### **ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL**

#### **APLICACIONES EN AMBIENTES LIBRES**

Implementación de un sistema para el monitoreo de emociones de un taller colaborativo de robótica educativa para monitorear el proceso de aprendizaje basado en emociones.

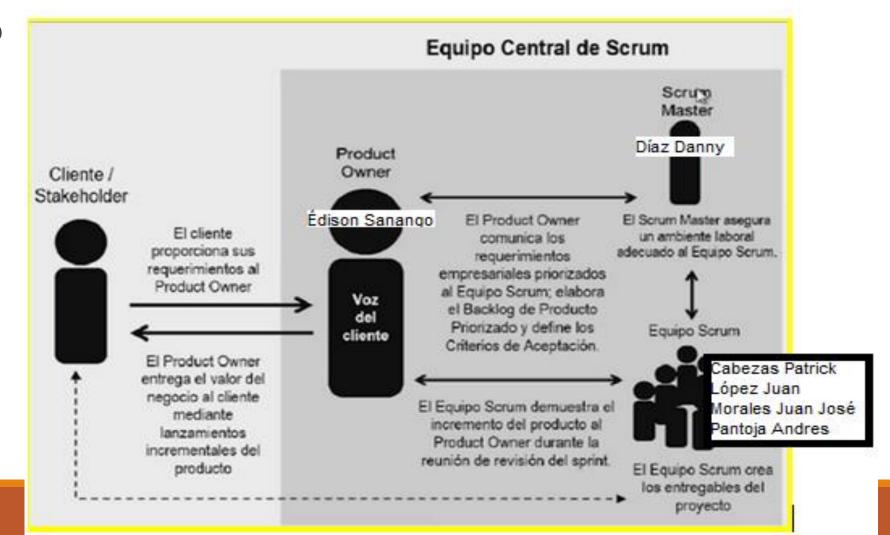
#### **GRUPO 2**

CABEZAS PATRICK DÍAZ DANNY LÓPEZ JUAN MORALES JUAN PANTOJA ANDRÉS SANANGO EDISON

#### **Objetivos**

- Determinar la estructura y documentación necesaria para iniciar con la implementación del sistema propuesto.
- Establecer los modelos de análisis y diseño sobre los cuales el proyecto tendrá sus cimientos para lograr la implementación final del sistema.
- Definir actividades, procesos y herramientas que intervendrán en el desarrollo y culminación del sistema junto con un horario y diagramas establecidos.

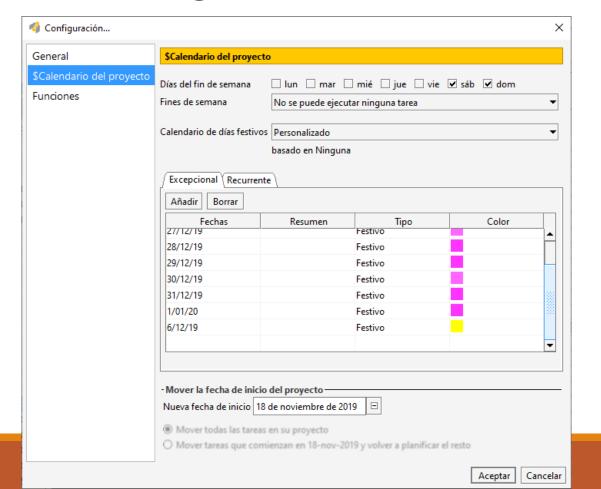
### Equipo

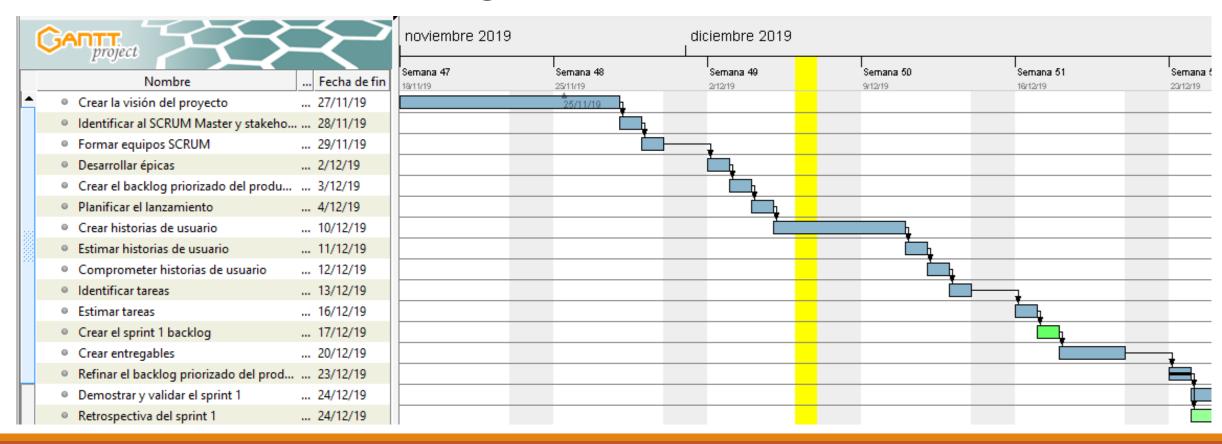


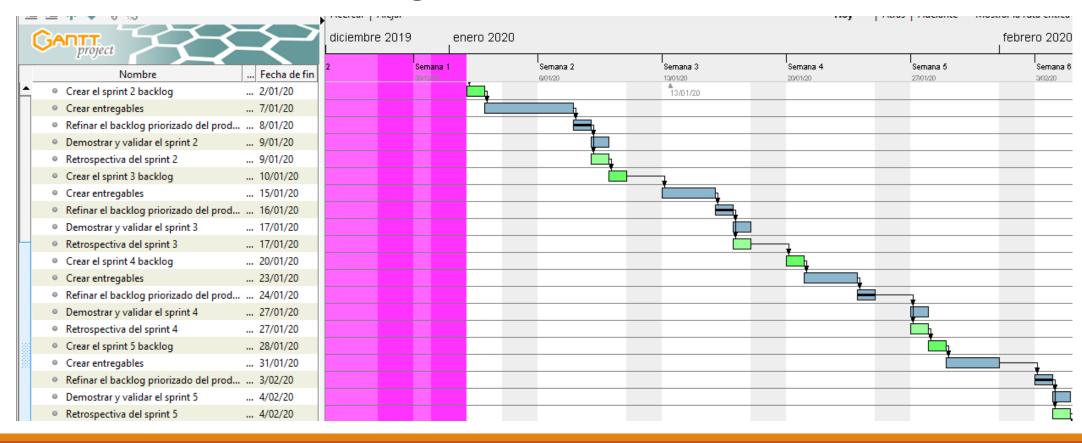
#### Metodología del Software: SCRUM

- 1. Prioriza la entrega basada en valor
- 2. Se crean entregables de forma periódica
- 3. Minimiza solicitudes de cambio.
- 4. Mitiga riesgos.
- 5. Aumenta la eficiencia.
- 6. Práctica la mejora continua.

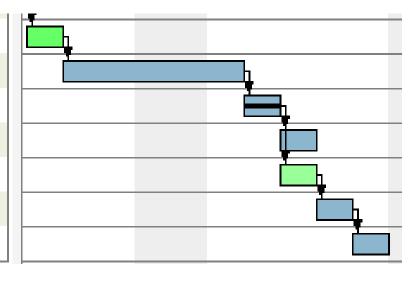








0	Crear el sprint 6 backlog	 5/02/20
0	Crear entregables	 10/02/20
0	Refinar el backlog priorizado del prod	 11/02/20
0	Demostrar y validar el sprint 6	 12/02/20
0	Retrospectiva del sprint 6	 12/02/20
0	Enviar entregables	 13/02/20
0	Retrospectiva del proyecto	 14/02/20



#### **Estimación de Costos**

Costo del Hardware: \$ 6,764.93

Costo de personal: \$ 20,800

Costo administrativo y de suministros: \$ 2,843

Costo del Software: \$ 0

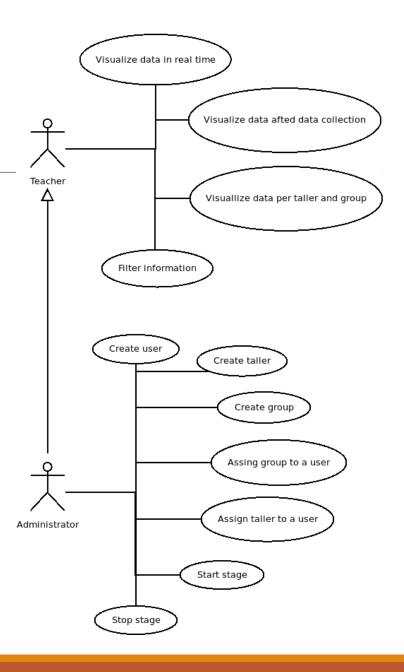
**Total Estimado:** \$ 30,407.93

#### Herramientas para gestionar el proyecto

- Dia UML: Para los diagramas
- **Git:** Para el control de versiones
- Mysql: Para la base de datos
- LibreOffice: Para la Documentación
- GanttProject: Para los diagramas de Gantt

## 2. Modelo de Análisis

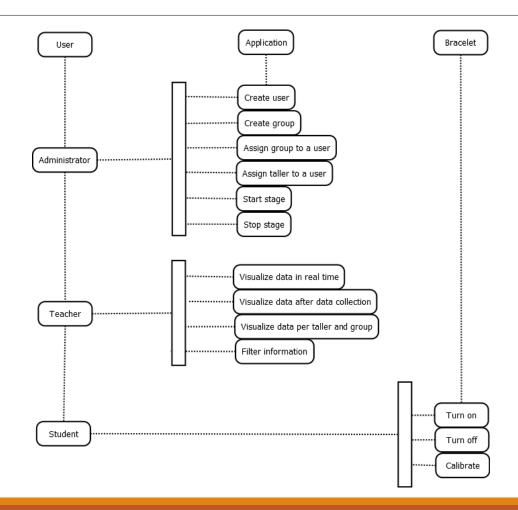
**Escenarios: Casos de Uso** 



## 2. Modelo de Análisis

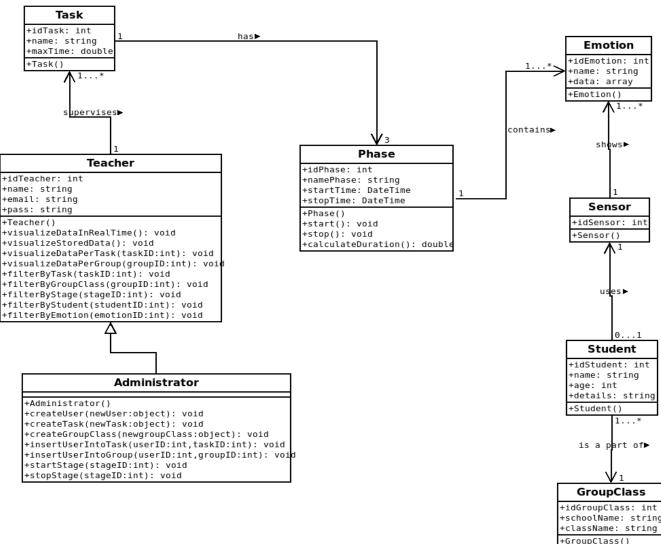
**Comportamiento:** 

Diagramas de Secuencia



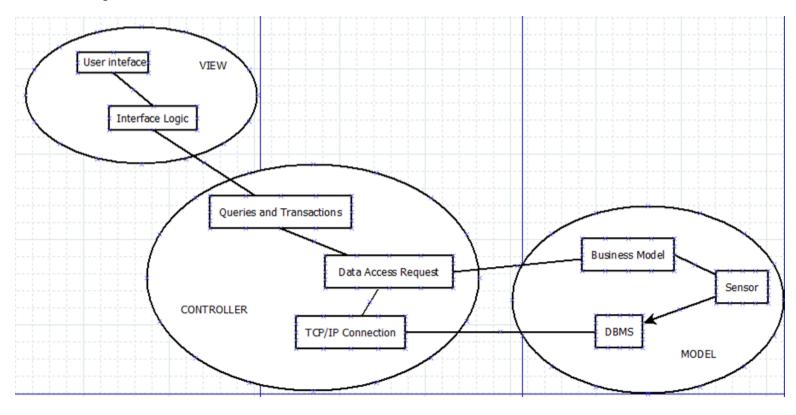
## 3. Modelo de Diseño

#### Diseño de Clases



## 3. Modelo de Diseño

### Diseño de Arquitectura



## 3. Modelo de Diseño

### Diseño de Componentes

