

# Projeto de Conclusão de Curso

## 1. Introdução

O projeto **PlayScore** será uma plataforma online onde jogadores poderão avaliar, comentar e discutir sobre jogos. A plataforma contará com um banco de dados atualizado de jogos, sistema de notas e análises e uma comunidade interativa para troca de opiniões.

## 2. Motivação do Projeto

Sempre curti muito o mundo dos games, acompanhando as novidades e tendências do setor. Diante desse interesse contínuo, surgiu a ideia de criar uma plataforma que centralize avaliações e interações entre jogadores, proporcionando uma experiência mais rica e organizada para a comunidade gamer. A ideia é reunir em um único lugar as opiniões de diversos jogadores, incentivando discussões saudáveis e engajamento contínuo.

## 3. Propósito do Projeto

O propósito do PlayScore é oferecer aos usuários uma plataforma onde possam:

- Avaliar jogos com notas e comentários detalhados, expressando suas experiências.
- Interagir com outros jogadores em fóruns e discussões sobre jogos, trocando opiniões e dicas.
- Criar perfis personalizados para compartilhar suas preferências e histórico de jogos.
- Acompanhar atualizações sobre novos lançamentos e tendências do mercado gamer.
- Participar de uma comunidade ativa, com um sistema de curtir/descurtir, e receber recomendações de jogos baseadas em suas interações.

A plataforma visa criar um espaço dinâmico e colaborativo para que jogadores possam se conectar, compartilhar suas experiências e enriquecer sua vivência no universo dos games.

## **4. Tecnologias Utilizadas**

A plataforma será desenvolvida com as seguintes tecnologias:

### **4.1 Backend**

- **Linguagens de Programação:** JavaScript, C#
- **Frameworks e Bibliotecas:** .NET Core
- **Banco de Dados:** SQL Server
- **Ferramentas de Desenvolvimento:** Postman, GitHub

### **4.2 Frontend**

- **Linguagens de Programação:** JavaScript
- **Frameworks e Bibliotecas:** React.js, Bootstrap, Axios
- **Ferramentas de Desenvolvimento:** Postman, GitHub

## **5. Funcionalidades do Sistema**

1. **Autenticação e Perfis de Usuário** – Registro e login via e-mail/senha ou redes sociais, com perfis personalizáveis.
2. **Banco de Dados de Jogos** – Listagem de jogos com informações detalhadas.
3. **Sistema de Reviews** – Avaliações com notas, comentários e sistema de curtir/descurtir.
4. **Comunidade e Fórum** – Discussões sobre jogos e interações entre usuários.

## **6. Plano de Desenvolvimento**

O desenvolvimento será dividido em **4 fases**:

## **Fase 1 – Planejamento e Design**

- Definição do escopo e arquitetura do sistema.
- Criação de wireframes e prototipação da interface.

## **Fase 2 – Desenvolvimento do Backend**

- Configuração do banco de dados e API.
- Implementação das regras de negócio principais.

## **Fase 3 – Desenvolvimento do Frontend**

- Construção da interface e integração com a API.
- Implementação das funcionalidades de autenticação e reviews.

## **Fase 4 – Testes, Ajustes e Deploy**

- Testes funcionais e de usabilidade.
- Ajustes finais, otimizações e lançamento da plataforma.