

Remoção de ímpares

30 de Agosto de 2018

1 Introdução

Árvore binária pode conter elementos tanto pares quanto ímpares.

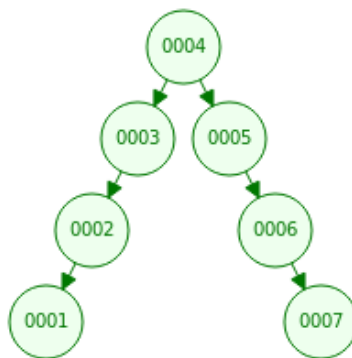


Figura 1: Exemplo de árvore.

2 Atividade

A atividade será dado uma árvore de entrada, deve-se buscar os elementos ímpares e removê-los. Seu código deverá obrigatoriamente fazer a inserção de todos os números, e removê-los em pré ordem, e imprimir a árvore restante em pré-ordem;



Figura 2: Exemplo da árvore sem valores ímpares.

2.1 Entrada

A entrada deverá conter a quantidade de elementos **n** e seguido de **n** elementos a serem inseridos na árvore.

```
8
51
47
53
48
52
10
49
5
```

2.2 Saída

A cada remoção seu código deverá imprimir o elemento sendo removido. Ao final de todas as remoções, seu código deverá imprimir os elementos remanescentes em pré-ordem.

```
removendo 51
removendo 47
removendo 5
removendo 49
removendo 53
52 48 10
```