

Цель разработки проекта

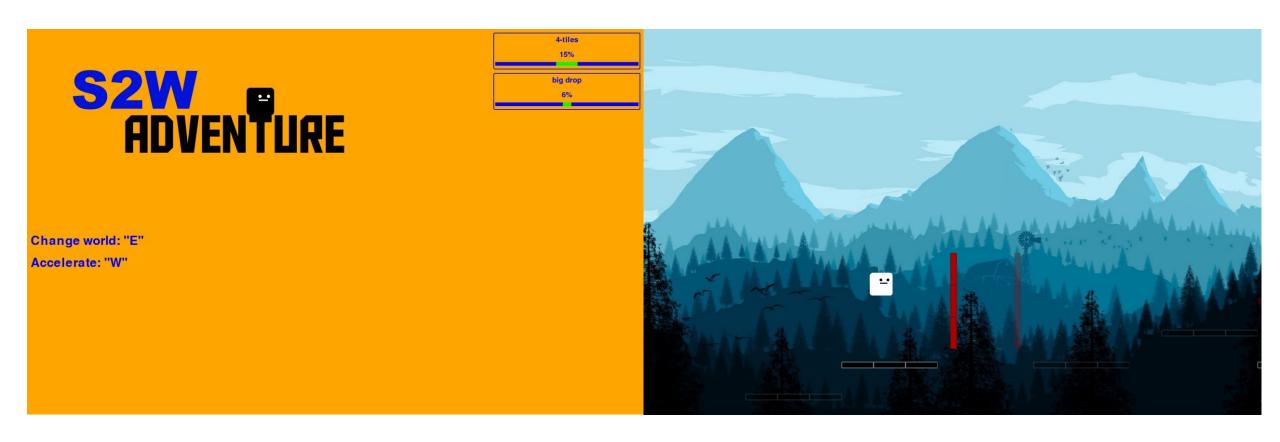
Цель заключалась в том чтобы освоить PyGame, применить его функции на практике, сделать что-то интересное и возможно, даже полезное в будущем

Какие технологии использовались



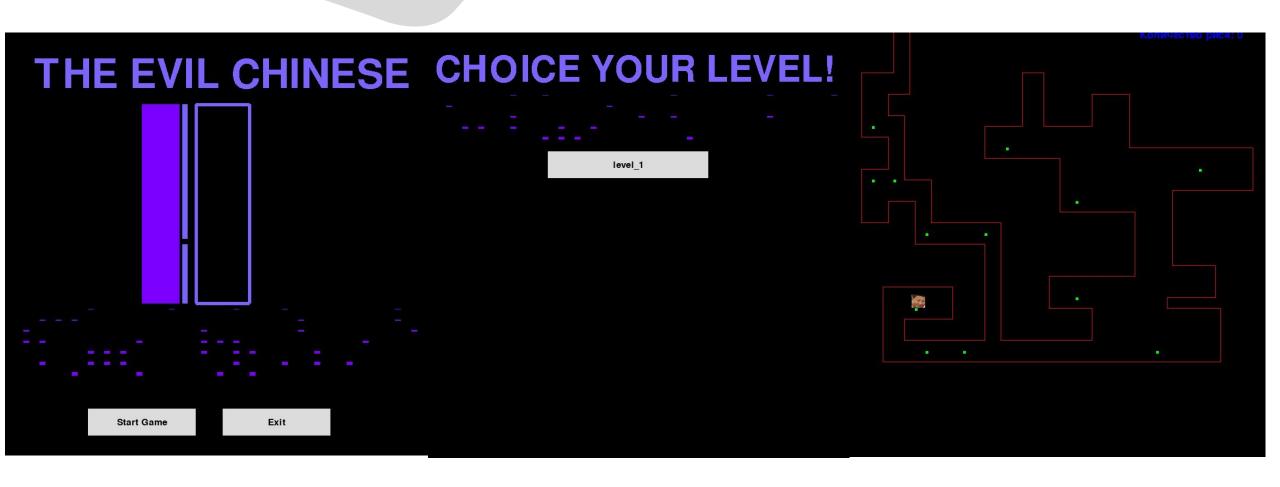
S2WAdventure

Игра S2WAdventure это некий платформер который представляет собой возможность уникальнейшее произведение искусства которое было придумано Магомедом Садиковым и не имеет аналогов в России и СНГ. В этой игре ты можешь переключаться между мирами с помощью клавиши «Е», что делает ее ещё уникальнее.



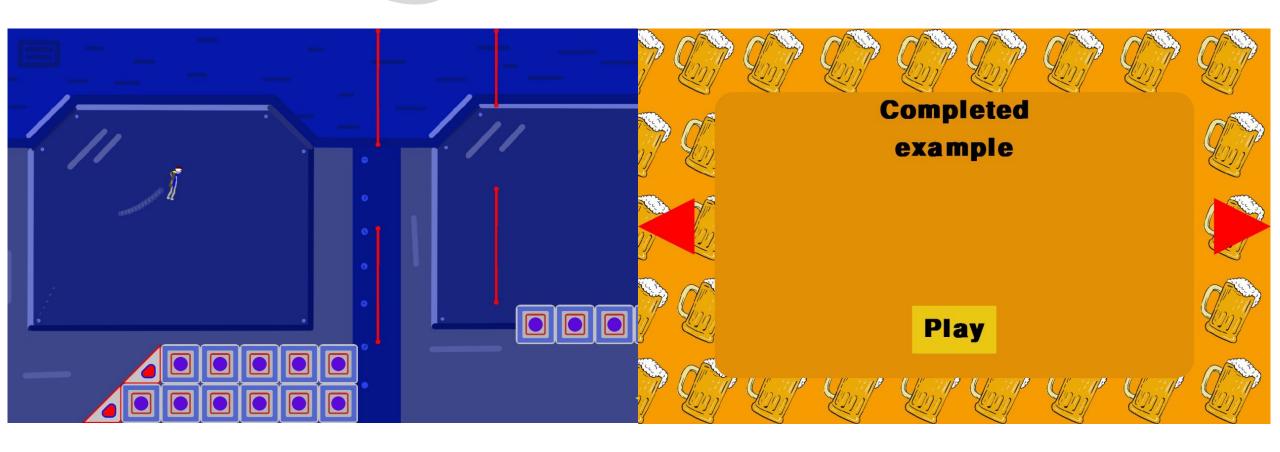
The Evil Chinese

Игра The Evil Chinese это некий аналог Tomb Of The Mask, но в данной игре ваша свобода не ограничена полями, вы можете делать что угодно, но главное, вы должны собрать не менее 10 риса.



BeerFlight

Игра BeerFlight - это величайшее произведение искусства, которое представляет собой аналог игры Jetpack Joyride и вообще, это самое крутое во что мы все будем играть или уже играли.



Спасибо за внимание!