

Manual de Sobrevivência



Como passar o tempo numa viagem longa, se não se puder ler, não se puder usar o telemóvel, nem o mp3, nem a consola de jogos, ..., nem nada? Talvez só reste contar placas de sinalização ou apreciar a paisagem, ou dormir! Contem-se então as placas.

Tarefa

Escrever um programa para contar o número p e P 's numa sequência de letras (p e P representam placas). A sequência é dada numa linha, que termina por mudança de linha e tem pelo menos uma letra. Pode supor que não terá mais do que 1000 caracteres, se lhe for útil. O programa escreverá o número de placas seguido de mudança de linha.

Exemplo

Input

TOPASDCCFCUPPPpptopaspucfSOPATDcc

Output

9