



# SANTIAGO GÓMEZ GRAJALES

Desarrollador de Software

Siempre he sido un entusiasta de la tecnología, y gracias a eso, me he convertido en desarrollador de software. Tengo excelentes habilidades en la programación, la informática y las matemáticas. Me desempeño muy bien en el trabajo en equipo; soy una persona responsable y siempre abierta a nuevos aprendizajes.

## EDUCACIÓN

### Ingeniería informática

Universidad Tecnológica de Pereira  
2019

### Técnico en Sistemas

Servicio Nacional de Aprendizaje  
2013

### Básica Secundaria

I.E. INEM "Felipe Pérez"  
2013

### Básica Primaria

I.E. Policarpa Salavarrieta  
2007

## CONTACTO

### Teléfono

(+57) 320 3405449

### Email

magoratoga@gmail.com

### Web

<http://www.linkedin.com/in/magoratoga>  
<https://magoratoga.github.io/web-portfolio>

## EXPERIENCIA LABORAL

### VC-SOFT SAS outsourcing Grupo Bancolombia

#### Líder de equipo Frontend Cloud

Marzo de 2020 – Actualidad

#### Desarrollador Portales

Febrero de 2019 – Marzo de 2020

Analista de desarrollo enfocado en el desarrollo Frontend con *Angular*, haciendo uso de herramientas y tecnologías como: *TypeScript*, *JavaScript*, *RxJS*, *HTML*, *SCSS*, *Angular Material*, *Angular Flex Layout*, *Bootstrap*, *Karma*, *Jasmine*, *SonarQube*, *API REST* entre otras. Movilizador *DevOps* para infraestructuras montadas sobre *OpenShift* y *AWS*. Soporte de aplicativos en ambiente productivo bajo el modelo de *StandBy*.

### Desarrollador Freelance

2018 – 2019

Desarrollador freelance independiente enfocado en el desarrollo Frontend y Mobile para distintos proyectos de distintas necesidades. Uso de herramientas y tecnologías como: *Angular*, *IONIC Framework*, *API REST*, *Bootstrap*, *JavaScript*, *NodeJS*, *Python*, *CUDA*, *C++*, *OpenCV*, *Google Speech API*, *VHDL*, etc.

### I.E. INEM "Felipe Pérez"

#### Técnico en sistemas

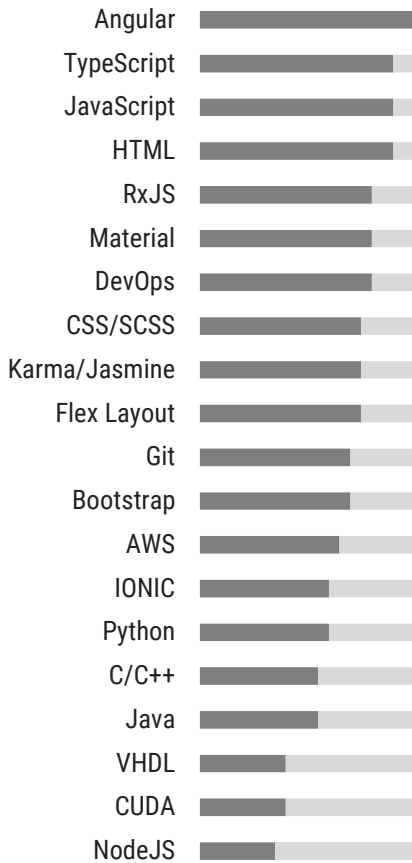
2012 – 2013

Técnico encargado del manejo, mantenimiento y la administración de distintas salas de cómputo de la institución. Manejo de suites ofimáticas, soporte técnico de equipos computacionales y redes de transmisión de la información.

## IDIOMAS



## HABILIDADES



## REFERENCIAS

### Edwin Torres Cardona

Ingeniero de software, **Bancolombia**  
edwin19961@hotmail.com  
(+57) 310 3770033

### Kevin Montúfar Burbano

Desarrollador de Software, **VC-SOFT**  
kmb\_9408@hotmail.com  
(+57) 315 2262595

### David Giraldo Agudelo

Web UI Developer, **Globant**  
davide1320@gmail.com  
(+57) 350 8224983

## PROYECTOS

### Desarrollador Mobile

Desarrollador Mobile para solución de gestión de eventos secuenciales y organización de actividades calendarizadas, utilizando las siguientes tecnologías: *Angular, IONIC Framework, API REST (Django REST)*.

### Desarrollador Frontend

Diseño y desarrollo de portafolio web empresarial con base en las siguientes tecnologías: *Angular, Bootstrap, HTML, CSS, NodeJS, y JavaScript*.

### Desarrollador Frontend

Desarrollador Frontend en solución web de planeación y gestión de eventos empresariales. Tecnologías: *Bootstrap, HTML, CSS, API REST (Django REST)*.

### Desarrollador Frontend

Desarrollador Frontend en solución Web para organización y planeación de expensas personales. Tecnologías: *Bootstrap, HTML5, CSS3, API REST (Django REST)*.

### Desarrollador Python

Diseño y desarrollo de un aplicativo para el análisis descriptivo de la relación entre contaminantes aéreos y parque automotor colombiano. Tecnologías: *Python 3 (Uso de Pandas y Matplotlib), API REST (Uso de la plataforma Datos Abiertos: <https://www.datos.gov.co>)*.

### Desarrollador HPC

Implementación y optimización del algoritmo "Distmesh" para la generación del mallado en problemas FEM (Originalmente desarrollado en su versión secuencial por Perf-Old Persson y Gilbert Strang) en su versión paralela. Tecnologías: *Python 3 (PyCUDA, SciPy, NumPy, Matplotlib), CUDA, C++*.

### Desarrollador C++

Implementación de visión por computador capaz de detectar y reconocer correctamente figuras geométricas y colores simples. Tecnologías: *C++, OpenCV*.

### Desarrollador Python

Implementación de calculadora científica operada a través de comandos de voz haciendo uso del procesamiento de audio y el reconocimiento de voz por medio de algoritmos computacionales de inteligencia artificial. Tecnologías: *Python 3 (SciPy, NumPy, Matplotlib), Google Speech API*.

### Desarrollador VHDL

Implementación completa de la arquitectura RISC SPARC en su versión número 8. Tecnologías: *VDHL*.