generada automáticamente por el software de RPC y usada únicamente en el servidor
- ☐ d. Un stub (suplente) una pieza de código escrita por el programador y por lo tanto dependiente de la implementación que se haga en el cliente y servidor

Your answer is correct.

La respuesta correcta es: Un stub (suplente) es una pieza de código generada automáticamente por el software de RPC, usada en el cliente y en el servidor

Pregunta 18

Correcta

Puntúa 0,75 sobre 0,75

El enlace en las RPC de SUN se realiza mediante un proceso denominado..... El proceso se ejecuta en un puerto bien conocido:

Seleccione una:

- ☐ a. rpcgen, 111
- ☐ b. stubbing, 222
- ☐ c. rpcgen, 222
- ☒ d. portmapper, 111 ✓
- ☐ e. portmapper, 222
- ☐ f. stubbing, 111

Your answer is correct.

La respuesta correcta es: portmapper, 111

Pregunta 19

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

En RPC, el servicio que mantiene una tabla de traducciones entre nombres de servicio y direcciones se conoce como:

Seleccione una:

- ☐ a. Generador de stubs
- ☒ b. Enlazador dinámico (binder) ✓
- ☐ c. Address Name Service (NAS)
- ☐ d. Lenguaje de Definición de Interfaz (IDL)
- ☐ e. eXternal Data Representation service (XDR)

Your answer is correct.

La respuesta correcta es: Enlazador dinámico (binder)

Pregunta 20

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre
0,75

En un servidor concurrente implementado con procesos ligeros, el servidor abre un ServerSocket desde donde escucha los intentos para conectarse. Una vez establecida la conexión:

Seleccione una:

- ☐ a. El servidor abre un socket normal e inicia un nuevo thread. El socket abierto se pasa como parámetro.
- ☐ b. El servidor abre un socket normal e inicia un nuevo thread que atiende al cliente utilizando fork: "int i = fork()"
- ☐ c. El servidor abre un socket pero los procesos han sido previamente creados. Al recibir la petición, el servidor desbloquea un proceso (previamente creado) y atiende al cliente
- ☒ d. El servidor abre un socket normal e inicia un nuevo proceso. Las direcciones IP del cliente y servidor se pasan como parámetros ✖

Your answer is incorrect.

La respuesta correcta es: El servidor abre un socket normal e inicia un nuevo thread. El socket abierto se pasa como parámetro.

Pregunta 21

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Un servicio web ha sido probado utilizando un software de análisis de rendimiento. Utilizando un servidor iterativo se ha demostrado que brindar el servicio a 5 peticiones consecutivas ha tomado 75 ms. Sin embargo, una prueba sobre el mismo servidor en modo concurrente indica que el tiempo de demora en la creación de un nuevo proceso es 13ms. Con estos datos, si se tienen 10 peticiones simultáneas se recomienda:

Seleccione una:

- ☒ a. Utilizar un servidor concurrente ✓
- ☐ b. En este caso, cualquier tipo de servidores (iterativo, concurrente) es recomendable
- ☐ c. Utilizar un servidor iterativo

Your answer is correct.

La respuesta correcta es: Utilizar un servidor concurrente

Pregunta 22

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Una empresa ha decidido probar las capacidades de su Servicio Web. La prueba inicia con 200 usuarios conectados simultáneamente. Sorpresivamente, el número de usuarios crece a 1000 y luego se reduce a 200 nuevamente. El sistema debería retornar a su operación y rendimiento normal. Este tipo de prueba se conoce como:

Seleccione una:

- ☐ a. Endurance Testing
- ☐ b. Volume Testing
- ☐ c. Stress Testing
- ☒ d. Spike Testing ✓

Your answer is correct.

La respuesta correcta es: Spike Testing

Pregunta 23

Correcta

Puntúa 0,75 sobre 0,75

Uno de los problemas típicos en los servicios web es la capacidad de duplicar una página web para hacer creer al visitante que se encuentra en la página original en lugar de en la copiada. Este tipo de ataque se conoce como:

Seleccione una:

- ☐ a. Gusanos - Worm
- ☒ b. Phishing ✓
- ☐ c. DDoS
- ☐ d. Spoofing

Your answer is correct.

La respuesta correcta es: Phishing

Pregunta 24

Correcta

Puntúa 0,75 sobre 0,75

Un servicio web ha sido infectado con un código maligno, dicho código tiene la propiedad de automáticamente replicarse y propagarse en el sistema informático. Este tipo de ataque se conoce como:

Seleccione una:

- ☒ a. Gusanos - Worm ✓
- ☐ b. Spoofing
- ☐ c. DDoS
- ☐ d. Phishing

Your answer is correct.

La respuesta correcta es: Gusanos - Worm

Pregunta 25

Correcta

Puntúa 1,75 sobre 1,75

Seleccione los enunciados verdaderos con respecto al sistema de ficheros tradicional

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. Coordina el acceso a los datos y metadatos desde varias peticiones ✓
- ☒ b. Enlace que comunica el controlador con los dispositivos (ejm. Serial ATA) ✗
- ☒ c. Gestiona la utilización de los discos ✓
- ☒ d. Basado en semiconductores que actúa como una unidad de disco ✗
- ☒ e. Porción de un disco con identidad propia y tamaño fijo de particiones ✗
- ☒ f. Gestiona y mantiene la integridad de los datos ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Gestiona y mantiene la integridad de los datos, Coordina el acceso a los datos y metadatos desde varias peticiones, Gestiona la utilización de los discos

Pregunta 26

Correcta

Puntúa 2,00 sobre
2,00

En un sistema de ficheros distribuidos (SFD), el componente conocido como Servicio de Directorio (SD) tiene las funciones de:

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. Gestionar y mantener la integridad de los datos ❌
- ☒ b. Traducir nombres de usuario a nombres internos ✔️
- ☒ c. Permitir el incremento o reducción del tamaño de las particiones ❌
- ☒ d. Almacenar los datos + atributos de manera consistente ❌
- ☒ e. Relacionar de forma única nombres de fichero con nombres internos ✔️

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Traducir nombres de usuario a nombres internos, Relacionar de forma única nombres de fichero con nombres internos

Pregunta 27

Correcta

Puntúa 1,75 sobre 1,75

En un sistema de ficheros distribuidos (SFD), una semántica de contilización de SESIÓN tiene las siguientes características:

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. Una vez cerrado el fichero, los cambios se hacen visibles a futuras sesiones ✓
- ☒ b. Dos sesiones sobre el mismo fichero que terminan concurrentemente: la última deja el resultado final ✓
- ☒ c. Sólo se puede compartir un fichero para sólo lectura ✗
- ☒ d. Una lectura ve los efectos de todas las escrituras previas ✗
- ☒ e. El contenido de un fichero no puede modificarse ✗
- ☒ f. Los procesos pueden compartir el puntero de la posición (si están emparentados) ✗
- ☒ g. Cambios a un fichero abierto son visibles únicamente en el proceso (nodo) que modificó el fichero ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Una vez cerrado el fichero, los cambios se hacen visibles a futuras sesiones, Cambios a un fichero abierto son visibles únicamente en el proceso (nodo) que modificó el fichero, Dos sesiones sobre el mismo fichero que terminan concurrentemente: la última deja el resultado final

Pregunta 28

Correcta

Puntúa 1,75 sobre 1,75

En un sistema de ficheros distribuidos ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones son verdaderas con respecto a NFS?

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. El espacio de nombres es el mismo en todas las máquinas, las diferentes máquinas montan un directorio remoto de manera transparente ✗
- ☒ b. Las diferentes máquinas montan un directorio remoto en el sistema de ficheros local ✓
- ☒ c. La imagen del SF debe ser la misma en distintos clientes ✗
- ☒ d. El cliente y servidor NFS utilizan RPC construido sobre el protocolo XDR para trabajar en entornos heterogéneos ✓
- ☒ e. El cliente y servidor NFS negocian un protocolo de comunicación de red (RPC/RMI/sockets) para trabajar en entornos heterogéneos ✗
- ☒ f. La imagen del SF puede ser diferente en distintos clientes ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: El cliente y servidor NFS utilizan RPC construido sobre el protocolo XDR para trabajar en entornos heterogéneos, Las diferentes máquinas montan un directorio remoto en el sistema de ficheros local, La imagen del SF puede ser diferente en distintos clientes

Pregunta 29

Correcta

Puntúa 2,00 sobre
2,00

¿Cuáles de los siguientes enunciados son verdaderos con respecto a la tecnología NAS (Network Attached Storage)?

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. Solución costosa ❌
- ☒ b. Acceso a nivel de fichero ✔️
- ☒ c. Solución más económica ✔️
- ☒ d. Alto ancho de banda y baja latencia ❌
- ☒ e. Acceso a nivel de bloque ❌
- ☒ f. Menor ancho de banda y más latencia ✔️

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Acceso a nivel de fichero, Menor ancho de banda y más latencia, Solución más económica

Pregunta 30

Correcta

Puntúa 2,00 sobre 2,00

Un servicio de directorio (SD) actúa como una capa de abstracción entre usuarios y recursos compartidos. Presenta las siguientes características:

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. Está diseñado para atender un alto número de consultas (lectura) pero muy pocas modificaciones (escritura) ✓
- ☒ b. No requiere coherencia estricta en datos replicados ✓
- ☒ c. Adecuado para datos con múltiples valores para cada atributo ✓
- ☒ d. Está diseñado para brindar coherencia estricta en datos replicados ✗
- ☒ e. Solo permite un valor por cada atributo ✗
- ☒ f. Está diseñado para atender un alto número de consultas y operaciones de escritura ✗

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: No requiere coherencia estricta en datos replicados, Está diseñado para atender un alto número de consultas (lectura) pero muy pocas modificaciones (escritura), Adecuado para datos con múltiples valores para cada atributo

Pregunta 31

Correcta

Puntúa 2,00 sobre 2,00

Completar: En LDAP cada entrada del directorio describe un objeto. Cada entrada tiene un nombre llamado (a)....., que la identifica unívocamente. Un (b)..... consiste en una secuencia de partes más pequeñas llamadas (c)..... Las entradas pueden ser organizadas en forma de árbol conocida como (d).....

Seleccione una:

- ☐ (a) Relative Distinguished Name (RDN) (b) Relative Distinguished Name (RDN) (c) Directory Information Tree (DIT) (d) Distinguished Name (DN)
- ☐ (a) Distinguished Name (DN) (b) Distinguished Name (DN) (c) Directory Information Tree (DIT) (d) Relative Distinguished Name (RDN)
- ☐ (a) Relative Distinguished Name (RDN) (b) Relative Distinguished Name (RDN) (c) Distinguished Name (DN) (d) Directory Information Tree (DIT)
- ☒ (a) Distinguished Name (DN) (b) Distinguished Name (DN) (c) Relative Distinguished Name (RDN) (d) Directory Information Tree (DIT) ✓
- ☐ Ninguna de las opciones es correcta.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: (a) Distinguished Name (DN) (b) Distinguished Name (DN) (c) Relative Distinguished Name (RDN) (d) Directory Information Tree (DIT)

Pregunta 32

Correcta

Puntúa 2,00 sobre 2,00

¿Cuáles de los siguientes enunciados son verdaderos con respecto a los Servicios Web?

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. Un servicio web mejora el modelo de programación web para su uso en aplicaciones Man-to-Machine ✗
- ☒ b. Las aplicaciones son independientes del servicio web y pueden desarrollarse de manera independiente ✓
- ☒ c. Los servicios web tienen un mayor rendimiento comparados con otros modelos distribuidos (RMI, Corba) ✗
- ☒ d. Los servicios web tienen un bajo rendimiento comparados con otros modelos distribuidos (RMI, Corba) ✓
- ☒ e. Las aplicaciones son dependientes del servicio web y deben desarrollarse simultáneamente ✗
- ☒ f. Un servicio web adapta el modelo de programación web para su uso en aplicaciones no basadas en navegador ✓

Your answer is correct.

La respuesta correcta es: Un servicio web adapta el modelo de programación web para su uso en aplicaciones no basadas en navegador, Las aplicaciones son independientes del servicio web y pueden desarrollarse de manera independiente, Los servicios web tienen un bajo rendimiento comparados con otros modelos distribuidos (RMI, Corba)

Pregunta 33

Correcta

Puntúa 1,50 sobre 1,50

Los servicios web están basados en protocolos y estándares abiertos. Entre los más comunes tenemos:

- (1)..... empaqueta la información y la transmite entre el cliente y el proveedor de servicio.
- (2)..... describe la información, los mensajes.
- (3)..... lista de servicios disponibles.
- (4)..... descripción del servicio (lenguaje de interfaz).

Seleccione una:

- ☐ a. (1) XML (2) UDDI (3) WSDL (4) SOAP
- ☐ b. (1) WSDL (2) SOAP (3) XML (4) UDDI
- ☐ c. (1) UDDI (2) WSDL (3) SOAP (4) XML
- ☐ d. Ninguna de las opciones es correcta.
- ☒ e. (1) SOAP (2) XML (3) UDDI (4) WSDL ✓

Your answer is correct.

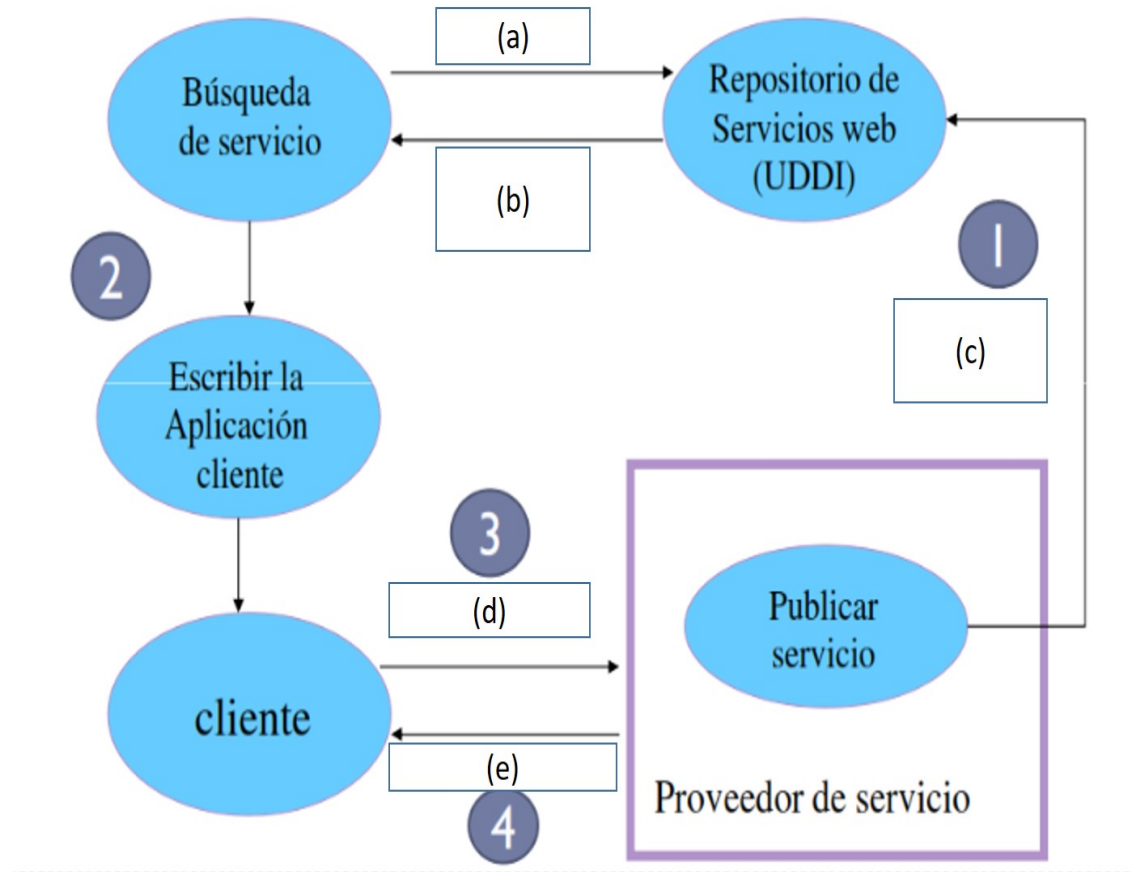
La respuesta correcta es: (1) SOAP (2) XML (3) UDDI (4) WSDL

Pregunta 34

Correcta

Puntúa 2,00 sobre 2,00

La siguiente figura muestra un escenario típico de uso de UDDI en un Servicio Web. Las operaciones que deben implementarse son:



Seleccione una:

- ☐ (a) Registrar WSDL (b) Respuesta SOAP (c) Petición SOAP (d) http get (e) Fichero WSDL
- ☐ (a) Petición SOAP (b) Respuesta SOAP (c) Registrar WSDL (d) http get (e) Fichero WSDL
- ☐ (a) Registrar WSDL (b) Fichero WSDL (c) http get (d) Petición SOAP (e) Respuesta SOAP

- ☐ (a) Registrar WSDL (b) Fichero WSDL (c) Respuesta SOAP (d) Petición SOAP (e) http get
- ☒ (a) http get (b) Fichero WSDL (c) Registrar WSDL (d) Petición SOAP (e) Respuesta SOAP ✓

Your answer is correct.

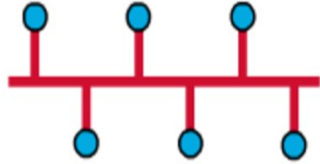
La respuesta correcta es: (a) http get (b) Fichero WSDL (c) Registrar WSDL (d) Petición SOAP (e) Respuesta SOAP

Pregunta 35

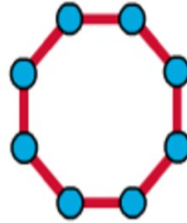
Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 1,25

¿Cuál de las siguientes topologías de red es la más apropiada para implementar un clúster Hadoop?



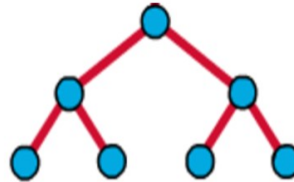
(a)



(b)



(c)



(d)



(e)

Seleccione una:

- ☒ (a) ✖
- ☐ (c)
- ☐ (d)
- ☐ (b)
- ☐ (e)

Your answer is incorrect.

La respuesta correcta es: (d)

Pregunta 36

Correcta

Puntúa 2,00 sobre
2,00

¿Cuáles de los siguientes enunciados son verdaderos con respecto a HDFS?

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. Utiliza una arquitectura maestro-esclavo y está diseñado para archivos con una alta tasa de lectura/escritura write-many-read-many ✗
- ☒ b. El clúster HDFS consiste en un Datanode y múltiples Namenodes. El archivo es dividido en bloques de 64 MB o 128 MB y guardados en los Namenodes ✗
- ☒ c. Utiliza una arquitectura peer-to peer P2P y está diseñado para archivos con una baja tasa de escritura y alta tasa de lectura write-once-read-many ✗
- ☒ d. Utiliza una arquitectura maestro-esclavo y está diseñado para archivos con una baja tasa de escritura y alta tasa de lectura write-once-read-many ✓
- ☒ e. El clúster HDFS consiste en un Namenode y múltiples Datanodes. El archivo es dividido en bloques de 64 MB o 128 MB y guardados en los Datanodes ✓
- ☒ f. El clúster HDFS consiste en un Namenode y múltiples Datanodes. El archivo original es dividido en múltiples archivos de 64 MB o 128 MB y guardados en los Datanodes ✗

Your answer is correct.

La respuesta correcta es: Utiliza una arquitectura maestro-esclavo y está diseñado para archivos con una baja tasa de escritura y alta tasa de lectura write-once-read-many, El clúster HDFS consiste en un Namenode y múltiples Datanodes. El archivo es dividido en bloques de 64 MB o 128 MB y guardados en los Datanodes

Pregunta 37

Correcta

Puntúa 2,00 sobre 2,00

¿Cuál de los siguientes enunciados es verdadero con respecto a la gestión de tareas en MapReduce?

Seleccione una:

- ☐ a. MapReduce adopta una arquitectura peer-to-peer P2P. Todos los nodos dentro del clúster tienen los mismos privilegios y pueden actuar como Job Tracker (JT) o Task Tracker (TT). Cada JT envía periódicamente un mensaje heartbeat hacia el TT solicitando una nueva tarea a realizar (map o reduce)
- ☐ b. Ninguna de las afirmaciones es correcta
- ☐ c. MapReduce adopta una arquitectura maestro-esclavo. El nodo máster es referido como Task Tracker (TT) y el nodo esclavo es referido como Job Tracker (JT). Cada JT envía periódicamente un mensaje heartbeat hacia el TT solicitando una nueva tarea a realizar (map o reduce)
- ☒ d. MapReduce adopta una arquitectura maestro-esclavo. El nodo máster es referido como Job Tracker (JT) y el nodo esclavo es referido como Task Tracker (TT). Cada TT envía periódicamente un mensaje heartbeat hacia el JT solicitando una nueva tarea a realizar (map o reduce) ✓
- ☐ e. MapReduce adopta una arquitectura peer-to-peer P2P. Todos los nodos dentro del clúster tienen los mismos privilegios y pueden actuar como Job Tracker (JT) o Task Tracker (TT). Cada TT envía periódicamente un mensaje heartbeat hacia el JT solicitando una nueva tarea a realizar (map o reduce)

Your answer is correct.

La respuesta correcta es: MapReduce adopta una arquitectura maestro-esclavo. El nodo máster es referido como Job Tracker (JT) y el nodo esclavo es referido como Task Tracker (TT). Cada TT envía periódicamente un mensaje heartbeat hacia el JT solicitando una nueva tarea a realizar (map o reduce)