Sommaire

Pour la base de données, j'ai utilisé l'utilisateur root, sans mot de passe et elle s'appelle nantflix.

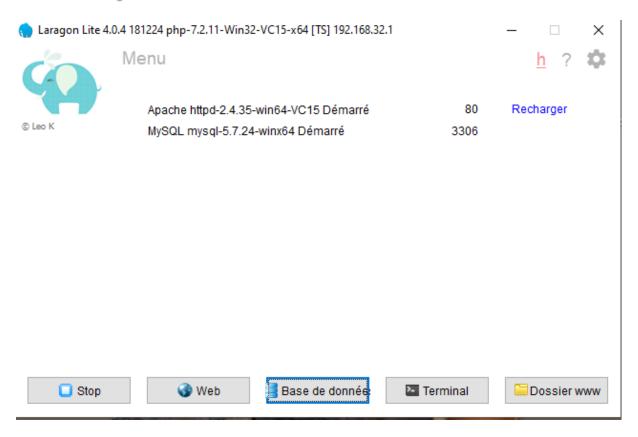
Introduction .		2
1. Outils et	t logiciels utilisés	2 - 3
a. La	ragon	2
b. Vis	sual studio code	2 - 3
c. Bo	otstrap	3
2. Exemple	e d'application	3 - 4
a. Ex	emple de page web	3 - 4
b. Pa	ge dynamique et statique	4
3. Gestion	des utilisateurs	4 - 7
a. Ba	se de donnés	4 - 5
b. Co	nnexion ou inscription	5 - 7
4. Présenta	ation de l'application	7 - 8
a. Int	terface graphique	7 - 8
b. Ru	brique	8
Conclusion		9

Introduction

Pour bien mener mes études en base de données et programmation web, j'ai été censé à réaliser un projet dans mon domaine. Le projet a pour but, de réaliser un application ou site web qui permettra aux étudiants de Paris Nanterre de regarder des séries de film comme netflix. Ce projet se fait par individuelle lors des 4 dernières semaines de mon semestre 4. Pour ma part, je suis seul et je vais donc vous présenter toute les informations sur mon site, l'organisation ainsi que tous les outils qui ont été nécessaire à la bonne réalisation de ce projet.

1. Outils et logiciels utilise

a. Laragon:



Laragon est une plate-forme de développement Web sous Windows pour des applications Web dynamiques à l'aide du serveur Apache2, du langage de scripts PHP et d'une base de données MySQL. Il possède également PhpMyAdmin pour gérer plus facilement vos bases de données. Donc en soi ce n'est pas un logiciel, mais un environnement comprenant des serveurs permettant de faire fonctionner localement (sans se connecter à un serveur externe) des scripts.

b. Visual studio code

Visual studio code est un éditeur de texte très léger, très puissant et libre (licence GPL). Il est parfait pour programmer avec des langages html, css, JavaScript, php... ou pour du traitement de données. Il prend en charge par défaut une cinquantaine de langages différents, et vous laisse libre d'en ajouter d'autres. C'est la raison pour laquelle j'ai choisi d'utiliser cet éditeur de texte pour l'écriture de mon code.

c. Bootstrap

Bootstrap est une collection d'outils utiles à la création du design (graphisme, animation et interactions avec la page dans le navigateur, etc.) de sites et d'application web. C'est un ensemble qui contient des codes HTML et CSS, des formulaires, boutons, outils de navigation et autres éléments interactifs, ainsi que des extensions JavaScript en option.

Bootstrap est compatible avec les dernières versions des navigateurs majeurs, mais peut fonctionner de manière dégradée sur des navigateurs plus anciens.

Depuis la version 2, le Framework adopte la conception de sites web adaptatifs, permettant aux projets utilisant Bootstrap de s'adapter dynamiquement au format des supports depuis lesquels on accède (PC, tablette, smartphone).

2. Exemple d'application

a. Exemple page web

Pour produire un page web, il suffit d'un code minimal qui est juste en dessous :

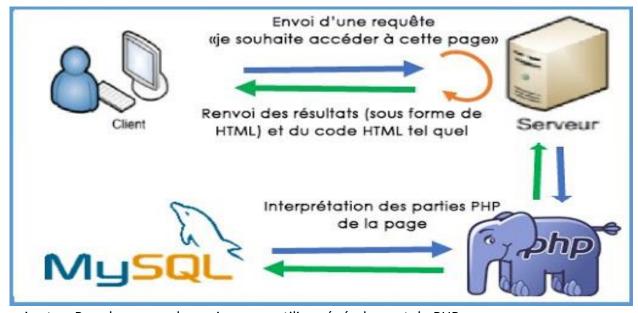
<html></html>
<head></head>
<title></td></tr><tr><td>page web</td></tr><tr><td></title>
<body></body>
Simple exemple de page

Pour réaliser des scripts php, il faut utiliser < ?php <script php> ?>, à insérer soit entre la balise <body> ou à mettre à l'extérieur de la balise <html>.

En exécutant ce code, on aura une simple page blanche qui s'affichera avec comme titre <<page web>> et comme contenu de la page <<simple exemple de page>>. Mais avec ce code on aura qu'une page statique or le but était aussi de rendre la page web dynamique.

b. Page dynamique et statique

On entend par page statique, non pas une page sans mouvements ou sans animations, mais une page visible telle qu'elle a été conçue. Ces pages peuvent présenter toute forme de contenu, animations flash, images, musique, vidéo etc... Mais elles sont toujours présentées de la même façon et c'est en ce sens qu'elles sont statiques. Pour la formation d'un telle page on utilise généralement du HTML. En opposition aux pages statiques, les pages dynamiques permettent de présenter les informations de différentes manières selon l'interaction avec le visiteur. Le contenu est issu d'une base de données et passe aussi par un serveur en fonction de critères établis par l'internaute puis mis en page en temps réel. C'est le cas par exemple d'un site e-commerce: présentation des articles par thèmes, couleurs,



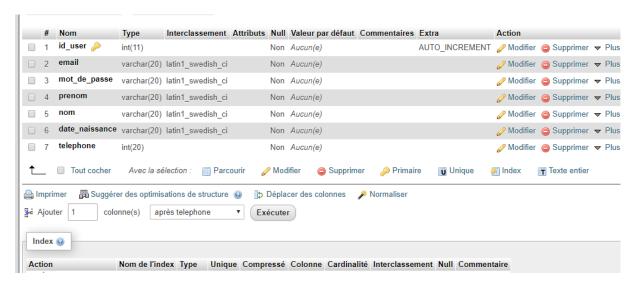
prix etc... Pour les pages dynamiques on utilise généralement du PHP.

Pour choisir quel type utilisé, il faut d'abord déterminer le rôle de la page. Tout système d'interaction avec le visiteur nécessitera une partie dynamique. Pour un système de mise à jour, il conviendra de réfléchir aux fréquences des mises à jour. Si le contenu change peu ou qu'une fois à l'année, il n'est pas nécessaire de passer par des pages dynamiques. Néanmoins, l'utilisation des pages dynamiques est plus souple pour l'évolution du site mais nécessite plus de temps de travail pour la programmation. En opposition, les pages statiques sont plus « figées » mais plus simple à réaliser.

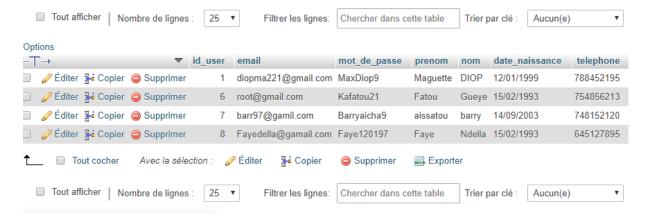
3. Gestion des utilisateurs

a. Base de données

On peut observer sur la base de données ci-dessous que chaque NOM (id, mot de passe, email,...) a des types différents. Par exemple le type de id est INT, ce type permet au mot-clé de la base de données d'accepter des nombres entiers comme valeur. Sur la même ligne on remarque dans la colonne EXTRA un « auto-incrément » ce qui correspond à l'incrémentation des nombres entiers à chaque nouvelle inscription d'un utilisateur (n+1). Ensuite pour mail et mot de passe on a un type VARCHAR, il permet de fixer une limite aux nombres de caractères que l'on peut écrire, ici on a limité à 20.



Les informations qui seront renseigné ne sont pas publiques mais reste dans la base de données dont seul l'administrateur a accès.



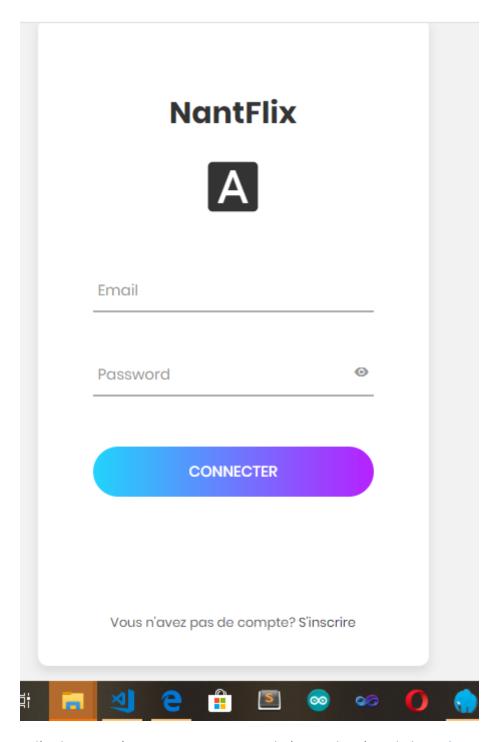
Sur cette figure, on peut voir des exemples d'utilisateurs qui ont été créé et enregistré dans la base. Ici on voit 4 utilisateurs (mais j'avais créé 8 et finalement j'ai supprimé les 4 c'est dire les utilisateurs qui ont l'id : 2, 3, 4, 5) afin de tester le bon fonctionnement de la structure et tout a bien fonctionné. Chaque utilisateur a un id unique, certaine information

comme le nom peut se ressembler mais ce qui permettra de savoir qui est qui au niveau informatique sera d'abord l'id.

A part les utilisateurs, il y'a les tables : série, épisode et regarder.

b. Connexion ou inscription au site

Voici l'interface de Connexion (l'image en dessous) qui s'affiche lorsqu'un utilisateur veut se connecter au site ou lorsqu'on lance l'application la page par défaut qui va s'afficher; car je l'ai nommé index.php. Sachant que si une information n'est pas renseigné ou si une syntaxe n'est pas écrite correctement (une adresse mail non valide par exemple), la connexion ne se fera pas et le site affiche un message d'erreur en indiquant ou se trouve le problème.



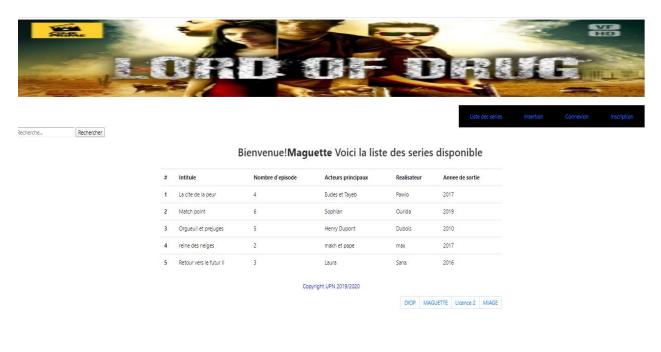
Si l'utilisateur n'est pas encore inscrit, il n'a cas cliqué sur le lien s'inscrire qui se trouve en bas. On aura la page dessous qui s'affichage :



Après inscription, si tout est bon une page de connexion s'ouvre et demande à la personne son mail et son mot de passe pour pouvoir se connecter au site.

4. Présentation du site

a. Interface graphique



Voici à quoi ressemble mon interface graphique, sur cette photo la page qu'on voit est la page lorsque l'utilisateur se connecte. Ensuite on a toute les rubriques du site à droite. A chaque fois qu'on clique sur une rubrique, le contenu de cette rubrique s'affiche. Pour la couleur et les dimensions, j'ai utilisé du CSS et Bootstrap aussi.

Sur cette page l'utilisateur peut cliquer sur une ligne pour voir l'ensemble des épisodes disponible et l'épisode après l'épisode qu'il avait regardé lors de sa dernière connexion en affichant son prénom, la série qu'il a sélectionné et l'épisode suivant. Comme l'image cidessous :

SHIST.	THE P							
chere / cher Maguette,vous avez co	mmencez la lecture de la serie 'La	cite de la peur' , le proc	hain episode à		des series er est l'é	Insertion episode:	Connexion	Inscription
	spinish spinish spinish spinish	Copyright UPN 2019/2020	DIOP MAGUETTE	Licence 2	MIAGE			

b. Rubrique

Comme présenter sur l'image, on peut voir qu'il y'a beaucoup de rubriques sur le site. Alors quel est le contenu de chacune d'entre elle ?

- ✓ Liste des séries : c'est la première rubrique qui s'ouvre lorsque l'utilisateur connecte du site. On y trouve l'ensemble des séries qu'on déjà enregistrer dans la base.
- ✓ Insertion : cette rubrique va nous permettre d'insérer à partir d'un formulaire des nouvelles séries qui vont être enregistré automatiquement dans la base (c'est-à-dire dans la table série) :



✓ Connexion et Inscription : ces rubriques, je l'ai déjà expliqué en haut.

Conclusion

Ce projet m'a vraiment aidé à améliorer mes compétences en développement (html, php, css, JavaScript et SQL) alors que de base j'avais des acquis solide dans ce domaine. Prenons l'exemple de php, en cours j'ai vu que les base, or avec ce projet j'avais dû faire énormément de recherche et apprendre de moi-même. Il m'a aussi aidé à développer mon esprit d'analyse, à chaque fois qu'il y avait un problème je devais l'identifier et trouver la solution. Du coup toutes ces compétences acquises peuvent m'être utile lors de mes futurs stages ou travail en entreprise.