

Cronograma de actividades equipo CherryShirts

Cronograma de actividades					
Actividad	Miembro	Tiempo de ejecucion	Entrega	Porcentaje completado	Semana
Creacion del equipo	Lider	1 dia	semana 1	100%	1
Analisis de requerimientos	Lider de desarrollo	1 semana	semana 2	100%	2
Definicion de funciones de equipo	Lider	1 semana	semana 3	100%	3
Definicion de etapas del proyecto	Lider	1 semana	semana 4	100%	4
Diagramas de frontend	Lider de diseño	1 semana	semana 5	50%	5
Diagramas de backend	Lider de desarrollo	1 semana	semana 6	100%	6
Desarrollo de base de datos	Todo el equipo	1 semana	semana 7	100%	7
Desarrollo frontend	Lider de diseño y de desarrollo	1 semana	semana 8	20%	8
Desarrollo backend	Lider de diseño y de soporte	1 semana	semana 9	90%	9
Pruebas visuales	Lider de soporte	1 semana	semana 10	20%	10
Pruebas estructurales	Lider de soporte	1 semana	semana 11	80%	11
Soporte de desarrollo	Lider de desarrollo	1 semana	semana 12	60%	12
Creacion de documentacion	Todo el equipo	1 semana	semana 13	60%	13
Entrega del proyecto	Lider	1 semana	semana 14	0%	14

Para este punto del desarrollo, al ser un grupo conformado por 3 personas, teníamos claro que no terminaríamos el proyecto satisfactoriamente.

Como dificultades se encontraron primero, el paro que ocasionó desvaríos en el semestre, estos en cuanto a tiempo y entregas de tareas en diferentes asignaturas las cuales entorpecieron el cronograma planeado desde el principio, causando demoras en las entregas de cada semana. Esto se ve reflejado en la semana 5 del desarrollo, en la que el líder de diseño no pudo hacer una entrega satisfactoria de las interfaces de la aplicación.

Por otra parte, la situación de pandemia actual obligó a uno de los integrantes a conseguir un empleo, lo cual, sumado a la carga académica que tenía dicho miembro, le fue incapaz presentar todo lo que se había estipulado desde el inicio, con lo cual, no pudimos contar con si quiera 3 personas para el desarrollo de la aplicación.

En tercer lugar, al no haber desarrollado prácticamente nunca aplicaciones web dos de los tres integrantes del grupo, se vió retrasada la parte del desarrollo al tener que aprender desde 0 a trabajar con las herramientas utilizadas que de igual manera, se escogieron herramientas que son amigables con los desarrolladores para no perder demasiado tiempo en la capacitación de dichos integrantes, no obstante, esto no se contempló en un inicio y provocó el retraso de una semana de trabajo.