



# Proposta Para Projeto

FOOTBALL LIFE

Tomás Silva | PSI | 2019

# Índice

Contextualização .....	2
Objetivos e âmbito do projeto .....	2
Requisitos .....	3
Conclusão .....	3
Base de Dados .....	4
Protótipo em Desenho .....	5
Anexos .....	16

## Contextualização

Hoje em dia, existem alguns clubes em que a sua organização não é a melhor e também têm poucos fundos para os ajudar, então decidi fazer uma aplicação para isto mudar. Apesar de ser uma muito simples, será acessível e de fácil compreensão para que todos os clubes tenham acesso à mesma.

A aplicação ficou com o nome de “Football Life”, porque baseia-se na vida que um clube de futebol tem e na vida / felicidade que este desporto traz às pessoas.

## Objetivos e âmbito do projeto

O “Football Life” é uma aplicação parecida com um site web para que os utilizadores possam usar ambos sem complicações, caso desejarem, e tem o objetivo de gerir e organizar um clube.

A aplicação será direcionada para qualquer um que goste deste desporto, tal como adeptos, sócios e principalmente membros do clube (Coordenação, Treinadores e Atletas).

## Requisitos

O utilizador Adepto poderá usufruir da aplicação sem entrar em nenhuma conta podendo ver informações do clube (REQ0001), como a visualizar resultados dos jogos (REQ0002), visualizar as equipas existentes no clube (REQ0003), visualizar informações das instalações do clube (REQ0004) e visualizar os títulos que aquele clube alcançou (REQ0005).

O utilizador Coordenador deverá fazer o seu log in para usufruir da aplicação (REQ0006) onde pode gerir os lucros e as despesas do clube (REQ0007), fazer um inventário do material do clube (REQ0008), criar avisos e discussões para

os treinadores (REQ0009), criar, editar e eliminar utilizadores (REQ0010) e visualizar informações e o contacto de todos os utilizadores (REQ0011).

O utilizador Treinador deverá fazer o seu log in para usufruir da aplicação (REQ0006) onde pode fazer um inventário do material da equipa (REQ0012), adicionar os resultados dos jogos da sua equipa (REQ0013), fazer a convocatória do próximo jogo da sua equipa (REQ0014) e visualizar informações e o contacto de qualquer atleta da sua equipa e o contacto da coordenação (REQ0011).

O utilizador Atleta deverá fazer o seu log in para usufruir da aplicação (REQ0006) onde pode visualizar a convocatória (REQ0015), pagar a sua cota mensal (REQ0016) e visualizar o contacto do seu treinador e dos membros da sua equipa (REQ0011).

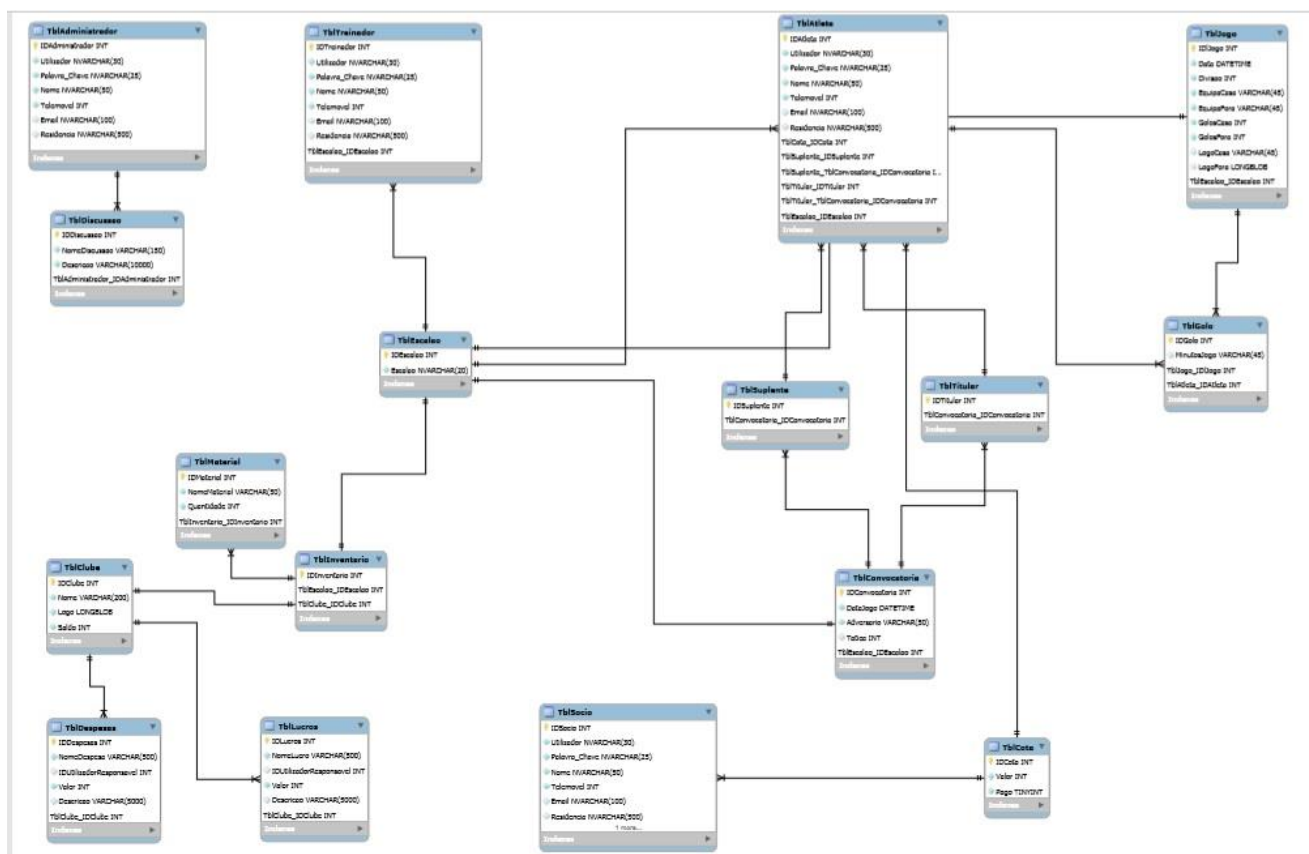
O utilizador Sócio deverá fazer o seu log in para usufruir da aplicação (REQ0006) onde pode pagar a sua cota mensal (REQ0016) e visualizar o email de qualquer treinador ou coordenador (REQ0011).

## Conclusão

A aplicação idealizada pode ter mais alguma novidade ou até pode não vir a ter algumas funcionalidades pretendidas devido á falta de conhecimento ou até devido á falta de funcionalidades da língua de programação usada, mas pretende-se que seja clara e simples para qualquer amante de futebol.

## Base de Dados

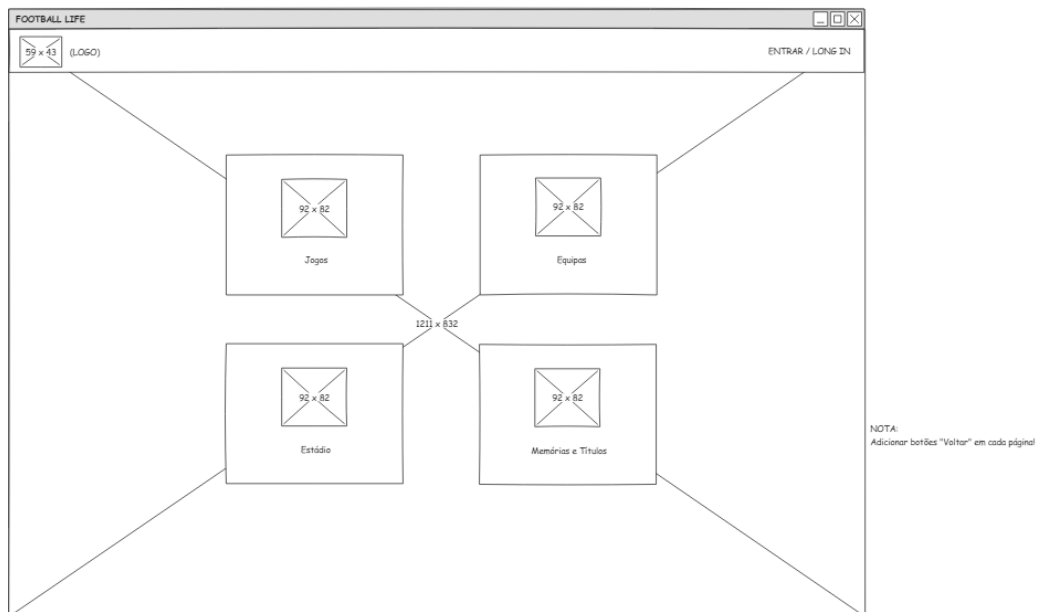
A base de dados da aplicação ainda está em desenvolvimento, mas imagem a seguir é um pequeno protótipo. Esta organização foi a que eu escolhi no início do desenvolvimento da aplicação, como meter tabelas utilizador para as variadas funções, mas poderá ser alterada durante o desenvolvimento da aplicação.



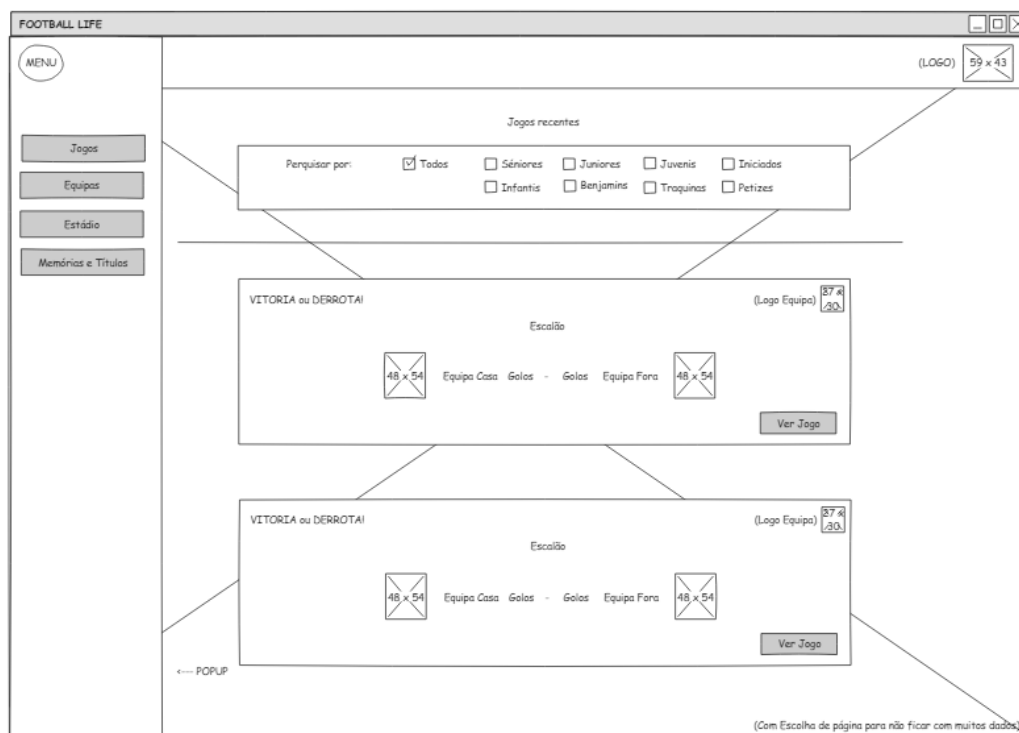
# Protótipo em Desenho

## Adeptos

### ❖ Página Inicial - Adeptos



### ❖ Jogos



## ◆ Equipas

[illegible]

Estádio

O diagrama ilustra a estrutura de layout de uma interface web para um site de futebol, com o título "FOOTBALL LIFE".

**Barra de Navegação:**

- Logo: 59 x 43 (com o texto "(LOGO)" ao lado).
- Botão: MENU.

**Conteúdo Principal:**

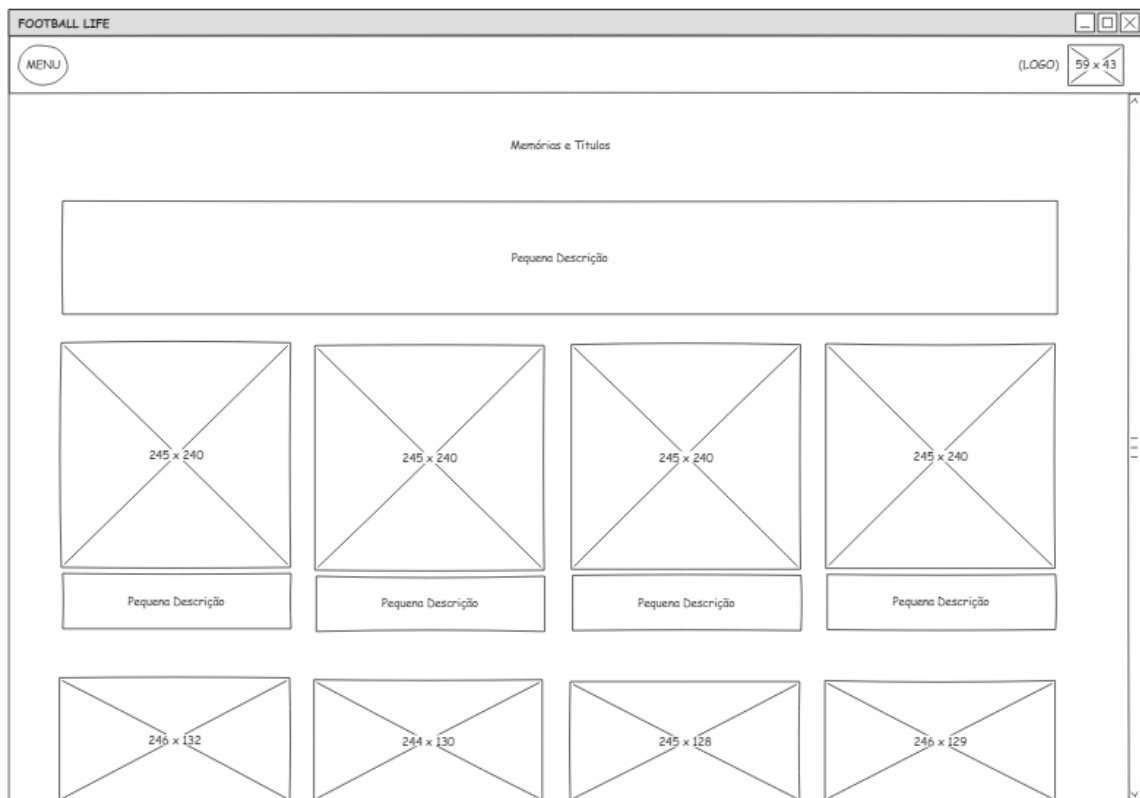
- Exórdio:** Uma seção centralizada.
- Pequena Descrição:** Uma seção centralizada.

**Layout de Imagens e Divisões:**

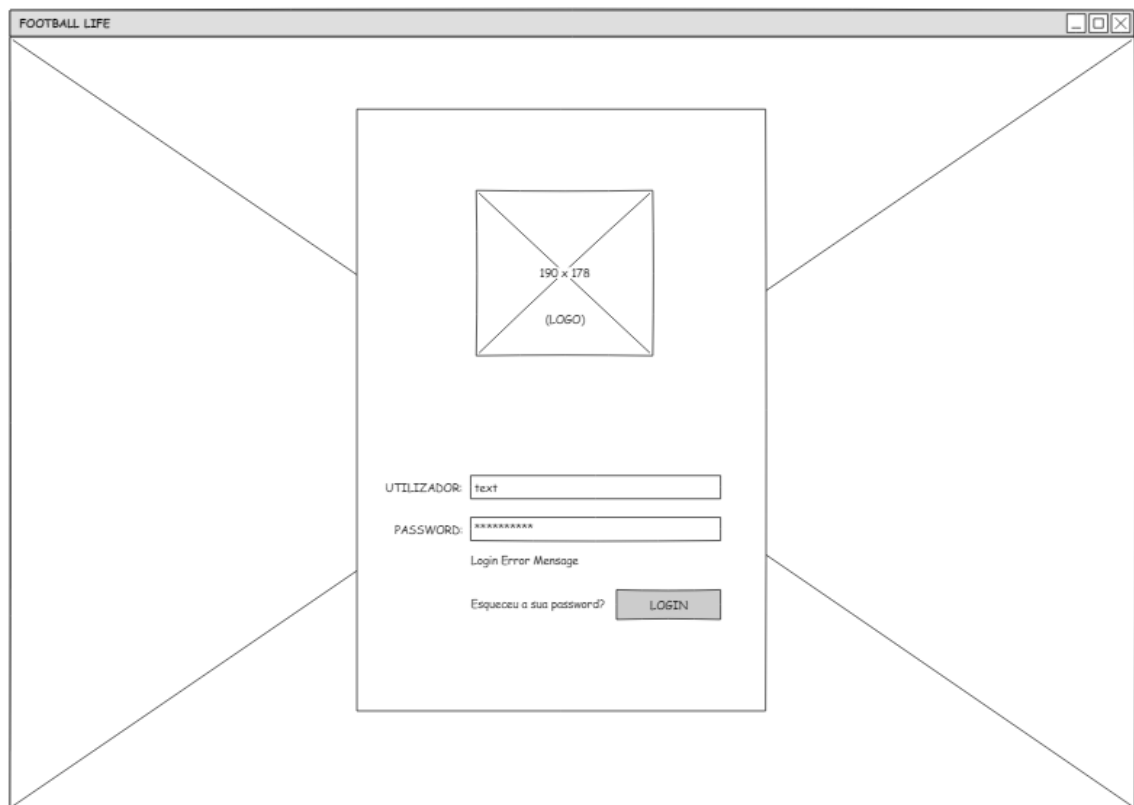
O layout é dividido em seções com divisões diagonais e retas, indicando a disposição das imagens e o uso do espaço:

- Seção Superior Esquerda:** Dividida em três partes: 245 x 240, 195 x 239 e 211 x 116.
- Seção Superior Direita:** Dividida em duas partes: 234 x 118 e 111 x 106.
- Seção Inferior Esquerda:** Dividida em duas partes: 211 x 121 e 298 x 493.
- Seção Inferior Direita:** Dividida em duas partes: 121 x 107 e 234 x 268.
- Seção Inferior Central:** Uma seção centralizada com a dimensão 558 x 455.

## ❖ Títulos



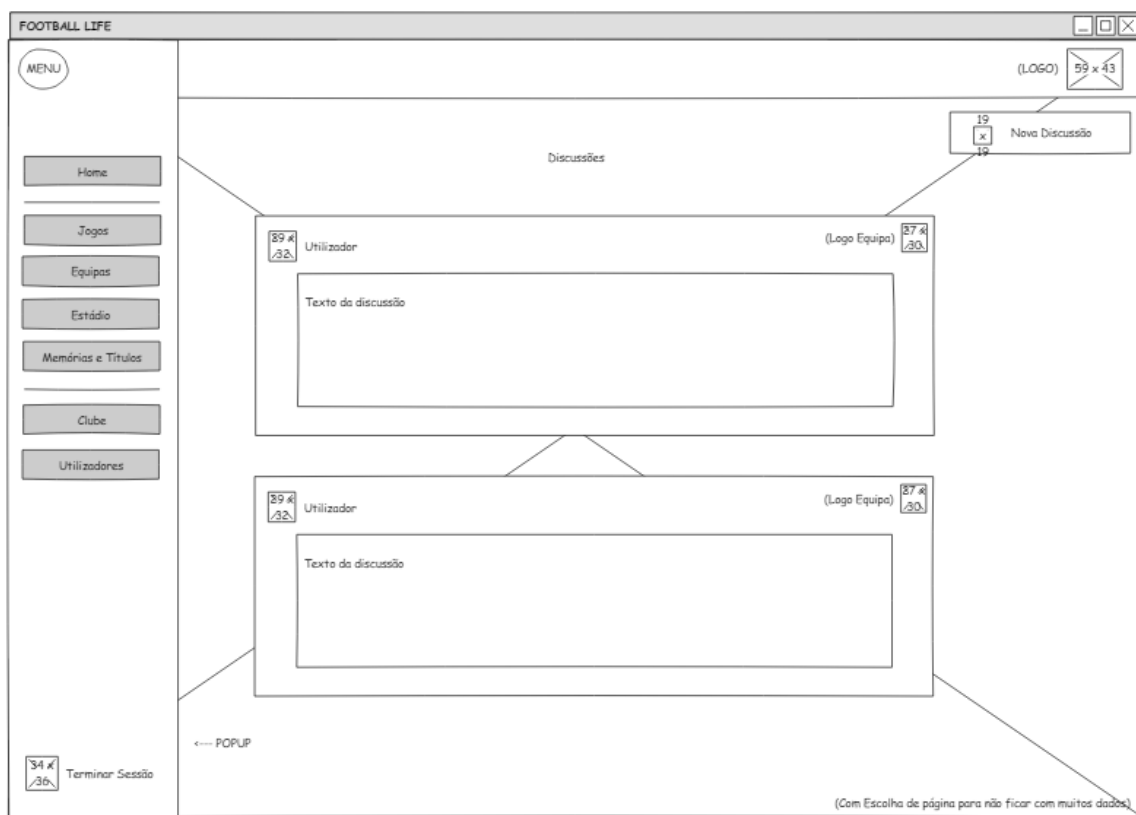
## ❖ Login



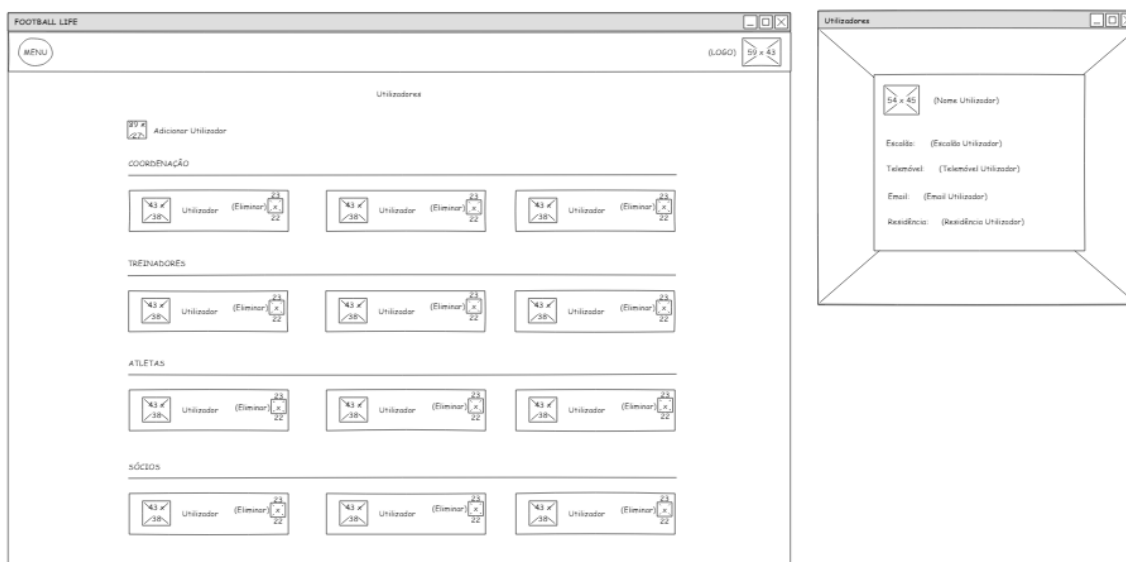


# Administrador/Coordenador

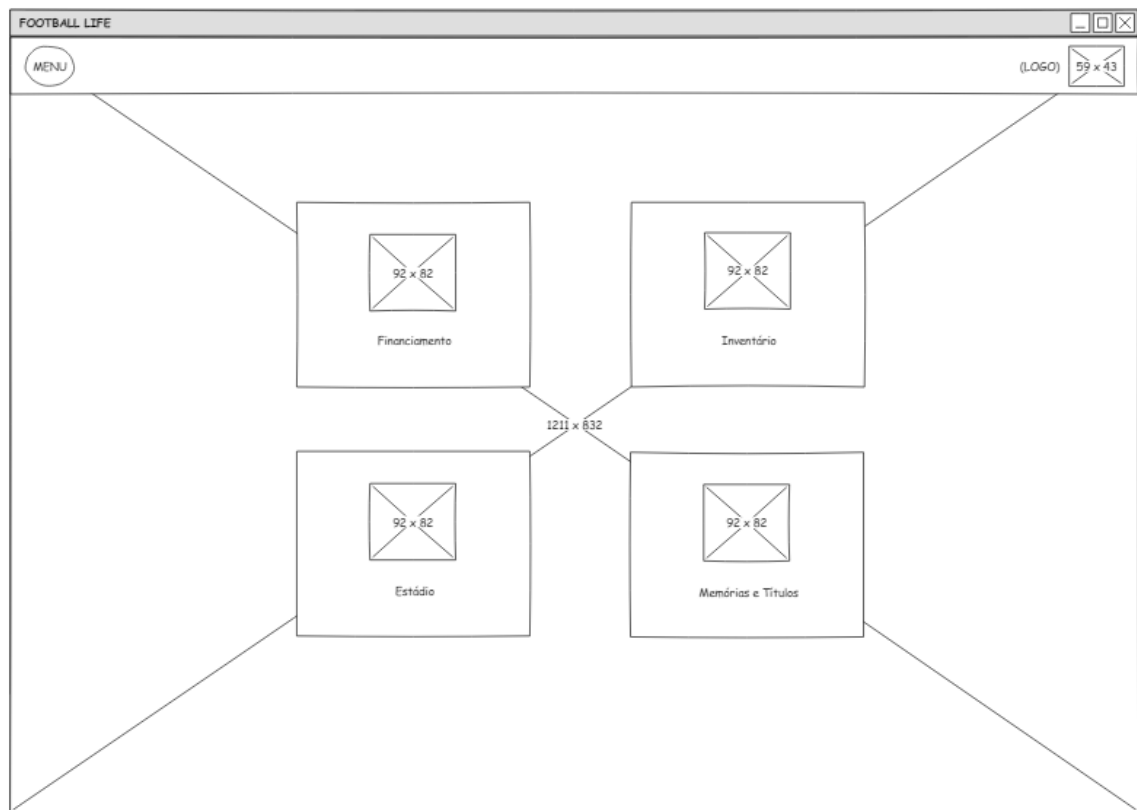
## ❖ Página Inicial – Administrador/Coordenador



## ❖ Utilizadores

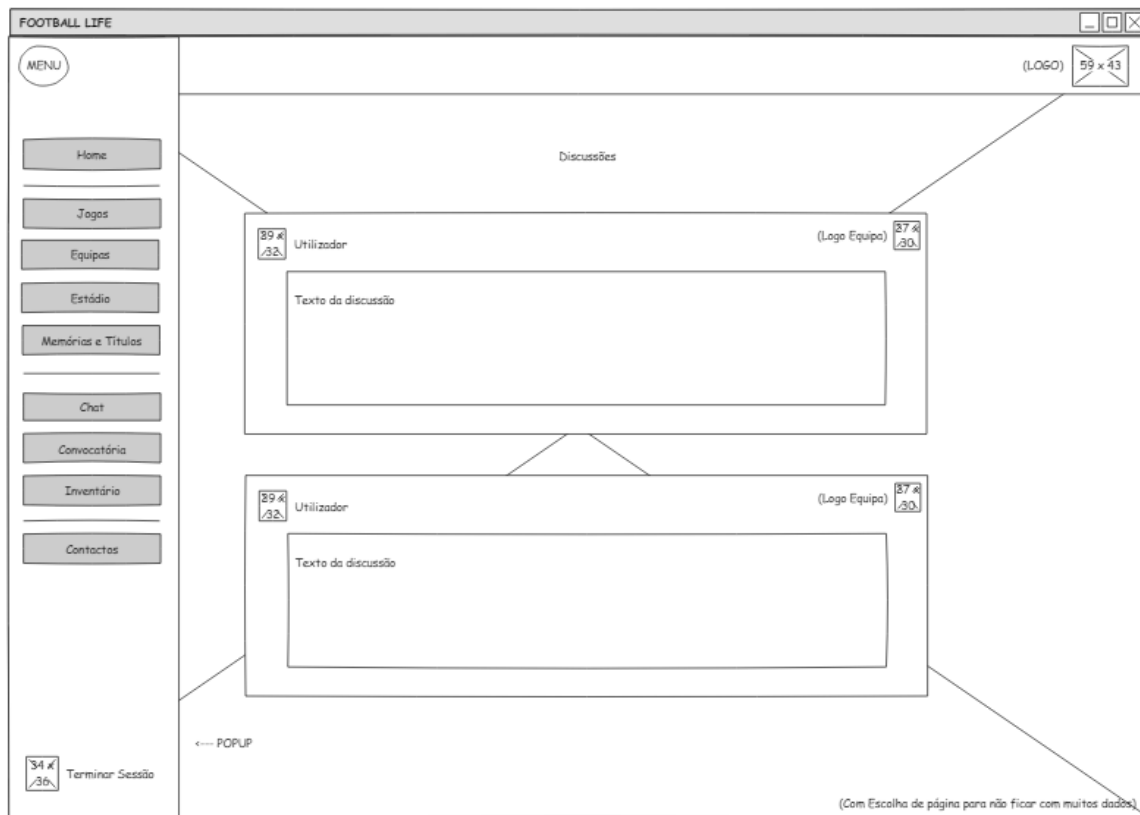


## ❖ Clube



# Treinador

## ❖ Página Inicial - Treinador



## ❖ Convocatória

FOOTBALL LIFE

MENU

(LOGO) 59 x 43

19

x

19

Editar Convocatória

Convocatória

Data do Jogo: (Data Jogo)

Adversário: (Nome Adversário)

Tática: (Tática Jogo)

Titulares

GR

27 R

27

Nome Jogador

DE

27 R

27

Nome Jogador

DC

27 R

27

Nome Jogador

DC

27 R

27

Nome Jogador

DA

27 R

27

Nome Jogador

MCD

27 R

27

Nome Jogador

MC

27 R

27

Nome Jogador

MC

27 R

27

Nome Jogador

ME

27 R

27

Nome Jogador

MD

27 R

27

Nome Jogador

PL

27 R

27

Nome Jogador

Suplentes

27 R

27

Nome Jogador

27 R

27

Nome Jogador

27 R

27

Nome Jogador

27 R

27

Nome Jogador

27 R

27

Nome Jogador

27 R

27

Nome Jogador

Não Convocados

27 R

27

Nome Jogador

27 R

27

Nome Jogador

+

27 R

27

Nome Jogador

27 R

27

Nome Jogador

27 R

27

Nome Jogador

+

27 R

27

Nome Jogador

27 R

27

Nome Jogador

27 R

27

Nome Jogador

## ❖ Inventário

FOOTBALL LIFE

MENU

(LOGO) 59 x 43

19

x

19

Editar Inventário

Inventário

Material do Clube

Escadas: (Número de escadas)

Chuteiras: (Número de chuteiras)

...

Pinos: (Número de pinos)

Coletes: (Número de coletes)

Camisolas: (Número de camisolas)

Arcos: (Número de arcos)

Cones: (Número de cones)

Calções: (Número de calções)

Bolas: (Número de bolas)

Caneleiras: (Número de caneleiras)

Material dos Sêniores

Bolas: (Número de bolas)

Saco de Bolas: (Número de sacos)

Cones: (Número de cones)

Coletes: (Número de coletes)

Cones: (Número de cones)

...

Material dos Juniores

Bolas: (Número de bolas)

Saco de Bolas: (Número de sacos)

Cones: (Número de cones)

Coletes: (Número de coletes)

Cones: (Número de cones)

...

Material dos Juvenis

Bolas: (Número de bolas)

Saco de Bolas: (Número de sacos)

Cones: (Número de cones)

Coletes: (Número de coletes)

Cones: (Número de cones)

...

Material dos Iniciados

Bolas: (Número de bolas)

Saco de Bolas: (Número de sacos)

Cones: (Número de cones)

Coletes: (Número de coletes)

Cones: (Número de cones)

...

Material dos Infantis

Bolas: (Número de bolas)

Saco de Bolas: (Número de sacos)

Cones: (Número de cones)

Coletes: (Número de coletes)

...

Material dos Benjamins

Bolas: (Número de bolas)

Saco de Bolas: (Número de sacos)

Cones: (Número de cones)

Coletes: (Número de coletes)

...

Material dos Traquinas

Bolas: (Número de bolas)

Saco de Bolas: (Número de sacos)

Cones: (Número de cones)

Coletes: (Número de coletes)

...

Material dos Petizes

Bolas: (Número de bolas)

Saco de Bolas: (Número de sacos)

Cones: (Número de cones)

Coletes: (Número de coletes)

...

## ❖ Contactos

FOOTBALL LIFE

MENU

(LOGO) 29 x 43

Contatos

COORDENADORES

43 x 38

Utilizador

43 x 38

Utilizador

43 x 38

Utilizador

43 x 38

Utilizador

43 x 38

Utilizador

43 x 38

Utilizador

ATLETAS

43 x 38

Utilizador

43 x 38

Utilizador

43 x 38

Utilizador

43 x 38

Utilizador

43 x 38

Utilizador

43 x 38

Utilizador

Utilizadores

53 x 25

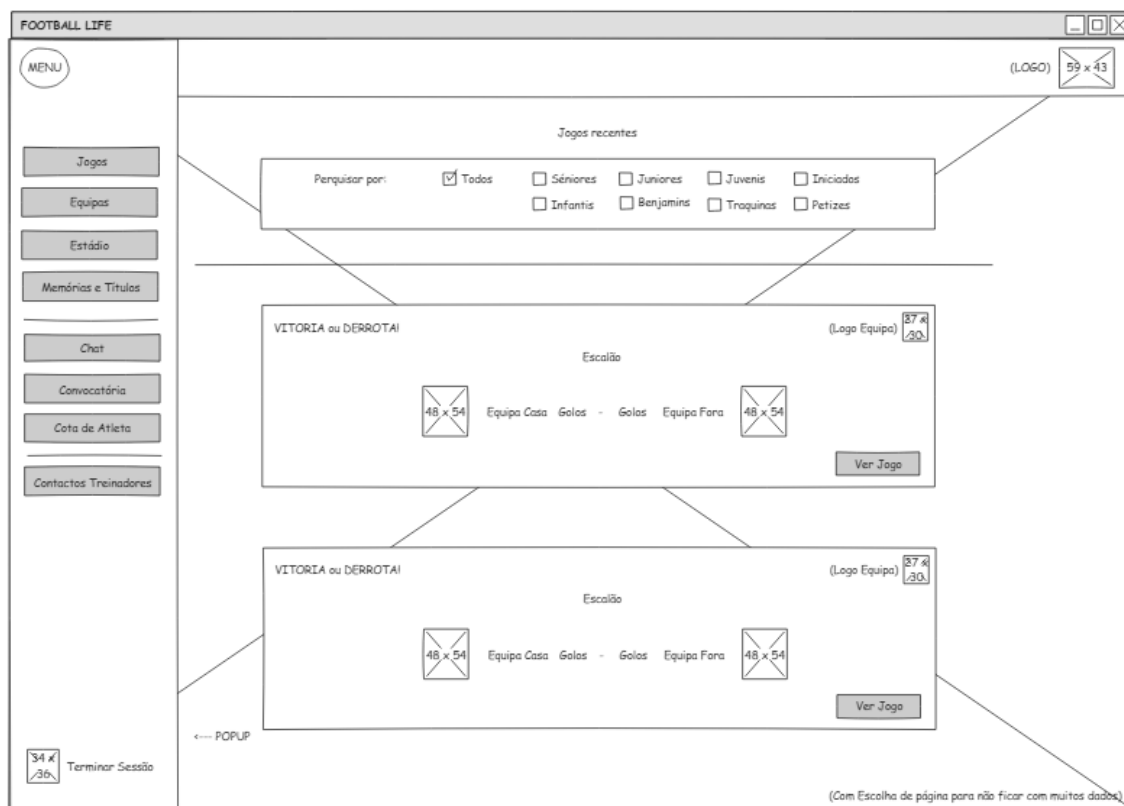
(Nome Utilizador)

Telemóvel: (Telemóvel Utilizador)

Email: (Email Utilizador)

# Atletas

## ❖ Página Inicial - Atleta



## ❖ Contactos



## ❖ Cota

FOOTBALL LIFE

MENU (LOGO) 59 x 43

Pagar Cota

Valor a pagar: (X)

Método de pagamento: 31 x 31 (Multibanco / VISA)

Nome: text

Sobrenome: text

Número da carta: text

Código de segurança: text

Data de vencimento: text

Confirmar e Pagar

Cota

Valor pago: (X)

PARABÉNS!  
Já pagou a cota deste mês, não tem mais nada para pagar!

Voltar

(Se o mês passado não tenha sido pago, acrescente o valor ao novo mês)

## Sócios

### ❖ Página Inicial – Sócio

FOOTBALL LIFE

MENU (LOGO) 59 x 43

Jogos

Equipa

Estádio

Memórias e Títulos

Cota de Sócio

Contactos

Jogos recentes

Pesquisar por: ☒ Todos ☐ Séniiores ☐ Juniores ☐ Juvenis ☐ Iniciados ☐ Infantis ☐ Benjamins ☐ Traquinas ☐ Petizes

VITORIA ou DERROTA! (Logo Equipa) 27 x 30

Escala

48 x 54 Equipa Casa Gols - Gols Equipa Fora 48 x 54

Ver Jogo

VITORIA ou DERROTA! (Logo Equipa) 27 x 30

Escala

48 x 54 Equipa Casa Gols - Gols Equipa Fora 48 x 54

Ver Jogo

Terminar Sessão

(Com Escolha de página para não ficar com muitos dados)

## ❖ Contactos

FOOTBALL LIFE

MENU (LOGO) 29 x 45

Contactos

COORDENAÇÃO

Utilizador Utilizador Utilizador

Utilizador Utilizador Utilizador

TREINADORES

Utilizador Utilizador Utilizador

Utilizador Utilizador Utilizador

Contacto

29 x 45 (Nome Utilizador)

Email (Email Utilizador)

## ❖ Cota

FOOTBALL LIFE

MENU (LOGO) 29 x 45

Pagar Cota

Valor a pagar: (X)

Método de pagamento: SI 2 SI 1 (Multibanco / VISA)

Nome: text

Sobrenome: text

Número do cartão: text

Código de segurança: text

Data de vencimento: text

Confirmar e Pagar

Cota

Valor pago: (X)

PARABÉNS!

Já pagou a cota deste mês, não tem mais nada para pagar!

Voltar

(Se o mês passado não tenha sido pago, acrescente o valor ao novo mês)



## Anexos

Com esta proposta de projeto segue em anexo o protótipo do projeto, ou seja, um protótipo do desenho do ambiente gráfico da aplicação e um protótipo do desenho das tabelas da Base de Dados necessárias.