

# **ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL**

## **APLICACIONES EN AMBIENTES LIBRES**

**Implementación de un sistema para el monitoreo de emociones de un taller colaborativo de robótica educativa para monitorear el proceso de aprendizaje basado en emociones.**

### **GRUPO 2**

---

**CABEZAS PATRICK  
DÍAZ DANNY  
LÓPEZ JUAN  
MORALES JUAN  
PANTOJA ANDRÉS  
SANANGO EDISON**

# 1. Documentación del Proyecto

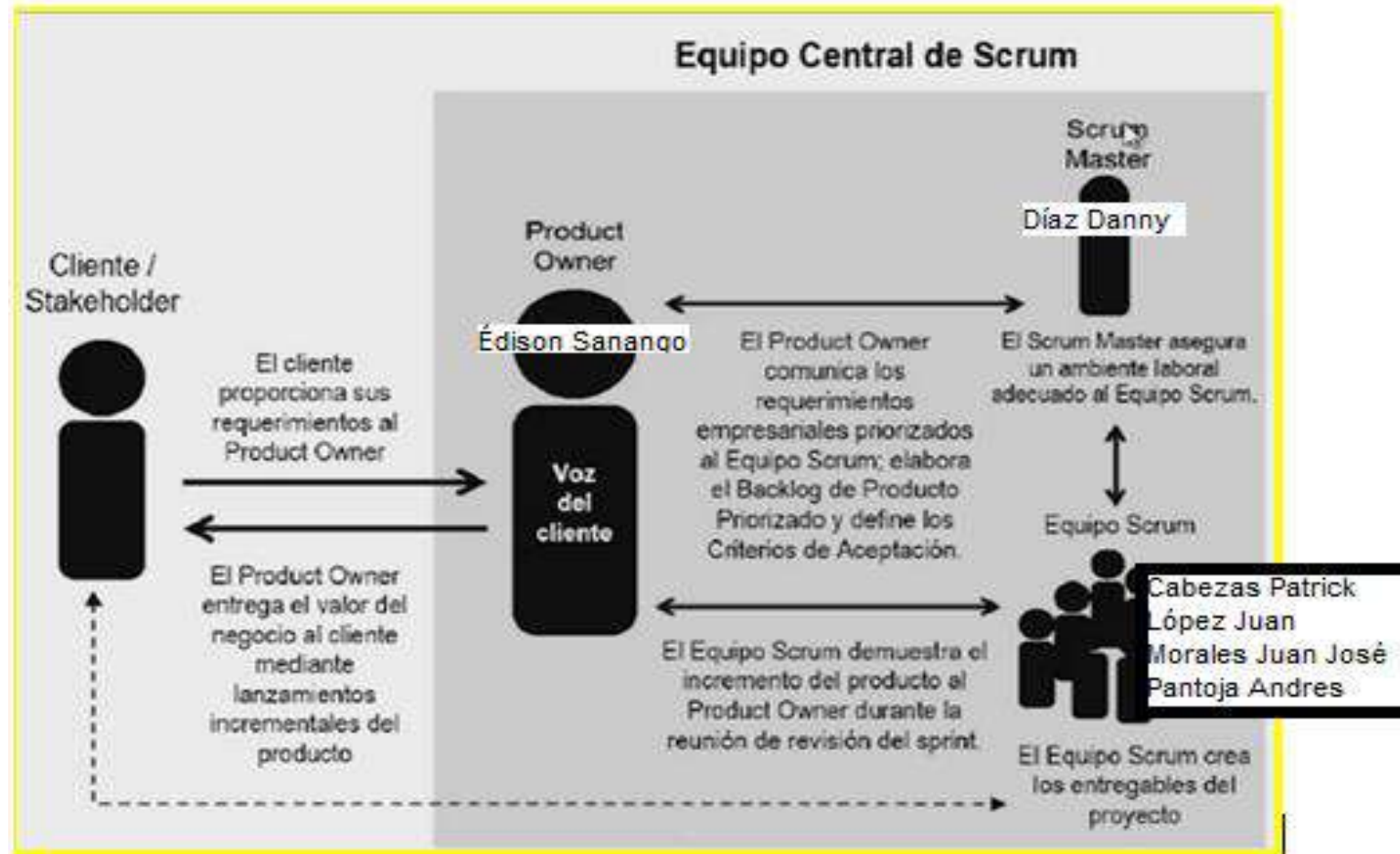
---

## **Objetivos**

- Determinar la estructura y documentación necesaria para iniciar con la implementación del sistema propuesto.
- Establecer los modelos de análisis y diseño sobre los cuales el proyecto tendrá sus cimientos para lograr la implementación final del sistema.
- Definir actividades, procesos y herramientas que intervendrán en el desarrollo y culminación del sistema junto con un horario y diagramas establecidos.

# 1. Documentación del Proyecto

## Equipo

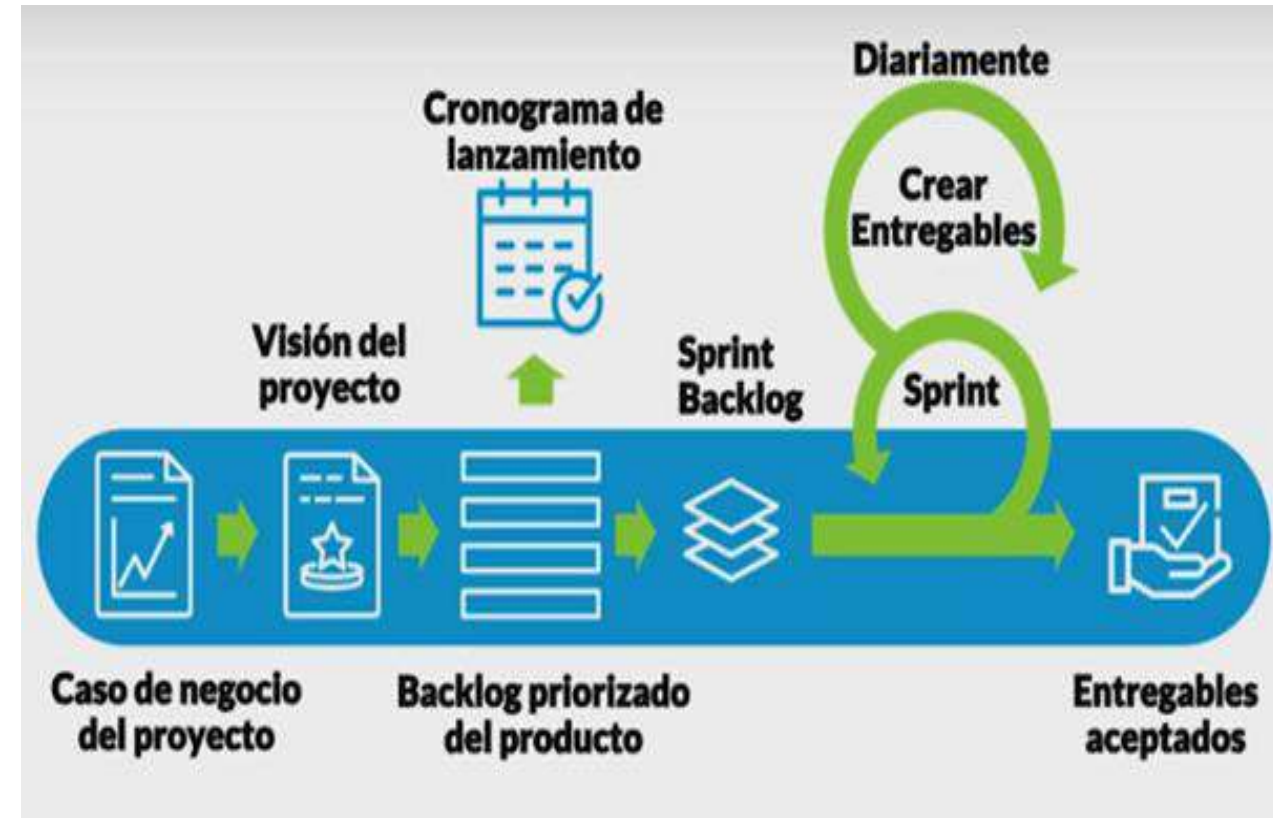


# 1. Documentación del Proyecto

---

## Metodología del Software: SCRUM

1. Prioriza la entrega basada en valor
2. Se crean entregables de forma periódica
3. Minimiza solicitudes de cambio.
4. Mitiga riesgos.
5. Aumenta la eficiencia.
6. Práctica la mejora continua.



# 1. Documentación del Proyecto

## Actividades de la metodología – Modelo Gantt

Configuración...

General

**\$Calendario del proyecto**

Funciones

**\$Calendario del proyecto**

Días del fin de semana ☐ lun ☐ mar ☐ mié ☐ jue ☐ vie ☒ sáb ☒ dom

Fines de semana No se puede ejecutar ninguna tarea

Calendario de días festivos Personalizado

basado en Ninguna

Excepcional Recurrente

Añadir Borrar

Fechas	Resumen	Tipo	Color
27/12/19		Festivo	
28/12/19		Festivo	
29/12/19		Festivo	
30/12/19		Festivo	
31/12/19		Festivo	
1/01/20		Festivo	
6/12/19		Festivo	

- Mover la fecha de inicio del proyecto -

Nueva fecha de inicio 18 de noviembre de 2019

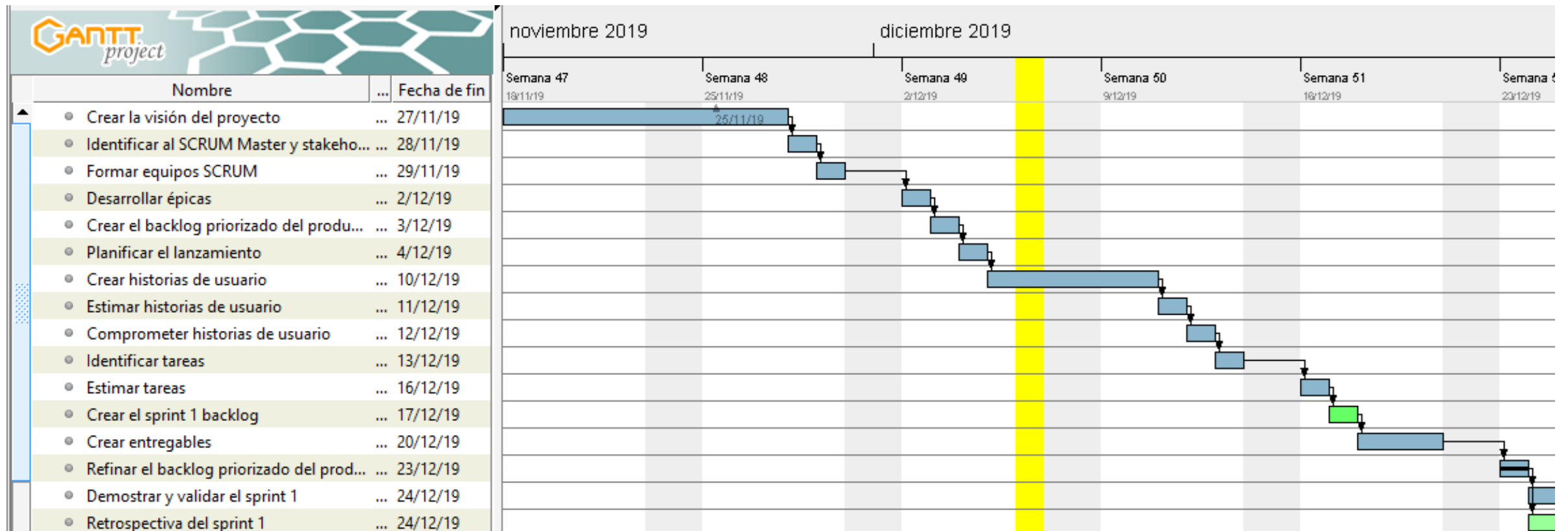
☒ Mover todas las tareas en su proyecto

☐ Mover tareas que comienzan en 18-nov-2019 y volver a planificar el resto

Aceptar Cancelar

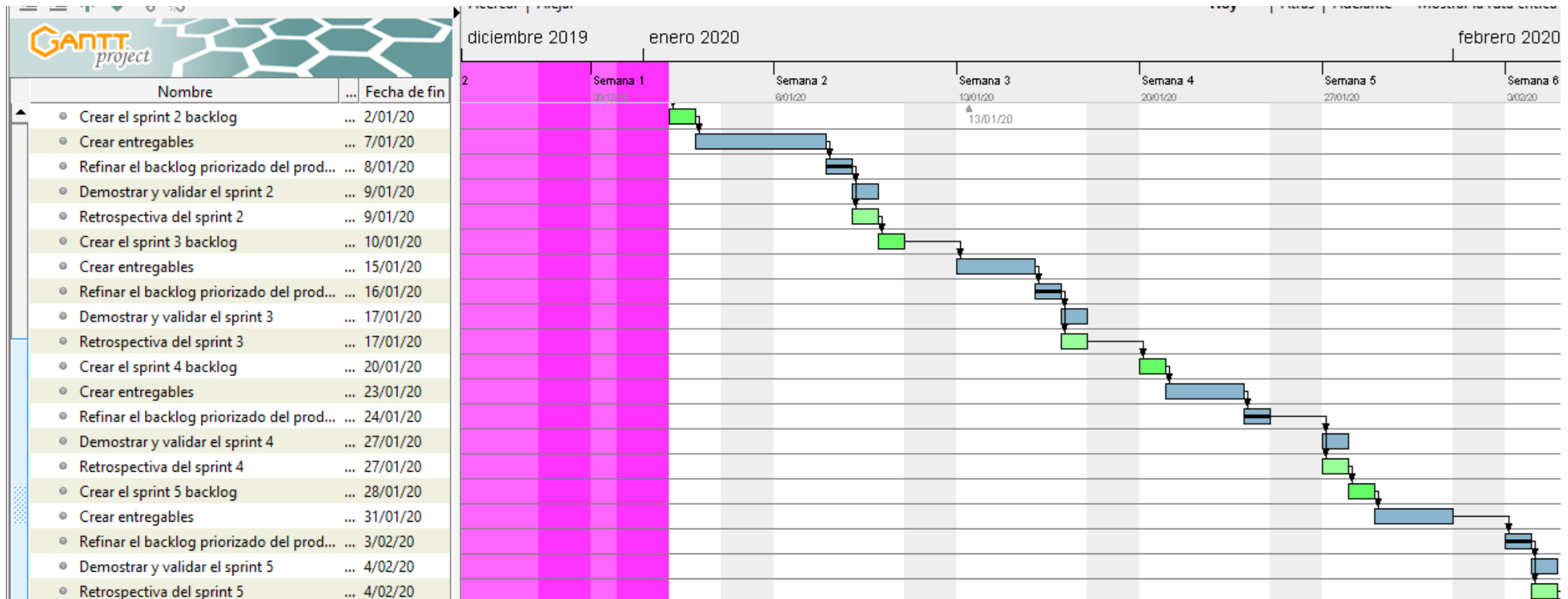
# 1. Documentación del Proyecto

## Actividades de la metodología – Modelo Gantt



# 1. Documentación del Proyecto

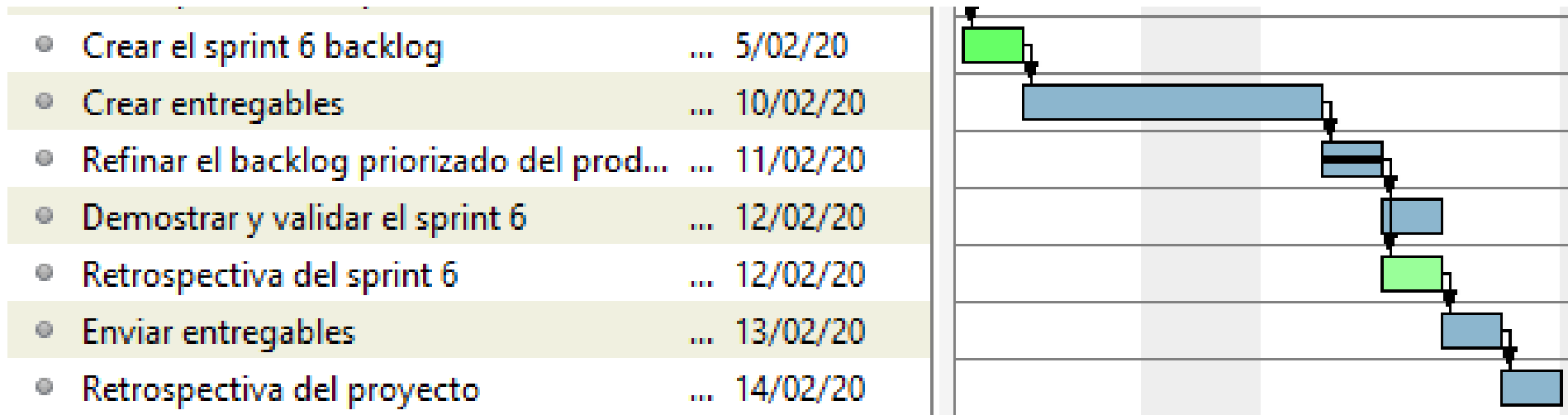
## Actividades de la metodología – Modelo Gantt



# 1. Documentación del Proyecto

---

## Actividades de la metodología – Modelo Gantt





# 1. Documentación del Proyecto

---

## Estimación de Costos

Costo del Hardware: \$ 6,764.93

Costo de personal: \$ 20,800

Costo administrativo y de suministros: \$ 2,843

Costo del Software: \$ 0

**Total Estimado: \$ 30,407.93**

# 1. Documentación del Proyecto

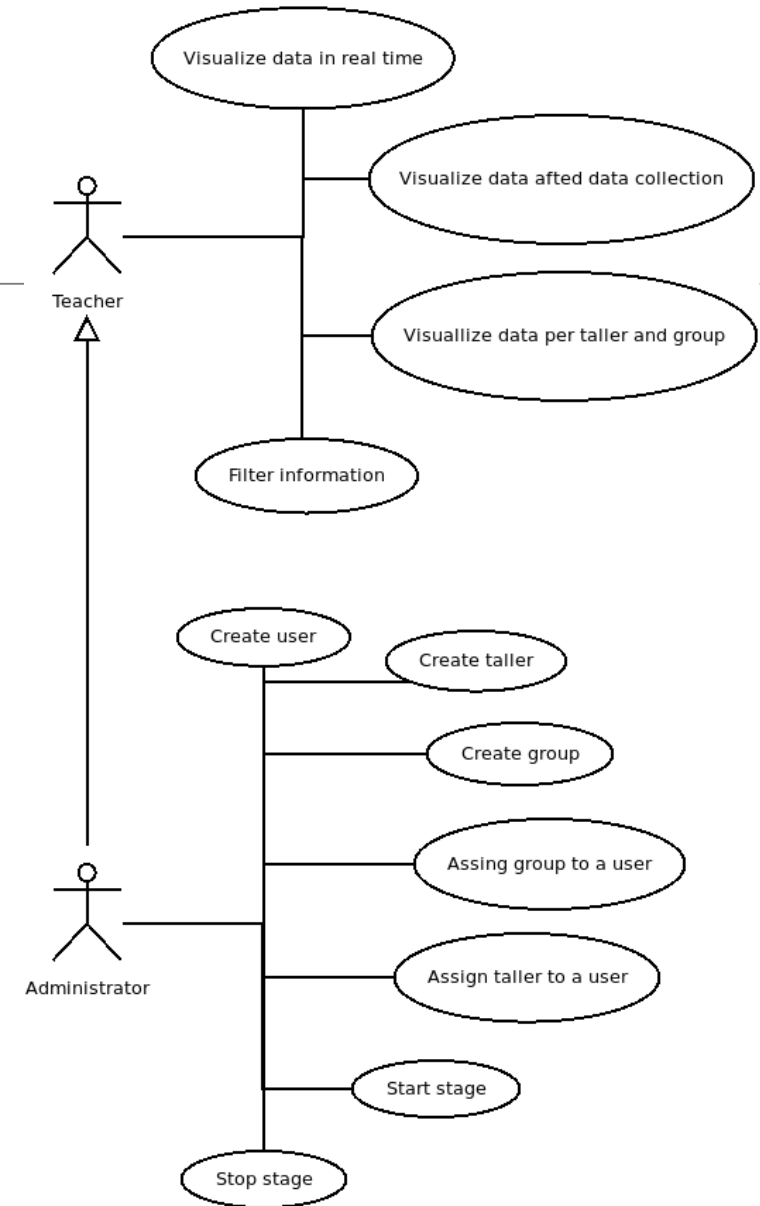
---

## Herramientas para gestionar el proyecto

- **Dia UML:** Para los diagramas
- **Git:** Para el control de versiones
- **Mysql:** Para la base de datos
- **LibreOffice:** Para la Documentación
- **GanttProject:** Para los diagramas de Gantt

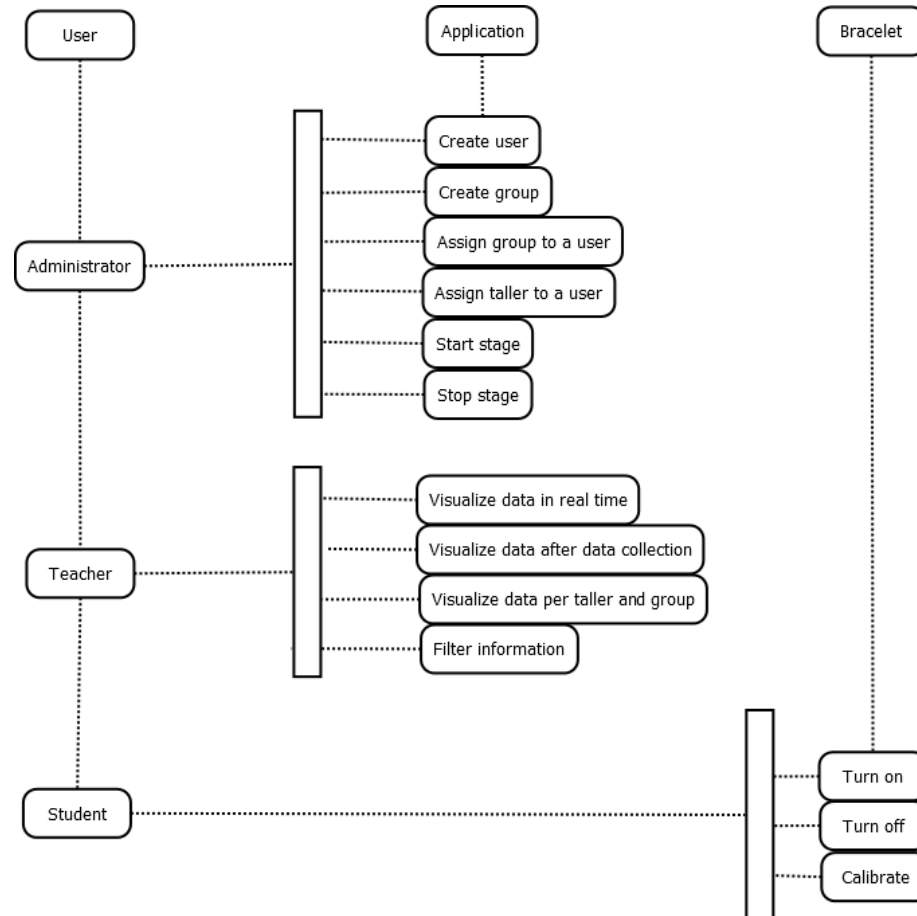
## 2. Modelo de Análisis

### Escenarios: Casos de Uso



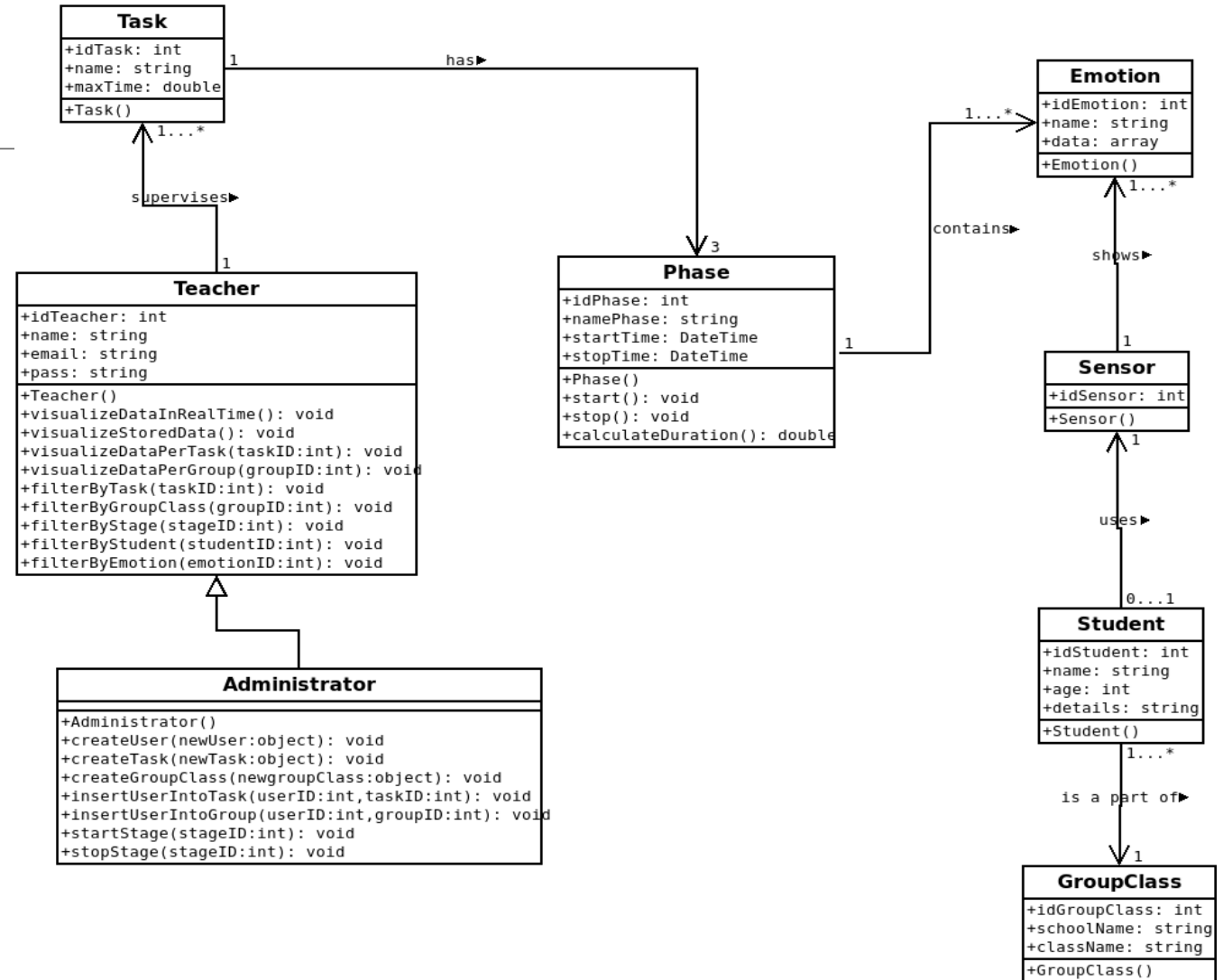
## 2. Modelo de Análisis

**Comportamiento:**  
**Diagramas de Secuencia**



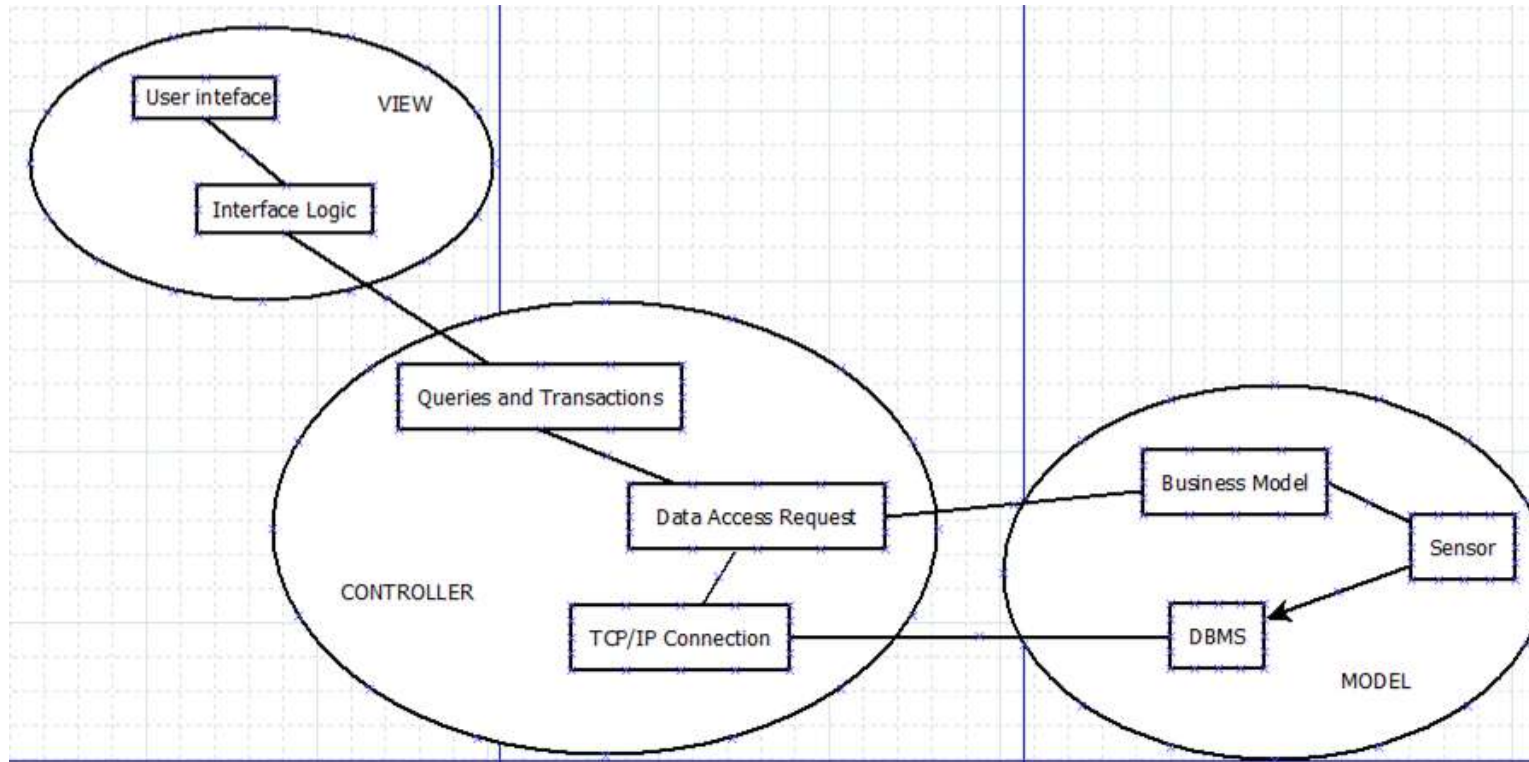
# 3. Modelo de Diseño

## Diseño de Clases



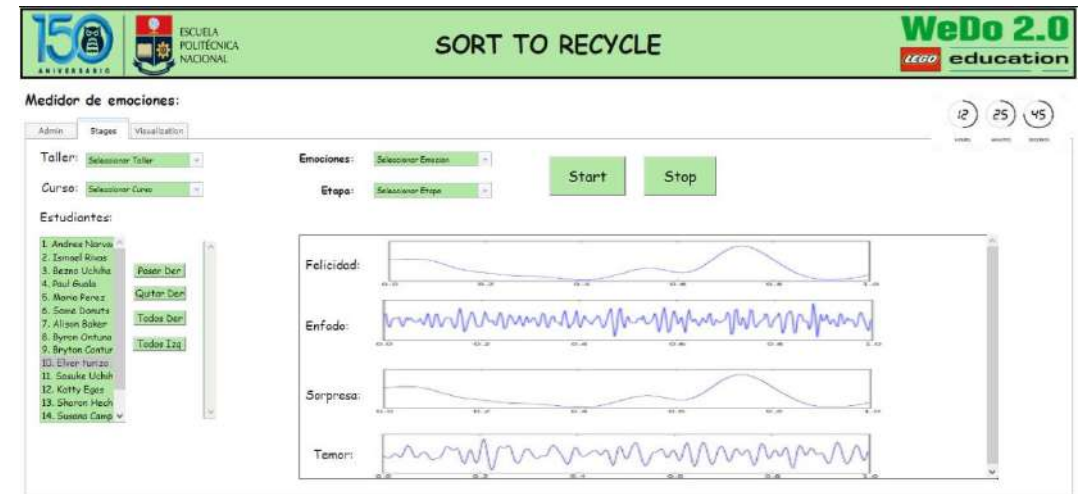
# 3. Modelo de Diseño

## Diseño de Arquitectura



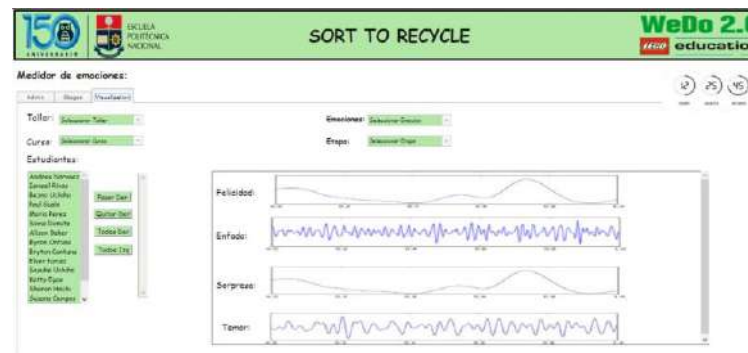
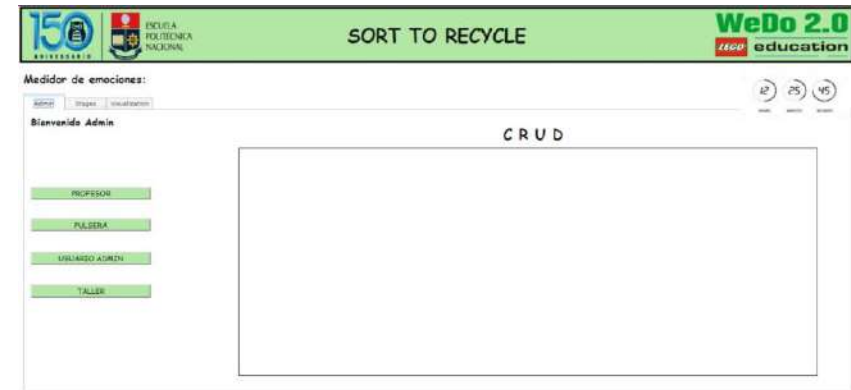
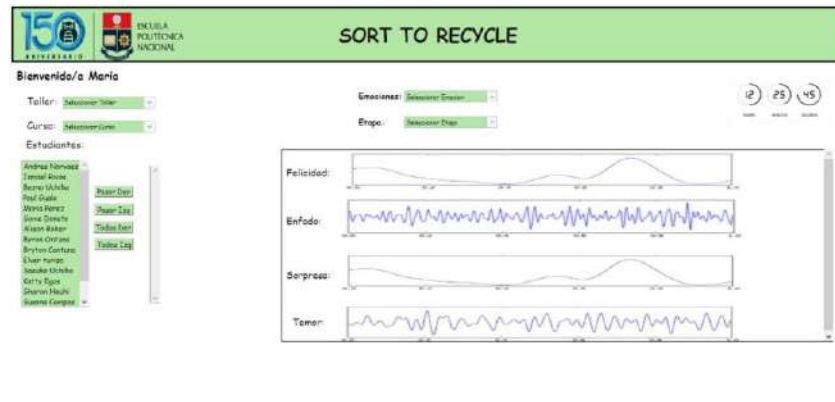
# 3. Modelo de Diseño

## Diseño de Interfaz



# 3. Modelo de Diseño

## Diseño de Interfaz





# 3. Modelo de Diseño

## Diseño de Componentes

