Q1 - Ohad Shaked

- 1. רפרנס למשתנה הוא "הפנייה" למשתנה קיים, המיוצג על ידי משתנה חדש מסוג &int. שינוי משתנה הרפרנס ישפיע גם על המשתנה הרגיל, מכיוון שהם מפנים לאותה כתובת בזיכרון.
- כאשר אנחנו מעבירים רפרנסים לפונקציה אנחנו עדיין יכולים להתעסק עם כתובות המשתנים (בניגוד להעברה by value), ועבור המטרה הנכונה, הם יותר קלים לשימוש ממצביעים אשר צריכים * לגישה לערך ויותר מסוכנים לשימוש.
 לדוגמה: שימוש טוב אחד הוא לפונקציית swap (ניתן להעביר 2 לדוגמה: שימוש טוב אחד הוא לפונקציית שלהם, ומכיוון שהם רפרנסים למשתנים, להחליף בין הערכים שלהם, ומכיוון שהם מחזיקים בכתובת זהה למשתנים המקוריים, הערך יתעדכן בכתובת).
- 2. ניתן להקצות ל-pointer ערך מחדש במהלך הריצה, בעוד שלמשתנה reference אי אפשר (אפשר להקצות לו ערך באתחול בלבד).

.4

- א. הקריאה תקינה
- ב. הקריאה לא תקינה כאשר אנחנו מנסים להעביר את y לפונקציה, אנחנו בעצם מעבירים את הכתובת של המשתנה y. מכיוון שהפונקציה מצפה לרפרנס ולא למצביע, הקריאה לא תעבוד.
- ג. הקריאה לא תקינה הקריאה מצפה לקבל &int, הדורש משתנה עם כתובת. כאשר אנחנו מעבירים מספר חופשי, שאינו משתנה בעל כתובת בזיכרון, הקריאה לא תעבוד.

.5

- א. הפונקציה מחזירה רפרנס למשתנה x שמוגדר בתוך הפונקציה
 getLocalVar(). משתנה מקומי זה אמור להיות מוגדר רק בתחומי
 הפונקציה, והחזרת הכתובת שלו והערך שלו ממשיכה את
 האפשרות לגשת אליו בmain.
- ב. הפונקציה מחזירה רפרנס למשתנה דינמי x המיוצר בתוך הפונקציה getDynamicVar), אך לא בניגוד לשמה, היא מחזירה רק רפרנס לאיבר, ולא משתנה דינמי. נוכל לשנות את הערך שנמצא בכתובת, אך לא להשתמש בה באופן דינמי.