# Estruturas de Dados - 2023/2024

# Enquadramento Aulas Teóricas Aulas Práticas Apontamentos Útil Teste Prático

ooshak

# [ED015] Sopa de Letras

## O problema

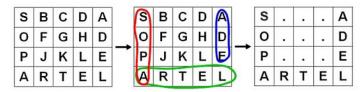
Todos conhecem o puzzle da "Sopa de Letras", que consiste basicamente em encontrar palavras, num emaranhado de letras.

Uma sopa de letras é basicamente um quadriculado de letras, sempre maiúsculas, e uma palavra pode ser encontrada apenas na horizontal (da direita para a esquerda ou da esquerda para a direita) ou na vertical (de cima para baixo, ou de baixo para cima). Para este problema, as palavras não podem vir na diagonal.

A tua tarefa é resolver uma sopa de letras.

Por exemplo, imagina que tinhas de procurar as seguintes palavras na sopa de letras da figura:

SOPA LETRA



A ideia é que o teu programa descubra onde estão as palavras. Para que mostres que realmente as descobriste, todas as letras que não pertencem a palavras devem ser substituidas por um ponto, como exemplificado na figura. Consulta o exemplo de input e output para clarificares o que deves fazer.

### Input

Um ficheiro de input contém vários casos de teste.

A primeira linha de teste contém dois números LINS COLS, indicando respectivamente o número de linhas e colunas da sopa de letras (1 😉 LINS, COLS 🚊 100).

Seguem-se LINS linhas de input, cada uma contendo COLS letras maiúsculas, sem espaços a separá-las.

De seguida vem N ( $1 \le N \le 50$ ), o número de palavras a pesquisar, sendo que as N linhas seguintes contêm precisamente as palavras, também apenas representadas por letras maiúsculas (cada palavra tem o tamanho máximo de 50 letras). É garantido que todas estas palavras aparecem no input apenas uma só vez (numa das quatro direcções válidas)

Um caso com 0 linhas e 0 colunas sinaliza o final do input, e não deve ser processado.

### Output

Para cada caso deve começar por ser imprimida uma linha de output, "Input #NUM", onde NUM representa o número do caso, seguido da impressão da sopa de letras, no formato pedido, com as palavras destacadas.

Vê o exemplo para clarificar a maneira como deve ser feito o output.

### Exemplo de input/output

4 5 SBCDA OFGHD PJKLE ARTEL 3 SOPA LETRA EDA 8 10 EABDFGHJNM SASDDFOCVB TXSCSFTCAQ EZVFACTLSD AQWUHNUFSV PROBLEMADA HCVDASEFVB WMLFACIFSD ESTE PROBLEMA FICA MULTIO FACTL 0 0	Input #1 SA OD PE ARTEL Input #2 ET EFACTLU. PROBLEMA.

елетриневно на пуша. Сопзина о елетри не присе опірисрава сванисанся о que несез віден.

Input

**←**