ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL

PROGRAMA DE ESTUDIOS POR ASIGNATURA

SECCIÓN 1. DATOS GENERALES DE LA ASIGNATURA

						-	
UNIDAD ACADÉMICA:	FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS						
CARRERA:	INGENIERÍA COMPUTAC	_	SISTEMAS	INFORMÁTICOS	Υ	DE	
EJE DE FORMACIÓN:	PROFESIONAL						
ASIGNATURA:	COMPUTACIÓN DISTRIBUIDA						
CÓDIGO:	SIC616		PENSUM:		2	009	
SEMESTRE REFEREN	CIAL:	6	NRO. CRÉDIT	OS:		6	
TIPO:	Obligatoria:	X	Optativa:				
HORAS SEMANALES:	Teóricas:	4	Prácticas de La	aboratorio/Ejercicios:		2	
TOTAL DE HORAS:	Teóricas:	56	Prácticas de La Actividades de	aboratorio /Ejercicios: Evaluación:		32 8	
ASIGNATURAS PRE-RI SIC516 TCP/IP	EQUISITOS:						
ASIGNATURAS CO-RE	QUISITOS:						

SECCIÓN 2. RESULTADOS DEL APRENDIZAJE DE LA ASIGNATURA

De conocimientos:

Extender los fundamentos del diseño y programación paralela y distribuida, basados en los diferentes paradigmas existentes

De destrezas:

Ninguna

Diseñar e implementar algoritmos paralelos y distribuidos

De valores y actitudes:

Valorar el trabajo en equipo para facilitar la implantacion de aplicaciones distribuidas

SECCIÓN 3. DETALLE DE LA ASIGNATURA

COMPUTACION DISTRIBUIDA SIC616.xlsx

CONTENIDOS:

Capítulo 1: Introducción a la computación distribuida

- 1,1 Sistemas distribuidos (sistemas operativos, bases de datos, aplicaciones)
- 1,2 Aplicaciones distribuidas en Internet
- 1,3 Algoritmos distribuidos

Capítulo 2: Modelo Cliente Servidor

- 2.1 Concurrencia
- 2,2 Arquitectura de servidores
- 2,3 Arquitectura de clientes

Capítulo 3: Construcción de servidores

- 3,1 API Sockets
- 3,2 Programación de servidores
- 3,3 Afinamiento de servidores

Capítulo 4: Middleware

- 4,1 Seguridad y control de acceso
- 4,2 Alta disponibilidad
- 4.3 Servicios de directorio

Capítulo 5: Paradigmas de computación distribuida

- 5,1 Arquitectura de n capas
- 5.2 Servicios web
- 5,3 Cloud computing

PRÁCTICAS DE LABORATORIOS/EJERCICIOS:

Tópico 1:Programacion con socketsTópico 2:Control de concurrenciaTópico 3:Programacion concurrente

Tópico 4: Programacion con CUDA, openCL

Tópico 5: Map - reduce

BIBLIOGRAFÍA BÁSICA:

Rauber. T, Rünger Gudula. "Parallel Programming: for Multicore and Cluster Systems". 2nd Edition. Springer, ISBN: 978-3-642-37800-3 (Print) 978-3-642-37801-0 (Online) 2013

B Gaster, L Howes, D Kaeli, P Mistry, and D Schaa. Heterogeneous Computing With Opencl. Morgan. ISBN-13: 978-0124058941 2012

BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA:

C Lin, L Snyder. Principles of Parallel Programming. USA: Addison-Wesley Publishing Company, 2008. ISBN-13: 978-0321487902

2 Comer, Douglas. "Internetworking With TCP/IP Volume III". 1 edition. Prentice Hall, ISBN: 0-13-032071-4. 2000

SECCIÓN 4. SUGERENCIAS DIDÁCTICAS

COMPUTACION DISTRIBUIDA SIC616.xlsx

Exposición oral (clase magistral) Ejercicios dentro de clase Conferencias (profesores invitados) Prácticas de laboratorio Trabajos de investigación Otras	x x x	Exposición audiovisual Ejercicios fuera del aula Lecturas obligatorias Prácticas de campo Desarrollo de un proyecto	X						
SECCIÓN 5. FORMAS DE EVALUAR									
Pruebas parciales Trabajos y tareas fuera del aula Participación en clase	X X	Examen final Asistencia a prácticas Otras							

SECCIÓN 6. REQUISITOS DE EXPERIENCIA Y CONOCIMIENTOS DEL PROFESOR

Formación en ingeniería de sistemas. Amplia experiencia en la temática. Capacitación o experiencia en docencia superior.

SECCIÓN 7. REQUERIMIENTOS DE INFRAESTRUCTURA/RECURSOS

Laboratorio de computadoras con ambientes de programación y desarrollo en Linux y Windows.

FECHA DE ELABORACIÓN DEL PEA: RESPONSABLE DE ELABORACIÓN DEL PEA: 17 - Septiembre - 2014 Comisión Reforma Curricular, FIS

FECHA ÚLTIMA REVISIÓN DEL PEA: RESPONSABLE DE ÚLTIMA REVISIÓN DEL PEA: 19 - Septiembre - 2014 Ing. Denys A. Flores, MSc.