



SANTIAGO GÓMEZ GRAJALES

< Desarrollador de Software />

Siempre he sido un entusiasta de la tecnología, y gracias a eso, me he convertido en desarrollador de software. Tengo excelentes habilidades en la programación, la informática y las matemáticas. Me desempeño muy bien en el trabajo en equipo; soy una persona responsable y siempre abierta a nuevos aprendizajes.

EDUCACIÓN

Ingeniería informática

Universidad Tecnológica de Pereira
2019

Técnico en Sistemas

Servicio Nacional de Aprendizaje
2013

Básica Secundaria

I.E. INEM "Felipe Pérez"
2013

Básica Primaria

I.E. Policarpa Salavarrieta
2007

CONTACTO

Teléfono

(+57) 320 3405449

Email

magoratoga@gmail.com

Web

<http://www.linkedin.com/in/magoratoga>
<https://magoratoga.github.io/web-portfolio>

EXPERIENCIA LABORAL

Globant LLC

SSr Adv Web UI Developer

Julio de 2021 – Actualidad

Desarrollador Web UI a cargo de la implementación de características incrementales en aplicaciones nuevas y existentes usando como herramientas principales: Angular, TypeScript, JavaScript, KnockoutJS, DurandalJS, Karma, Jasmine, Kendo, API REST, HTML, CSS, LESS, entre otras.

VC-SOFT SAS outsourcing Grupo Bancolombia

Líder de equipo Frontend Cloud

Marzo de 2020 – Julio de 2021

Desarrollador Portales

Febrero de 2019 – Marzo de 2020

Analista de desarrollo enfocado en el desarrollo Frontend con *Angular*, haciendo uso de herramientas y tecnologías como: *TypeScript*, *JavaScript*, *RxJS*, *HTML*, *SCSS*, *Angular Material*, *Angular Flex Layout*, *Bootstrap*, *Karma*, *Jasmine*, *SonarQube*, *API REST* entre otras. Movilizador *DevOps* para infraestructuras montadas sobre *OpenShift* y *AWS*. Soporte de aplicativos en ambiente productivo bajo el modelo de *StandBy*.

Desarrollador Freelance

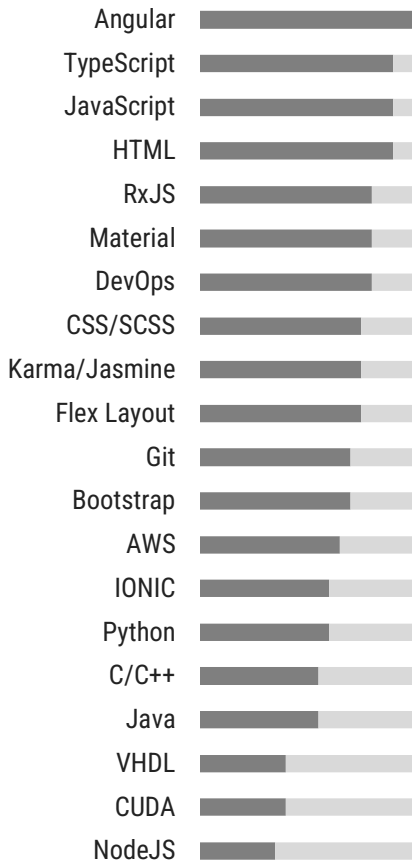
2018 – 2019

Desarrollador freelance independiente enfocado en el desarrollo Frontend y Mobile para distintos proyectos de distintas necesidades. Uso de herramientas y tecnologías como: *Angular*, *IONIC Framework*, *API REST*, *Bootstrap*, *JavaScript*, *NodeJS*, *Python*, *CUDA*, *C++*, *OpenCV*, *Google Speech API*, *VHDL*, etc.

IDIOMAS



HABILIDADES



REFERENCIAS

Edwin Torres Cardona

Ingeniero de software, **Bancolombia**
edwin19961@hotmail.com
(+57) 310 3770033

Kevin Montúfar Burbano

Desarrollador de Software, **VC-SOFT**
kmb_9408@hotmail.com
(+57) 315 2262595

David Giraldo Agudelo

Web UI Developer, **Globant LLC**
davide1320@gmail.com
(+57) 350 8224983

PROYECTOS

Desarrollador Mobile

Desarrollador Mobile para solución de gestión de eventos secuenciales y organización de actividades calendarizadas, utilizando las siguientes tecnologías: *Angular, IONIC Framework, API REST (Django REST)*.

Desarrollador Frontend

Diseño y desarrollo de portafolio web empresarial con base en las siguientes tecnologías: *Angular, Bootstrap, HTML, CSS, NodeJS, y JavaScript*.

Desarrollador Frontend

Desarrollador Frontend en solución web de planeación y gestión de eventos empresariales. Tecnologías: *Bootstrap, HTML, CSS, API REST (Django REST)*.

Desarrollador Frontend

Desarrollador Frontend en solución Web para organización y planeación de expensas personales. Tecnologías: *Bootstrap, HTML5, CSS3, API REST (Django REST)*.

Desarrollador Python

Diseño y desarrollo de un aplicativo para el análisis descriptivo de la relación entre contaminantes aéreos y parque automotor colombiano. Tecnologías: *Python 3 (Uso de Pandas y Mathplotlib), API REST (Uso de la plataforma Datos Abiertos: <https://www.datos.gov.co>)*.

Desarrollador HPC

Implementación y optimización del algoritmo "Distmesh" para la generación del mallado en problemas FEM (Originalmente desarrollado en su versión secuencial por Perf-Old Persson y Gilbert Strang) en su versión paralela. Tecnologías: *Python 3 (PyCUDA, SciPy, NumPy, Matplotlib), CUDA, C++*.

Desarrollador C++

Implementación de visión por computador capaz de detectar y reconocer correctamente figuras geométricas y colores simples. Tecnologías: *C++, OpenCV*.

Desarrollador Python

Implementación de calculadora científica operada a través de comandos de voz haciendo uso del procesamiento de audio y el reconocimiento de voz por medio de algoritmos computacionales de inteligencia artificial. Tecnologías: *Python 3 (SciPy, NumPy, Matplotlib), Google Speech API*.

Desarrollador VHDL

Implementación completa de la arquitectura RISC SPARC en su versión número 8. Tecnologías: *VDHL*.